

2026년 성균관대학교 창업중심대학 모두의 창업 대학 리그 모집 공고

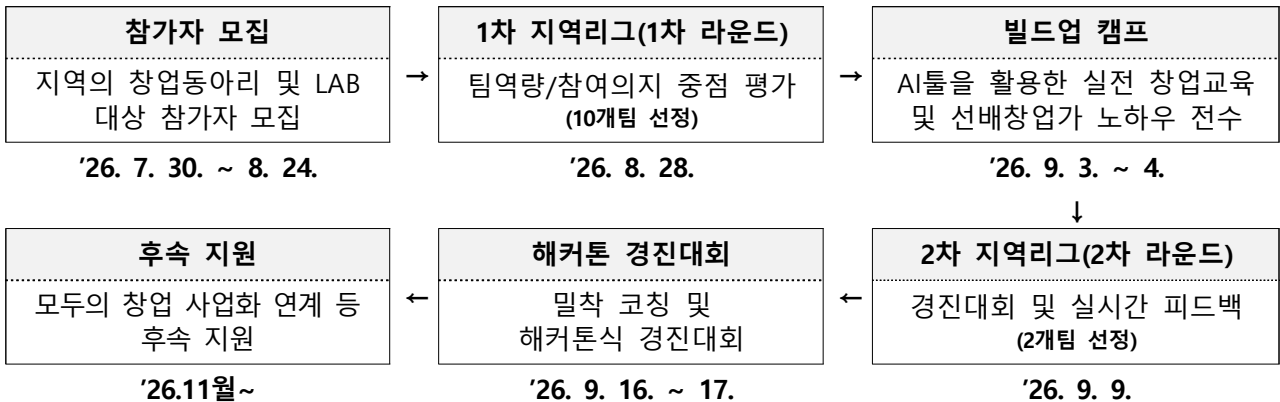
성균관대학교 창업지원단은 아이디어 사업화를 위한 ‘2026년 모두의 창업 대학리그’ 참가팀(창업동아리 및 LAB 기반)을 모집하오니 학생 여러분의 많은 지원 바랍니다

2026년 7월 30일
성균관대학교 창업지원단장

프로그램 개요

1. 프로그램명: 2026년 창업중심대학 모두의 창업 대학 리그
2. 운영기간: 2026. 7. ~ 9.
3. 모집기간: 2026. 7. 30.(목) ~ 8. 24.(월)
4. 모집대상: 경기/인천 권역 내 대학(원)에 재학생 및 휴학생
(졸업유예, 수료생 포함) ※ 2p 세부 자격요건 참조
5. 신청방법: 2인 이상 팀을 구성하여 sk2025@skku.edu로 신청
6. 제출서류: [붙임2] 신청서류 통합파일 참조
 - 가. 모두의 창업 대학리그 신청서
 - 나. 모두의 창업 대학리그 사업계획서
 - 다. 개인정보 수집·활용 동의서(팀원 전원 작성 후 제출 필요)
7. 운영내용
 - 가. 1차 지역리그: 신청팀을 대상으로 서류평가를 진행하여 10개팀 선발
 - 나. 빌드업 캠프: 선발된 10개팀 대상 AI 활용 피치덱(발표자료) 작성 방법 및 제작과 그룹 로테이션 멘토링 진행
 - 다. 2차 지역리그: 본선리그 진출을 위한 2개팀 선정 발표평가
 - 라. 본선리그
 - 창업중심대학별 2개팀, 총 22개팀을 대상으로 해커톤 형식으로 운영 후 평가결과에 따라 5개팀을 선발하여 상금 및 상장 수여
 - 본선 참가 22팀은 '26년 모두의 창업 2기 우선 선정 및 '27년 창업 중심대학 서면평가 면제

8. 운영절차



*참가자 모집('26.7.30. ~ 8.24.), 해커톤 경진대회('26.9.16. ~ 9.17.) 외 일정은 변경될 수 있음

II 신청자격 및 신청방법

1. 신청자격 및 신청방법

가. 신청자격: 경기/인천 권역 내 대학(원)에 재학·휴학 중인 예비 창업자인 대학(원)생으로 구성된 팀(2인 이상)

<세부 자격요건>

1. 공고일 기준 재학생·휴학생인 경우 신청 가능
2. 창업팀 대표자 소속 대학이 경기/인천 권역에 해당하여야 하며, 팀원은 타 대학 소속도 참여 가능
3. 공고일 기준 팀장 및 팀원 전원 재·휴학생이며 예비창업자에 해당해야 하며, 최종 선정시까지 전원 유지 필요

나. 신청방법: 이메일(sk2025@skku.edu)을 통한 신청

다. 제출서류: 신청서, 사업계획서 및 개인정보 수집·활용동의서
 -성균관대학교 창업지원단 홈페이지를 통해 제출자료(붙임2) 참조
 -공고링크: https://skkustartup.kr/notice_s/54564

라. 추가요청(필독)

- 학기 중 진행되는 빌드업 캠프·2차 라운드·본선리그 관련 소속 대학 출석 인정 협조 요청을 위해, 아래 링크에 대표자 및 팀원의 소속 대학·학과 정보 작성 요청
- 조사링크: <https://forms.gle/3t2pkuZTFHYxPSxw6>

(※ 출석 인정 여부 및 범위는 소속 대학의 학사규정과 담당 교원의 결정에 따르며, 창업지원단이 이를 보장하지 않습니다.)

III

세부 운영내용

1. 지역리그_1차 라운드

- 가. 선정규모: 신청팀 대상 서류평가 진행하여 10개팀 선발
- 나. 평가방법: 서류평가
- 다. 평가항목: 참여의지(30점), 팀 구성·운영(30점), 아이템 현황(20점),
아이템 차별성(20점), 대학 인프라 활용방안(가점 5점)
- 라. 추가 제출서류: 선발 10개팀 대상 아래 추가자료 제출

< 추가 제출 서류 >

연번	팀원 전원 제출 서류 목록
1	팀원 개인별 아래 중 1개 서류 제출 ① 재학증명서 ② 휴학증명서 ③ 졸업 연기 증명서 ④ 수료증명서
2	팀원 개인별 사업자등록 사실 증명 (‘정부24’에서 발급 가능)

2. 지역리그_빌드업 캠프(일시 및 장소 대상팀 안내 예정)

- 가. 운영대상: 선발 10개팀(팀별 2인 이상 참여, 팀장 필수 참석)
- 나. 운영내용: AI활용 피치덱 제작 및 고도화 멘토링 진행
 - (AI 활용 교육) AI를 활용한 피치덱 제작 방법 교육
 - (피치덱 제작) 2차 라운드 발표평가 자료 제작(피치덱)
 - (그룹 멘토링) 선배창업자, 투자기관 심사역 등 멘토단 5명 내외를
구성하여 피치덱 고도화 로테이션 멘토링 지원

구분	내용	주요내용
1일차	AI 활용 교육	• AI를 활용한 피치덱 작성방법 교육
	피치덱 제작	• 교육을 바탕으로 AI를 활용한 2차 라운드 피치덱 제작
2일차	그룹 로테이션 멘토링	• 선배창업자, 투자기관 심사역 등 멘토가 피치덱 고도화 멘토링

3. 지역리그_2차 라운드(일시 및 장소 대상팀 안내 예정)

- 가. 선정규모: 1차 라운드 선정 10개팀 중 2개팀 선발
- 나. 평가방법: 투자, 마케팅, 기술 등 시장전문가 5인을 통한 발표평가
- 다. 평가항목: 참여의지(20점), 팀 구성·운영(20점), 아이템 현황(20점),
아이템 차별성(40점)
- 라. 주요내용: 평가위원은 질의응답 할당 시간 내 피평가자에게 사업
계획 고도화와 관련된 코칭이 이루어질 수 있음

4. 본선리그(해커톤 경진대회) *상세 일정은 별도 안내 예정

가. 일시 및 장소: '26. 9. 16.(수) ~ 9.17.(목), 장소 미정

나. 참가대상: 지역 리그를 통과한 최종 진출팀(22개) 및 AC·VC 등

다. 운영방식: 참가자 대상 밀착코칭을 진행한 후 해커톤 형식으로

참가팀 대상 미션을 부여하고, 문제해결 역량을 평가

라. 평가방법: 참가팀 별로 문제해결 결과를 발표하고, AI평가(30%),

전문 심사위원(30%), 청중투표 방식(40%)를 통해 우수팀 선발

마. 주요내용

- 우수 5개팀을 선발하여 초기 사업화를 위한 상금 및 상장 수여

- 본선 참가 22팀은 '26년 모두의 창업 2기 우선 선정 및 '27년 창업
중심대학 서면평가 면제

IV

문의방법

☐ 프로그램 참여간 문의 또는 확인이 필요하실 경우 아래 연락처로 문의
해주시기 바랍니다.

성균관대학교 창업지원단	2026 모두의 창업 대학 리그 담당자	
	연락처	031-290-5853
	이메일	sk2025@skku.edu