

<전임교원 공개초빙 공고용>

지원자를 위한 학과소개 및 발전계획

정년트랙	비정년트랙			학과	전자공학과	초빙분야 (한글 및 영문)	컴퓨터시스템 (임베디드/AI/메모리중심/양자컴퓨팅) Computer Systems (Embedded, AI, Memory-Centric, Quantum Computing)
	교육	연구	산학				
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

▪ 학과소개 및 발전계획

- 전자공학과는 기존의 전자공학과, 제어계측공학과 및 전파공학과를 융합하여 1995년 새롭게 출범하였다. 전자공학과는 최근 학과 발전계획을 통해 D(Device), N(Network), S(System) 분야로 교육과정을 개편하여 각 분야의 다양한 지식을 습득할 수 있도록 운영되고 있으며, 차세대를 선도할 수 있는 고급 기술 인력을 양성하는 데 그 목적을 두고 있다.
- 그 중 컴퓨터 분야(S)에서는 현재 컴퓨터 구조, 모바일, 임베디드 시스템, 시스템 테스트 및 모델링, 시스템 SW 등 컴퓨터 시스템 전반의 폭넓은 연구를 진행하는 연구진으로 구성되어 있으며, 다양한 특화 분야(지능형 반도체, 미래형 모빌리티 등) 연구진과도 연계하여 융합 연구를 진행하고 있는 상황이다.
- 최근 첨단 기술 및 융합 기술에 대한 수요가 급증함에 따라 첨단 분야 (인공지능 시스템 Processing-in-Memory 등의 메모리 중심 컴퓨팅, 양자 컴퓨터 등) 첨단 분야를 심층적으로 이해하는 연구자를 초빙하여, 컴퓨터 시스템 전반에 대한 연구 역량을 크게 강화하고자 한다. 이를 통해, 기존의 연구진과 다양한 방식의 연계를 도모하고, ERC, SRC, ITRC 등 첨단 융합 기술 관련 대형과제를 수주할 수 있는 기반을 마련할 계획이다.

▪ 신입교원 활용방안(기대 사항 등)

1. 신입교원의 역할, 활용방안
 - 관련분야 학부 및 대학원 교과목 강의 및 교육 내용 개발
 - 컴퓨터 분야 향후 발전 로드맵에 부합하는 융합 연구그룹 구성
 - 컴퓨터 시스템, 메모리중심 컴퓨팅, 양자 컴퓨팅, 시스템 SW, AI 등 첨단 기술 기반 컴퓨터 시스템 분야 선도적 연구 수행
2. 각 분야별(교육/연구/봉사/기타) 목표달성 계획
 - 전자공학운영체제, 컴퓨터시스템프로그래밍, 임베디드시스템설계 및 실험, 논리회로, 인공지능시스템 등 학부 컴퓨터 과목 및 메모리 중심 컴퓨팅, 양자 컴퓨팅, 인공지능 시스템 관련 대학원 과목 강의 담당
 - 메모리중심 컴퓨팅, 양자 컴퓨팅, 임베디드 시스템, 시스템 SW 등 교내외 관련 분야 연구진과 협업으로 대형 과제 수주
3. 계획 달성의 구체성 및 실현 가능성, 학교발전 방향과의 조화 등
 - 선도적인 컴퓨터 시스템 융합 기술을 가진 인재 육성
 - 연구기관과의 활발한 협업을 통한 대학원 활성화 및 매체 홍보 효과 기대
4. 학교 및 학과 차원의 지원 사항
 - 조교수 3학점 시수감면 및 대학원생 확보를 위한 수업 배정: 3-4학년 전공 수업을 배정하여 우수 학생의 대학원 진학 유도
 - 신입교원 정착지원금 및 학과 예산 지원: 빠른 연구 환경 조성을 위한 학과 예산의 연구/교육 기기 구입 지원
 - 행정 부담 최소화: 임용 후 1년 동안 학과 행정 업무 최소화 및 연구에 몰두할 수 있는 환경 제공