

AU

1973

AJOU UNIV.

# 사회과학대학

---

행정학과

심리학과

스포츠레저학과

경제정치사회융합학부

문화산업과 커뮤니케이션 연계전공

사회과학데이터분석교육과정 트랙

생애과정과 라이프스타일 트랙

테크놀로지와 사회 마이크로 전공

---

## 교육목적

사회과학의 여러 분야에 대한 전문적 지식을 갖추고 사회현상에 대한 과학적 분석과 비판 및 변화선도 능력을 발휘할 수 있는 지식인을 양성한다.

## 연혁

- |            |   |            |   |
|------------|---|------------|---|
| 1981. 3. 1 | 인문사회대학 신설 :<br>경제학과(정원 60명) 신설  | 2007. 9. 1 | 행정학과 석·박사과정 분리  |
| 1984. 3. 1 | 인문사회대학을 문리과대학으로 명칭 변경   | 2009.12.   | 대학원 응용사회과학과 응용사회과학과로 명칭 변경  |
| 1985. 3. 1 | 사회과학대학 신설<br>- 경제학과를 본 대학으로 개편,<br>경제학과 석사과정 신설<br>- 행정학과(정원 40명),<br>법학과(정원 40명) 신설                      | 2011.      | 사회과학부 정원 30명 감원 (정원 210명)<br>사회과학부 정원 15명 증원 (정원 225명)<br>사회과학부 정원 5명 감원 (정원 220명)<br>사회과학부 정원 13명 증원 (정원 233명)   |
| 1985. 11.  | 사회과학연구소 신설  | 2012. 2    | 전공을 학과로 명칭 변경<br>사회과학부 → 경제학과, 행정학과, 심리학과,<br>사회학과, 정치외교학과<br>스포츠레저학부 → 스포츠레저학과                                   |
| 1988. 3. 1 | 심리학과(정원 40명) 신설<br>행정학과, 법학과 각 20명 증원<br>경제학과 박사과정 신설   | 2013. 5    | 2014학년도부터 학과제로 전면 개편(모집정원 244명)<br>경제학과(정원60명), 행정학과(정원50명), 심리학과(정원50명), 사회학과(정원36명), 정치외교학과(정원36명) 스포츠레저학과(12명) |
| 1989. 3. 1 | 사회학과(정원 40명) 신설<br>행정학과 석사과정 신설   | 2014. 4    | 2015학년도 모집정원 감원<br>경제학과(정원 59명), 행정학과(정원 49명)<br>심리학과(정원 49명), 사회학과(정원 35명)<br>정치외교학과(정원 35명)                     |
| 1990. 3. 1 | 정치외교학과(정원 30명) 신설   | 2015       | 경제학과(정원62명), 행정학과(정원52명), 심리학과(정원52명), 사회학과(정원37명), 정치외교학과(정원38명) 스포츠레저학과(12명)                                    |
| 1994. 3. 1 | 심리학과 석사과정 신설  | 2016       | 경제학과(정원56명), 행정학과(정원46명), 심리학과(정원48명), 사회학과(정원32명), 정치외교학과(정원33명) 스포츠레저학과(12명)<br>생애과정과 라이프스타일 트랙 신설              |
| 1995. 3. 1 | 법학과 석사과정 신설   | 2022       | 사회과학데이터분석교육과정 트랙 신설   |
| 1996. 3. 1 | 학제개편 : 사회과학대학을 2개 학부 290명으로 개편<br>- 사회과학부 : 경제학, 행정학, 심리학, 사회학, 정치외교학 전공(정원 230명)<br>- 법학부 : 법학전공(정원 60명) | 2025       | 경제정치사회융합학부 신설   |
| 1997. 3. 1 | 사회학과, 정치외교학과 석사과정 신설  |            |   |
| 1998. 3. 1 | 사회과학부 정원 10명 감원 : 230명에서 220명으로   |            |   |
| 2000. 3. 1 | 사회과학부 5명 감원(정원 215명)  |            |   |
| 2000. 3. 1 | 행정학과, 사회학과, 정치외교학과를 응용사회과학과로 통합   |            |   |
| 2000. 3. 1 | 응용사회과학과 박사과정 신설   |            |   |
| 2005. 6    | 사회과학대학 법학부 법과대학으로 승격  |            |   |
| 2006       | 문화산업과 커뮤니케이션 연계전공   |            |   |
| 2006. 5    | 스포츠레저학부 신설(정원 15명)  |            |   |
| 2007. 3. 1 | 정치외교학과 석·박사과정 분리  |            |   |

## 주요행사

에세이 경진대회, 토론대회, 학술세미나, 초청강연회, 고시특강, 기타 소학회 활동



## 조직

직책	사무실	전화
학장	울곡관 307-1호	2730

## 업무안내

업무안내	사무실(구내전화)
교학업무, 수업지원, 학생활동지원	울곡관 307호(2731, 2732, 2736, 2775, 2792)

## 대학소개

사회과학은 폭 넓은 사고와 안목, 종합적 판단, 분석과 예측 그리고 이에 근거한 현실적 대안 제시의 능력을 키워주는 학문분야이다. 현실을 분석하고 대안제시를 할 수 있는 도구적 지식체계를 탐구하는 사사회과학대학은 행정학과, 심리학과, 스포츠레저학과, 경제정치사회융합학부로 구성되어 있다. 사회과학대학은 이들 학문들이 상호 밀접한 관계에 있어 대학 내에서 서로 다른 학과를 이수할 수 있도록 교과과정을 개설하였기 때문에 사회과학에 대한 다양한 학문적 접근을 할 수 있다.

또한 사회과학대학은 21세기를 맞이하여 변화되는 한국과 국제사회의 각 분야에서 지도적 역할을 수행할 인재들을 배출하기 위해서 제 사회과학 분야를 종합적으로 연구함과 동시에 특성화함으로써 다양한 사회 분야에서 창의적으로 봉사하는 인재양성에 주력하고 있다.

## 학·석사연계과정 안내

학사과정과 석사과정을 연계, 수업연한을 단축하여 4.5~5년 내에 학사학위 및 석사학위 취득을 가능하게 하는 제도로 대학요람 6. 대학생활안내에서 지원자격 및 절차를 참고바람

## 행정학과

위치 및 연락처 : 율곡관 307호(☎ 219-2736)

### 학과소개

행정학은 국가를 중심으로 한 제반 사회현상을 학문적으로 이해하여 실용적 처방을 제시한다. 그러므로 행정학과 지망생은 제반 사회현상의 인과관계 및 그 형태의 전개과정에 남다른 관심을 갖는 성향을 갖고 있어야 한다. 또한 사회전반을 멀리 내다볼 줄 알고 변화하는 사회에 필요한 역할을 기꺼이 떠맡을 수 있는 열의가 필요하다.

21세기는 세계화, 지방화 및 정보화의 진행으로 인하여 급격한 행정현상의 변화가 나타나고 있다. 이와 같은 세계사적 변화에 부응하여 행정의 조직화, 합리화 및 민주화의 과제가 시급하다. 이러한 시대적 요청에 부응하여 1985년에 설립된 행정학과는 폭 넓은 지식을 가진 행정인을 양성하기 위해 노력해 왔고 지속적으로 많은 졸업생을 배출하고 있다.

행정학과 교육과정에는 행정현상을 이해·탐구하기에 필요한 교양, 자유선택, 전공과목들이 폭넓게 편제되어 있으며, 특히 고등고시를 통한 관료로의 진출에 필수 불가결한 내용을 포괄하도록 마련하고 있다. 아울러 공공, 민간 양 부문에서 중추적인 지도자 역할을 수행하기 위하여 필요한 분석, 평가 및 각종 기법에 대한 소개도 광범위하다. 구체적인 과목으로는 행정학개론, 조직론, 정책론, 사회조사방법론, 지방행정론, 도시행정론, 복지행정론, 산업정책 등의 과목을 배운다.

행정학과 교육과정에는 행정현상을 이해·탐구하기에 필요한 교양, 자유선택, 전공과목들이 폭넓게 편제되어 있으며, 특히 고등고시를 통한 관료로의 진출에 필수 불가결한 내용을 포괄하도록 마련하고 있다. 아울러 공공, 민간 양 부문에서 중추적인 지도자 역할을 수행하기 위하여 필요한 분석,

평가 및 각종 기법에 대한 소개도 광범위하다. 구체적인 과목으로는 행정학개론, 조직론, 정책론, 사회조사방법론, 지방행정론, 도시행정론, 복지행정론, 산업정책 등의 과목을 배운다.

### 교육목표

국가가 존재하기 시작한 이래 행정은 모든 사람들의 활동과 삶에 직접적인 영향을 미쳐왔으며, 특히 현대 국가에서 행정은 정부에 의한 공공활동은 물론 민간기업 및 비정부 부문(NGO)과의 유기적 연계 그리고 급변하는 사회환경에 대한 대응 까지 매우 다양한 기능을 포함하고 있다. 따라서 행정학은 수많은 유형의 공공문제에 신속하고 적절하게 대응할 수 있는 정부운영체제를 수립하고 합리적인 정책형성과 집행을 통하여 국가와 사회의 발전을 이룩하고자 하는 데에 학문적 의미가 있다. 행정학과는 세계화, 정보화 그리고 지방화라는 시대적 요청에 부응하기 위하여 공공관리, 전자정부, 지방 및 지역개발분야를 중심으로 한 연구와 교육에 역점을 두고 있다.

### 졸업 후 진로

그동안 행정학과에서 배출해 낸 인재들은 행정부처와 공무원은 물론, 여타 공공부문의 관리자, 민간부문의 경영관리자로 활약함으로써 우리나라 정부와 민간부문의 조직을 관리하고 발전시키는데 중추적인 역할을 담당해 왔다. 따라서 행정학을 전공한 후에 비단 정부의 행정 분야가 아니더라도 본인의 교과목 선택과 노력 여하에 따라 어떤 분야에서도 활동할 수 있는 진로의 길을 폭 넓게 모색할 수 있다.

### 교수진

직책	성명	전공분야	연구실	전화	비고
교수	김서용	인사행정, 위험 및 안전정책, 과학기술 및 환경정책	율곡관 503호	2742	사회과학대학장
교수	박성빈	금융규제, 정치경제, 일본지역연구	율곡관 409호	2774	
교수	배상석	재무행정, 지방재정, 지역개발	율곡관 412호	2748	
부교수	윤창근	조직행정, 공공관리	율곡관 411호	2771	학과장
부교수	권향원	정부혁신, 행정·정책이론	율곡관 410호	2750	
부교수	이유현	지방행정, 도시행정, 공법	율곡관 521호	2749	
조교수	김경환	복지정책	율곡관 516호	2752	

## 행정학전공

## 교육과정표

## 1. 졸업 이수학점 및 구성 현황

가. 총 졸업 이수학점 : 120 학점

나. 교육과정별 필수 이수학점 구성 현황

(※ 필수 이외의 학점은 교양선택 등으로 이수하여 총 졸업 이수학점을 충족하여야 함.)

구분	대학필수 (소계:23)						계열필수 (소계:3)	전공기초 (경제원론1, 경제원론2, 심리학개론, 사회학원론, 정치학원론 중 택1) (소계:3)	전공 (소계:51)	
	아주희망 전공 진로탐색	아주인- 신입생을 위한 마중물	아주상상 프로젝트	영어	대학 글쓰기	영역별 교양	SW		전공 필수	전공 선택
행정학전공	1	1	3	3	3	12	3	3	15	36
복수전공	소속 제1전공을 기준으로 이수						3	3	15	36
부전공							3	3	15	9
사회과학 데이터 분석 트랙	-								9	6

- 학과필수SW 전필과목 : 행정통계와 데이터분석
- 제1전공 전필과목 : 행정학개론, 행정통계와 데이터분석, 정책학 개론, 행정과 조직행태, 행정조사방법론(캡스톤디자인)
- 복수전공 전필과목 : (제1전공 전필과목과 상동)
- 부전공 전필과목 : (제1전공 전필과목과 상동)

## 2. 졸업요건

■ 총 졸업 이수학점 : 120 학점

■ 평점 : 2.0 이상

■ 외국어 공인 성적

- 영어

TOEIC	TEPS	TOEFL			G-TELP		TOEIC Speaking	OPIc	IELTS
		PBT	CBT	IBT	level 2	level 3			
730	329	534	200	72	67	89	Level 6	IM	5.5

- 기타 언어

일본어	중국어
JLPT N2급 또는 JPT 540점 이상	新 HSK 5급 이상

※ 본 기준은 2025학년도 입학자(2027학년도 편입학자) 기준으로, 이전 입학자는 본인의 입학년도 기준을 따라야 함

## 3. 교육과정

■ 심화 및 일반과정

이수구분	학수 구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당란에 '●' 표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
대학필수	교필	아주희망 전공진로탐색	●								1			1
		아주인-신입생을 위한 마중물	●								1			1
		아주상상프로젝트	●								3			3
		영어	●								3			3
		대학글쓰기		●							3			3

이수구분	학수 구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당란에 '●'표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계	
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습		
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기					
대학필수	교필	영역별 교양	●	●	●	●					12			12	
소계											23			23	
계열필수 (SW)	교필	데이터분석기초		●							3			3	
전공기초	전기	경제원론1/ 경제원론2/ 심리학개론/ 사회학원론/ 정치학원론 중 택1	●	●	●	●					3			3	
소계											3			3	
전공필수	전필	행정학개론	●	●							3			3	
		행정통계와 데이터분석*	●								3		●	3	
		정책학 개론		●							3			3	
		행정과 조직행태			●						3			3	
		행정조사 방법론(캡스톤디자인)					●		●		3			3	
소계											15			15	
전공선택	전선	국가기획론			●						3			3	
		정부규제론			●						3			3	
		데이터분석 방법과 적용			●	●					3			3	
		인사행정				●					3			3	
		공공조직이론				●					3			3	
		재무행정				●					3			3	
		헌법개론				●					3			3	
		노동행정					●		●		3			3	
		보건행정					●		●		3			3	
		비교정책론					●		●		3			3	
		정책과정론					●		●		3			3	
		지방행정					●		●		3			3	
		행정개혁론(캡스톤디자인)					●		●		3			3	
		행정과 지역사회(캡스톤디자인)*					●		●		3		●	3	
		행정법개론					●		●		3			3	
		공기업론(캡스톤디자인)*					●		●		3		●	3	
		기후변화 및 에너지정책론					●		●		3			3	
		과학기술정책					●		●		3			3	
		정부회계론					●		●		3			3	
		행정학 특강					●		●		3			3	
		전자정부론					●		●		3			3	
		공공 리더십 이론과 실제(캡스톤디자인)*					●		●		3		●	3	
		행정자료분석(캡스톤디자인)							●		●	3			3
		공공관계론							●		●	3			3
		관리혁신기법							●		●	3			3
		도시행정							●		●	3			3
		복지행정							●		●	3			3
		비교발전행정							●		●	3			3
		통상산업정책							●		●	3			3
		환경정책							●		●	3			3
		한국행정론							●		●	3			3
		국제사회와 거버넌스							●		●	3			3
		공공재정관리							●		●	3			3
		정책사례연구(캡스톤디자인)*							●		●	3		●	3
		공공 디지털 혁신론							●		●	3			3

이수구분	학수 구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당란에 '●' 표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
		지역개발과 공공투자						●		●	3			3
		행정윤리						●		●	3			3
		사회과학인턴십 1							●	●			3	3
		사회과학인턴십 2							●	●			3	3
		사회과학인턴십 3							●	●			3	3
소계											111		9	120
총계											155		9	164

위 \*과목에서 '실험실습'은 이론 수업 시간 이외의 시간을 활용하고 있음

#### 4. 권장 이수 순서표

##### ■ 심화 및 일반과정

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
1 학 년	아주희망 전공진로탐색	1	1			대학필수	대학글쓰기	3	3		
	아주인-신입생을 위한 마중물	1	1				영역별 교양과목 중 선택 1	3	3		
	아주상상프로젝트	3	3								
	영어	3	3								
	영역별 교양과목 중 선택 1	3	3								
						계열필수	데이터분석기초	3	3		
	경제원론1, 경제원론2, 심리학개론, 사회학원론, 정치학원론 중 택1*	3	3			전공기초	경제원론1, 경제원론2, 심리학개론, 사회학원론, 정치학원론 중 택1*	3	3		
	행정학개론	3	3			전공필수	정책학 개론	3	3		
2 학 년	행정통계와 데이터분석	3	3								
	-	20	20			계		15	15		-
	영역별 교양과목 중 선택 1	3	3			대학필수	영역별 교양과목 중 선택 1	3	3		
	경제원론1, 경제원론2, 심리학개론, 사회학원론, 정치학원론 중 택1*	3	3			전공기초	경제원론1, 경제원론2, 심리학개론, 사회학원론, 정치학원론 중 택1*	3	3		
	행정과 조직행태	3	3			전공필수					
	국가기획론	3	3			전공선택	데이터분석 방법과 적용	3	3		
	정부규제론	3	3				인사행정	3	3		
	데이터 분석 방법과 적용	3	3				공공조직이론	3	3		
							재무행정	3	3		
3 학 년 / 4 학 년 통합 과정	헌법개론	3	3				헌법개론	3	3		
	-	18	18			계		21	21		-
	행정조사방법론(캡스톤디자인)	3	3			전공필수					
	노동행정	3	3			전공선택	행정자료분석(캡스톤디자인)	3	3		
	보건행정	3	3				공공관계론	3	3		
	비교정책론	3	3				관리혁신기법	3	3		
	정책과정론	3	3				도시행정	3	3		
	지방행정	3	3				복지행정	3	3		
	행정개혁론(캡스톤디자인)	3	3				비교발전행정	3	3		
	행정과지역사회(캡스톤디자인)	3	3				통상산업정책	3	3		
	행정법개론	3	3				환경 정책	3	3		
	공기업론(캡스톤디자인)	3	3				한국행정론	3	3		
	기후변화 및 에너지정책론	3	3				국제사회와 거버넌스	3	3		O(영어)
	과학기술정책	3	3				공공재정관리	3	3		
	정부회계론	3	3				정책사례연구(캡스톤디자인)	3	3		

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
3 학년 / 4 학년 통합 과정	행정학 특강쇼	3	3			전공선택	공공 디지털 혁신론	3	3		
	전자정부론	3	3				지역개발과 공공투자	3	3		
	공공 리더십 이론과 실제(캡스톤 디자인)	3	3				행정윤리	3	3		
	사회과학인턴십 1***	3	3				사회과학인턴십 1***	3	3		
	사회과학인턴십 2***	3	3				사회과학인턴십 2***	3	3		
	사회과학인턴십 3****	3	3				사회과학인턴십 3****	3	3		
	-	57	57			계		54	54		-

\* 1,2학년 기초과목 : 5과목 중 1과목만 선택하여 이수하면 됨. 1,2학년 기초과목은 2014학년도 입학생부터 적용함

\* \* 사회과학인턴십1, 2는 전공선택으로 인정함

\* \* \* 사회과학인턴십 3은 교양선택으로 인정함

쇼 행정학특강은 부정기적 개설 과목

## 5. 과목개요

### CAJO1110 아주희망전공진로탐색

Ajou Dream

대학 및 학과의 교육, 활동, 진로에 대하여 이해하고 자기주도적 학습계획과 대학생활계획을 설계한다.

### PBA131 정책학 개론

Introduction to Policy Studies

국가 정책을 이해하기 위한 기본적인 개념들과 생각의 틀을 제공하려 하는 입문 과정이다. 정부의 정책이 왜 필요한가를 규명하여 범위와 한계를 파악한다. 민주주의 정책과정 전반에 걸친 이해를 위하여 정책관련자들의 형태를 설명하고 시사점을 밝힌다.

### PBA117 행정통계와 데이터분석

Statistics for Public Administration

행정학에 통용되는 경험적 분석방법의 기초 개념들을 다룬다. 행정자료에 대한 분석법에 대한 지식 습득을 목적으로 하며 확률변수와 확률분포, 추정과 검정, 상관관계와 회계 분석 등이 연구된다. 이론의 연구에만 치중하지 않고 현실 자료에의 적용과 평가도 강조된다.

### CCMP105 데이터분석기초

Basic Data Analysis

대표적인 오피스용 데이터 처리 도구인 EXCEL과 통계처리 도구로 널리 사용되고 있는 R을 활용하여 기초적인 데이터 처리 및 통계 처리 프로그래밍 역량을 배양한다. 통계 관련 지식보다는 도구 사용 능력을 배양하는 데 초점을 둔다. 프로그래밍 관련 지식이 전무한 비전공자 학생들을 대상으로 하여 데이터 분석 프로그래밍에 대한 이해를 갖는 것도 이 과목의 주요 목표이다. 본 과목을 통해 배양되는 데이터 분

석 프로그래밍 역량 및 이해를 바탕으로 추후 전공분야에서의 심도 있고 유의미한 데이터 분석을 보다 수월하게 할 수 있을 것이다.

### PBA226 행정과 조직행태

Organizational Behavior in the Public Sector

조직이론의 3대 핵심요소인 행태, 구조, 절차에 대한 종합적이고도 체계적 이해를 제고한다. 행태(개인 차원), 구조(집단 차원), 절차(조직 차원) 순으로 분석 대상을 넓혀 조직 행태에 대한 이론적·실천적 지식을 확장하고, 강조 전반을 통해 습득한 지식을 바탕으로 조직의 변화를 유도하기 위한 과정 및 기법에 관한 다양한 이론을 학습한다.

### PBA111 행정학개론

Introduction to Public Administration

행정학의 학문적 위상과 본질, 기본적 개념 및 이론에 대한 포괄적인 소개를 하는 입문과정이며 교양강좌이다. 현대 사회에 있어서 행정의 역할과 이념, 정책결정과 행정기획, 행정조직론, 인사 및 재무행정론, 행정 책임 등에 대한 강의를 통하여 행정현상의 분석 및 문제해결능력을 기른다.

### PBA214 행정조사 방법론(캡스톤디자인)

Research Methods in Public Administration

사회적 조사활동에 관한 이론적 지식과 실질적 조사능력을 배양하는데 기초가 되는 조사방법의 원리, 기법, 그리고 절차 등을 배운다.

### PBA234 정부규제론

Government Regulation

본 과목은 정부의 다양한 행정, 정책상의 규제기능을 이론 및 실제 면에서 분석한다. 본 과목에서는 이와 관련하여 정부의 시장(기업)에 대한 규제의 필요성과 근거, 정부규제의



유형과 형태, 규제기관의 정책결정과 집행, 규제에 따른 문제점, 국가별 정부규제의 비교분석등에 대해서 다루게 된다. 이를 통해 정부 규제가 실제 개인, 기업 등의 경제활동과 어떠한 관계가 있으며 최근에 전개되고 있는 정부규제를 둘러싼 다양한 논의를 이해하고 수강생이 정부규제의 개념과 실재를 이해할 수 있도록 한다. 본 과목에서는 정부규제를 단순히 이론적으로 접근하기 보다는 개인, 기업 등의 실제 경제활동과의 연관성에 유의하면서 강의를 진행시키며 시사적인 사항에 대해서도 유의한다.

#### PBA231 국가기획론

———— National Development Planning

현대국가의 기획과정을 발전론적인 측면에서 비교적으로 조감한다. 세부적 사안으로서 기획의 의의, 유형, 수립, 과정, 평가 등 기획의 이론과 실재를 다룬다.

#### SSC201 데이터분석 방법과 적용

———— Data Analysis and Its Application

연구기관과 공,사기업에서 가장 일반적으로 사용되는 엑셀(excel)을 이용한 자료의 분석방법을 습득하고, 사회과학의 주 연구대상인 비실험적 자료의 접근, 획득에 대한 방법 및 지식을 습득 한 후, 수강생 본인이 정한 연구주제를 직접 구한 자료를 이용하여 분석하고, 그 결과를 간결하고 이해하기 쉽게 표와 도표로 시각화하여 발표하는 과정을 체험하도록 한다. 이러한 과정을 통해 데이터의 중요성에 대한 이해와 그 활용에 대한 실무적 지식을 체화할 수 있다.

#### PBA251 헌법개론

———— General Principles of Constitution

헌법에 대한 개론적인 설명을 한다. 특히 한국의 헌법에 대한 논의, 개별 기본권, 통치구조에 대한 내용을 연구한다.

#### PBA228 인사행정

———— Personnel Administration

관련제도의 발달에 따르는 조직의 충원과정에 대한 여러 가지 개념과 이론, 인사행정기관, 공무원제의 유형과 직업공무원제, 모집, 시험, 임명, 훈련, 근무성적의 평가, 승진, 보수 및 임금, 사기, 공무원 노동운동 등 인사관리에 대해 공부한다.

#### PBA341 노동행정

———— Labor Administration

자본주의 하에서의 노동문제의 본질 및 배경에 대한 기본이론을 개관하고, 노동시장, 인적자본, 임금형태 및 수준, 노사관계, 노동운동, 노동복지 등 노동과 관련된 정책문제를

구체적으로 고찰한다.

#### PBA227 공공조직이론

———— Organization Theory for Public Administration

조직이론 및 조직현상을 이해하는 데 필요한 기초개념과 지식을 습득한다. 조직이론사를 통해 조직의 정의 및 구성요소를 체계적으로 이해하고, 조직이론의 기초가 되는 환경과 목표를 학습한다. 일반조직론(Generic Theories of Organization)에 개재되어 있는 기초이론들과 정부조직의 특수성을 소개함으로써 조직에 대한 균형적 사고를 배양한다.

#### PBA342 보건행정

———— Health Administration

국민건강향상을 위한 국가의 역할은 예방사업, 사회의료보험 등의 도입 및 확대로 점차 중요시되고 있다. 이 점에 주목하면서 보건행정론은 국민건강의 유지와 증진을 위해 수행되는 보건, 의무, 약무행정을 이론과 실재를 접목하여 고찰한다.

#### PBA224 재무행정

———— Financial Administration

현대국가에 있어서 재무행정의 중요성이 증대되고 있음에 비추어 예산의 기능과 원칙, 예산의 분류, 예산과정, 회계검사, 구매 등에 대한 개념과 이론을 고찰하고 예산과 재정정책 등에 대한 분석을 통하여 정부의 예산운영과 정부예산이 국민경제에 미치는 영향 등을 이해한다.

#### PBA335 비교정책론

———— Comparative Public Policy

최근 한국의 정책의 방향성을 둘러싸고 다양한 논의가 진행되는 가운데, 주요 선진국정책과의 비교연구의 중요성이 높아지고 있다. 비교정책론에서는 외교, 복지, 금융, 재정 등 다양한 정책영역에 있어서의 각 국가 간 정책결정방식 및 정책내용 등에 있어서의 차이점과 공통점에 대한 논의를 한다. 또한 정책분야 별 각국의 정책에 대한 공통점과 차이점을 설명할 수 있는 요인은 무엇인지에 대한 분석을 한다.

#### PBA322 지방행정

———— Local Administration

지방자치의 정치적·행정적 가치의 증대와 지방화에 대응하여 지방행정에 관한 이론적, 정책적 연구와 영·미 지방행정에 관한 비교연구를 통하여 우리나라 지방자치의 문제점과 대책, 지역사회발전을 위한 지방자치의 역할 등을 논의한다. 이를 위해 지방자치의 본질과 유형, 국가와 지방자치단

제, 주민과 지방자치단체, 지방자치단체 내부 등의 측면에서 고찰한다.

#### PBA331 정책과정론

———— Policy Process

정책의제 형성, 정책결정, 정책집행 및 정책평가로 이어지는 정책과정에 대한 일반이론을 섭렵하고 실제 사례를 통하여 정책에 대한 이해 및 분석능력을 기른다.

#### PBA321 행정개혁론(캡스톤디자인)

———— Administration Reform

공공조직에 관한 규범적 시각을 통하여 관료제에 관한 제반 이론과 우리 정부의 현실을 재조명하고, 민주주의 사회에서 바람직한 정부가 어떠한 모습을 지녀야 하는가를 구조 및 형태적 차원에서 논의한다.

#### PBA346 기후변화 및 에너지정책론

———— Climate change and energy policy

기후변화 및 에너지정책 총론과 각론에 대한 기본적인 이해를 통해 기후변화 협약과 에너지정책에 대한 기초적 지식을 습득하고자 한다. 또한 실제 사회문제에 대한 적용을 통해 다 학문적인 관점에서 문제 해결에 대한 접근방법을 모색하고자 한다.

#### PBA337 행정과 지역사회(캡스톤디자인)

———— Administration and Local Society

지방행정이 지역사회와 구체적으로 만나는 실상을 이론적으로 정리하고 이 바탕 위에서 현장실습을 통하여 이론과 실재를 연계하는 것을 목적으로 한다. 먼저 이론적 연구는 지역시민사회, 시민단체를 중심으로 하는 중간지원조직, 그리고 지역 행정가 (공무원)가 로컬 거버넌스를 구체적으로 행하는 방식과 양태를 연구한다. 현장 참여관찰은 시민, 중간지원조직, 관이 만나는 지점인 <마을 만들기> 프로젝트 및 유관 사업의 회의 및 실행에 직접 참여하여 관찰한다.

#### PBA441 과학기술정책

———— Science and Technology Policy

과학기술이 현대 사회에서 갖는 의미를 조명하고, 과학 및 기술과 관련된 공공정책들의 내용을 파악하고 쟁점을 부각시키며 대안을 모색한다.

#### PBA352 행정법개론

———— General Principles of Administrative Law

공행정작용의 개별 행위형식을 중심으로 행정법 전반에 공통적으로 적용되는 기본사항을 정리하고, 주요 토픽에 대한

이론과 학설 및 판례의 검토와 분석을 통해 행정법 사례해결능력을 배양하고자 한다.

#### PBA410 정부회계론

———— Government Accounting

정부조직 및 공공조직의 발생주의·복식부기에 의한 회계제도를 소개하고, 이에 기초하여 작성된 재무보고를 효과성과 효율성 측면에서 파악할 수 있는 능력을 배양한다. 구체적으로 정부회계기준, 자산·부채 실사, 정부재정관련 법률, 정부회계 정보시스템, 정부회계를 주제로 한 최근의 연구동향, 외국 정부회계개혁 사례를 논의하고자 한다.

#### PBA326 공기업론(캡스톤디자인)\*

———— Public Enterprise

공기업 생태계 전반을 다룬다. 민간기업 및 정부조직과는 다른 공기업의 특징(설립 의의, 지배구조, 성과 관리, 재무 관리 등)을 우선적으로 학습한다. 이후 한국 사회에서 공기업의 의미 및 역할, 그리고 공기업 변천사 등을 살펴본다. 한편, 공기업에 대한 이해를 심화시키고, 공기업 취업 수요에 대응하기 위해 공기업 경영평가에 대한 실습을 병행한다.

#### PBA413 행정학특강

———— Special Topics in Public Administration

우리나라 행정의 문제점, 사회변동에 대응한 행정의 역할 등에 관하여 연구·토론함으로써 이론과 실제상의 문제점을 비교·검토한다.

#### PBA446 공공 리더십 이론과 실제(캡스톤디자인)\*

———— Theory and Practice of Leadership in Public Sector (Capstone Design)

공공부문의 리더십과 관련된 이론 및 실제에 대한 학습에 목표를 둔다. 공공 리더십 관련 기초 이론과 원리들을 학습하고, 이러한 이론과 원리들이 실제 행정현실에서 어떻게 적용될 수 있는지에 대해 학습하고, 미래의 공공부문 리더로서 수강생들이 가진 스스로의 리더십을 점검하고 설계한다.

#### PBA445 전자정부론

———— E-government

정보화시대에 전자정부가 경험하는 정책적 이슈와 내용들을 분석, 정리함으로써 전자정부에 대한 기술적, 실무적, 이론적 지식을 축적한다. 수업 내용은 전자정부의 역사와 현황, 문제점, 발전방안, 평가, 비교분석 등의 주제를 포함한다.



#### PBA314 행정자료분석(캡스톤디자인)

———— Data Analysis in Public Administration

행정학에 통용되는 경험적 분석방법의 기초 개념들을 다룬다. 행정자료에 대한 분석법에 대한 지식 습득을 목적으로 하며 확률변수와 확률분포, 추정과 검정, 상관관계와 회귀 분석 등이 연구된다. 이론의 연구에만 치중하지 않고 현실 자료에의 적용과 평가도 강조된다.

#### PBA343 복지행정

———— Welfare Administration

정부의 기능이 복지분야로 확대되어감에 따라 복지행정은 더욱 더 중요한 부분이 되었다. 복지행정의 의의, 특징, 기능, 복지의 유형, 공평원리에 의한 복지운영 및 효율성, 복지정책의 수립, 운영, 평가에 대하여 배운다.

#### PBA332 공공관계론

———— Public Relations

국가기관이 직면하는 환경과의 의사소통 문제의 본질을 탐구하며, 성공적인 공공관계의 수립 및 유지를 위한 다양한 전략을 익히고, 사례를 통하여 적용 능력을 기른다.

#### PBA312 비교발전행정

———— Comparative and Development Administration

각 분야의 발전이론에 대한 기본적 소개 하에서 비교행정의 접근방법을 소개하고 행정조직, 관료제, 또 관련되는 요인들을 미국, 영국, 일본, 한국 등을 비교하면서 우리의 행정체제를 비교적 시각에서 더 정확히 이해한다.

#### PBA313 관리혁신기법

———— Management Innovation Techniques

의사결정에 도움을 줄 수 있는 계량적 방법 중 보통 통계학에서 다루지 않는 관리과학기법들과 게임이론, 투표이론 등을 배운다. 수학적인 구조보다는 실제 적용하고 해석할 수 있는 능력을 기르는데 초점을 둔다.

#### PBA315 통상산업정책

———— Trade and Industrial Policy

통상 및 산업 정책의 결정 및 집행과 관련된 다양한 기초이론을 다루고 기업의 성장 및 경제발전을 위한 정부의 역할과 기능, 통상 정책 및 산업정책의 목표, 산업 부문별 정책의 내용과 전개, 경제발전 단계별 정책의 변화, 다양한 국가간의 정책 사례에 대한 분석, 통상 산업과 관련된 재벌문제, 세계화에 따른 정책의 변화 등을 다룬다. 최근 세계화, 지역주의라는 세계적 흐름을 충분히 이해하고 통상 및 산업정책의 수립 및 집행에 있어서는 국제경제기구(특히 WTO), 외

국 정부 등과의 관계, 경제통합 등의 문제에 대해서 다루게 되며 한국 입장에서 어떠한 통상정책 및 산업정책 필요성의 정책적 합의에 대해서도 도출하고자 한다.

#### PBA344 도시행정

———— Urban Administration

지방자치시대를 맞이하여 중요한 사회적 이슈로 부각하는 도시문제를 행정학적인 측면에서 연구한다. 종합학문적 성격의 도시이론이 현실적인 도시경영과 주택, 환경, 도시계획 등의 구체적 정책사안에 어떻게 반영되는가를 살핀다.

#### PBA345 환경정책

———— Environmental Policy

환경정책은 환경문제와 환경정책에 대한 실무적 이론 지식을 축적하는데 학습목표가 있으며, 환경정책과 관련된 사고와 이념, 조직과 제도, 정책집행수단, 이해관계자, 갈등관리 등과 관련된 내용을 학습한다.

#### PBA317 국제사회와 거버넌스

———— Global Society and Governance

빈곤, 기후변화, 난민, 젠더 등 전지구적 문제들과 글로벌 이슈들이 어떻게 논의, 관리, 해결되는지에 대해 이해를 도움으로써 학생들이 세계화시대의 리더로 성장하는 데 기여하고자한다. 본 강의에서는 행위자, 제도, 규범 등의 측면에서 글로벌 거버넌스의 이론적 논의를 학습한다. 초국가성, 국제레짐, 협력기제로 대표되는 정부간 국제기구는 물론 글로벌 거버넌스에 참여를 높이고 있는 비정부조직들에 관해서도 공부한다.

#### PBA316 한국행정론

———— Introduction to Korean Public Administration

행정학 분야의 보다 폭 넓은 이해를 위하여 한국 정부의 각종 제도적 장치들을 일괄하여 살펴본다. 행정, 입법, 사법부의 구조와 기능을 위시하여 정당, 이익단체 및 군의 역할 등에 대한 일반적 조사가 포함된다.

#### PBA414 공공재정관리

———— Public Finance Management

공공부문의 재정이 민간부문에 미치는 영향, 공공부문 재정의 효과적 관리전략과 방법 등을 중심으로 학습한다. 공공부문의 재정관리는 거시적 차원의 경기 흐름과 미시적 차원의 효율성과 생산성을 동시에 고려하여 이루어져야 한다. 이를 반영하여 공공재정 관리의 이들 거시적 차원과 미시적 차원의 내용을 동시에 고려하여 학습이 이루어져야 한다. 전자와 관련해서는 경제의 기본 원리들을 학습하고, 이것

이 공공부문에 어떻게 실질적으로 적용될 수 있는지를 학습한다. 후자와 관련해서는 공공부문의 재정관리의 현황, 문제점들을 살펴보고, 이들 재정관리를 위해 다양한 도구들을 어떻게 활용할 것인가를 학습한다.

PBA421 행정윤리

————— Ethics in Public Administration

현대 행정이 직면하는 다양한 규범적 문제와 딜레마를 올바르게 인식하고, 이에 관한 윤리적 판단 및 사고능력을 배양하는데 도움이 되는 철학적 이론과 사고의 방법, 그리고 윤리적 사례들을 체계적으로 학습한다.

PBA433 정책사례연구(캡스톤디자인)\*

————— Case Studies in Public Policy Making

정책사례를 통하여 공공정책의 기본 개념과 생각의 틀을 검증하며, 우리나라의 정책결정 및 집행과정에서 나타나고 있는 특징들을 파악하고, 발전방향을 제시한다.

SSS411,414,415 사회과학인턴십1,2,3

————— Social Science Internship 1,2,3

인턴십 과목은 사회과학대학 학생들로 하여금 전공 관련 현장수업을 통해 실무를 익히고 교육내용의 사회적 적실성을 높이는데 목적이 있다. 본 과목을 수강하는 학생들은 협약이 체결된 공공기관, 산업체등에 파견되어 학기 또는 방학기간 중 일정 기간 동안 현장업무에 참여 수행함으로써 학점을 이수하게 된다.

PBA447 공공 디지털 혁신론

————— Public Digital Innovation

행정능률의 향상을 위한 정보의 이용, 계획, 통제 및 관리에 관한 이론과 실재를 배우며, 정보체계와 행정체계 간의 역동적 상호관계를 논의한다.

ECON111 경제원론1

————— Principles of Economic1s

경제생활의 기본적 현상에 대한 이해, 시장경제체제 하에서의 가격의 자원배분기능, 소득분배, 국민소득수준의 결정과 변동, 국제무역과 국제수지, 경제발전, 경제문제 해결을 위한 정부의 역할 등을 다룬다.

PBA448 지역개발과 공공투자

————— Regional Development and Public Investment

도시행정과 기획론의 연장선상에서 지역개발의 이론과 실제 및 외국지역 개발사례의 비교연구를 통하여 지역의 성장과 발전에 따르는 각종 문제를 검토한다.

ECON121 경제원론2

————— Principles of Economic2s

실업, 물가상승, 성장과 무역수지와 같은 경제 전체에서 발생하는 여러 현상들과 작용에 대한 기초 개념에 대해 소개한다.

SOC1112 사회학원론

————— The principles of Sociology

사회학 입문과목으로, 사회학적 개념과 이론을 바탕으로 복잡한 현대사회의 주요 특성을 분석하며, 나아가 인간 사회의 조직원리와 인간 행동에 대한 사회의 영향을 탐구한다.

PSY100 심리학개론

————— Introduction to Psychology

심리학의 과학적 측면과 심리학을 전공하는데 필수적인 기초 개념, 연구절차, 연구영역과 적용범위에 관한 개괄적인 지식을 습득한다. 심리학은 무엇을 연구하는 학문이며 앞으로 심리학도로서 무엇을 공부해야 할 것인가를 생각하게 한다.

POL105 정치학원론

————— Introduction to Political Science

정치학 전반에 걸친 기초적인 이론들을 통해 정치학에 대한 기본적인 이해를 도모한다. 정치학의 연구목적, 방법, 정치과정 그리고 국제관계에 대한 기초적인 이론 등을 다룬다.

## 심리학과

위치 및 연락처 : 율곡관 307호(☎ 219-2792)

### 학과소개

심리학은 사회과학의 기초학문이니 만큼 다른 인접과학인 경영학, 문화인류학, 교육학, 사회학, 의학, 공학 등과 긴밀한 관계를 맺고 있으며 관심에 따라 폭 넓은 직업활동을 선택할 수 있다. 국내에서도 심리학에 대한 인식이 점차적으로 확대되어 기업에서 인사, 홍보, 교육, 마케팅 분야에서 유능한 심리학 전공자를 요구하고 있다. 뿐만 아니라, 학교, 병원, 각종 상담소 등의 정신건강 담당기관에서 심리학전공자들을 필요로 하고 있다. 또한 정신보건법이 시행되면서 심리학 전공자들은 일정기간 수련을 마치면 '정신건강 임상심리사 1, 2급'의 자격증을 받을 수 있다. 또한 국가공인자격증인 직업상담사와 사회조사 분석사 자격을 취득하는데 매우 유리하다. 그 밖에 컴퓨터 심리학자, 환경심리학자, 공학심리학자뿐만 아니라, 지방자치단체 및 사회문제 연구기관의 조사요원, 별정직공무원, 상담교사등의 직업을 선택할 수 있다.

### 교육목표

심리학은 인간의 행동과 정신과정을 과학적이고 체계적으로 연구하는 기초학문이다. 심리학의 연구분야는 크게 기초심리학과 그 지식을 현장에 응용하는 응용심리학으로 대별해 볼 수 있다. 기초심리학은 지각, 학습, 인지, 생리, 발달, 사회심리학 등이고 응용심리학으로는 임상, 상담, 학교, 인사, 소비, 광고, 조직, 공학, 환경, 컴퓨터, 교육 및 보건심리학 등을 들 수 있다. 이러한 여러 분야에서의 이론들과 연구들을 배움으로써, 학생들로 하여금 인간의 정신과정과 행동에 대해 더 깊고 폭 넓은 이해를 갖도록 하고, 이를 실생활에

응용하여 사회적 적응력이 높은 개인이 되도록 하며, 또한 더 발전적인 사회건설에 참여할 수 있도록하는 것이 심리학의 교육 목표이다.

튼튼한 기초 심리학의 지식과 그를 바탕으로 한 응용능력의 훈련을 위하여 1, 2학년에서는 심리학개론과 전공필수과목을 이수하도록 하고 3, 4학년에서는 다양하게 개설되는 전공선택 과목 중에서 학생들의 취향과 앞으로의 진로를 고려하여 자율적으로 고급과정을 밟게 하고 있다. 그리고 컴퓨터와 제반실험실습, 행동연구실습 및 심리검사실습은 저학년에서부터 고학년까지 단계적이고 지속적으로 학습하도록 교과를 편성하고 있다.

### 졸업 후 진로

사단법인 한국심리학회회는 임상, 상담, 발달, 산업, 범죄, 건강 등의 6개 분야에서 자격증 제도를 운영하고 있다. 각 영역에서 정해진 훈련을 받고 자격시험에 합격하면 해당 자격에 따라 전문가(혹은 심리사)로 종사할 수 있다. 또한 재학 중 교직과목을 이수하고 시험에 합격하면 학교상담교사로 활동할 수 있다. 임상심리사, 상담심리사, 발달심리사등의 자격증이 있고 최근 심리학에 대한 인식이 많이 확산되어 기업의 인사관리, 광고 홍보, 교육, 마케팅, 조사분야로 많이 진출하고 있다.

### 실험실

심리학 실험실(율곡관 367, 368호)

### 교수진

직책	성명	전공분야	연구실	전화	비고
교수	김은정	아동임상심리학	율곡관 401호	2737	
교수	신희천	상담심리학	율곡관 506호	2747	학생상담소장
교수	신강현	산업 및 조직심리학	율곡관 519호	2772	
교수	김경일	인지지각심리학	율곡관 501호	2842	
교수	김은하	가족, 다문화 상담심리학	율곡관 508호	2787	아주심리상담센터장
부교수	박정수	성인임상심리학	율곡관 515호	2769	학과장
부교수	최윤영	측정심리학	율곡관 517호	2779	
조교수	박현준	사회심리학	율곡관 518호	2768	
조교수	장세아	인지심리학	율곡관 520호	2780	



## 심리학전공

### 교육과정표

#### 1. 졸업 이수학점 및 구성 현황

가. 총 졸업 이수학점 : 120학점

나. 교육과정별 필수 이수학점 구성 현황

(※ 필수 이외의 학점은 교양선택 등으로 이수하여 총 졸업 이수학점을 충족하여야 함.)

구분	대학필수 (소계: 23)						계열필수 (소계: 3)	전공 기초 (소계: 6)	전공 (소계: 42)	
	아주희망 전공 진로탐색	아주인- 신입생을 위한 마중물	아주상상 프로젝트	영어	대학 글쓰기	영역별 교양	SW		전공 필수	전공 선택
심리학전공	1	1	3	3	3	12	3	6	21	21
복수전공	소속 제1전공을 기준으로 이수								21	21
부전공									21	21
사회과학 데이터분석트랙	-						-	-	9	6

- 제1전공 전필과목 : 심리학개론, 심리통계와 데이터분석, 인지심리학 및 실험, 이상심리학 및 실습, 사회심리학 및 실험, 조직심리학 및 실습(캡스톤 디자인), 상담심리학 및 실습
- 복수전공 전필과목 : (제1전공 전필과목과 상동)
- 부전공 전필과목 : (제1전공 전필과목과 상동)

#### 2. 졸업요건

■ 총 졸업 이수학점 : 120학점

■ 평점 : 2.0이상

■ 외국어 공인 성적

- 영어

TOEIC	NEW TEPS	TOEFL			G-TELP		TOEIC Speaking	(NEW) TOEIC Speaking	OPIc	IELTS
		PBT	CBT	IBT	level 2	level 3				
730	329	534	200	72	67	89	Level6	IM3	IM	5.5

※ 본 기준은 2025학년도 입학자(2027학년도 편입학자) 기준으로, 이전 입학자는 본인의 입학년도 기준을 따라야 함

■ 전공 이수원칙 : 전공심화과정 이수 또는 복수(부)전공을 이수하거나 마이크로전공 2개 이상 이수(마이크로전공이 제1전공 전공과목만으로 교육과정이 구성된 경우는 제외)

※ 예외 : 복수학위생, 학·석사연계과정으로 본교 대학원 진학이 확정된 자는 제1전공을 일반과정으로 이수하여도 졸업요건 충족

#### 3. 교육과정

■ 심화 및 일반과정

이수구분	학수 구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 '●'표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
대학필수	교필	아주희망전공진로탐색	●								1			1
	교필	아주인-신입생을 위한 마중물	●								1			1
	교필	아주상상프로젝트	●								3			3

이수구분	학수 구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 '●'표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계	
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습		
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기					
대학필수	교필	영어	●								3			3	
	교필	대학글쓰기		●							3			3	
	교필	영역별교양	●	●	●	●					12			12	
소계											23			23	
계열별필수(SW)	교필	데이터분석기초	●	●							3			3	
소계											3			3	
전공기초	전기	경제원론1, 행정학개론, 사회학원론, 정치학원론 중 택2	●	●	●	●					6			6	
소계											6			6	
전공필수	전필	심리학개론	●	●							3			3	
	전필	심리통계와 데이터분석	●								3		●	3	
	전필	인지심리학 및 실험			●						3			3	
	전필	이상심리학 및 실습			●						3			3	
	전필	사회심리학 및 실험				●					3			3	
	전필	상담심리학 및 실습					●				3			3	
	전필	조직심리학 및 실습(캡스톤디자인)						●			3			3	
소계											21			21	
전공선택	전선	심리통계2		●							3		●	3	
	전선	심리학연구법		●							3			3	
	전선	생리심리학 및 실험			●						3			3	
	전선	동기와 정서			●						3			3	
	전선	성격심리학			●						3			3	
	전선	학습심리학			●						3			3	
	전선	데이터 분석 방법과 적용			●	●					3			3	
	전선	발달심리학				●					3			3	
	전선	산업심리학 및 실습				●					3			3	
	전선	아동이상심리학 및 실습				●					3			3	
	전선	임상심리학				●					3			3	
	전선	성인 및 노화 심리학					●				3			3	
	전선	긍정심리학					●				3			3	
	전선	다문화심리 및 상담					●				3			3	
	전선	소비자심리학					●				3			3	
	전선	심리측정 및 실습					●				3			3	
	전선	인지공학심리학					●				3			3	
	전선	감각과 지각						●			3			3	
	전선	사고과정의 이해						●			3			3	
	전선	심리검사 및 실습						●			3			3	
	전선	집단상담						●			3			3	
	전선	현대상담의 이론과 실제						●			3			3	
	전선	건강심리학							●		3			3	
	전선	인지행동치료 입문							●		3			3	
	전선	가족상담								●	3			3	
	전선	광고심리학								●	3			3	
	전선	심리학과 컴퓨터								●	3			3	
	전선	언어심리학								●	3			3	
	전선	사회과학인턴십 1							●	●			3	3	
	전선	사회과학인턴십 2							●	●			3	3	
	전선	사회과학인턴십 3							●	●			3	3	
	소계											84		9	93
	총계											137		9	146

#### 4. 권장 이수 순서표

##### ■ 심화 및 일반과정

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
1 학 년	아주희망전공진로탐색	1	1			대학필수	대학글쓰기	3	3		
	아주인-신입생을위한마중물	1	1				영역별 교양과목 중 택1	3	3		
	아주상상프로젝트	3	3								
	영어	3	3								
	영역별 교양과목 중 택1	3	3								
	데이터분석기초	3	3			계열필수 (SW)	데이터분석기초	3	3		
	경제원론1, 행정학개론, 사회학원론, 정치학원론 중 택1	3	3			전공기초	경제원론1, 행정학개론, 사회학원론, 정치학원론 중 택1	3	3		
	심리학개론 *	3	3			전공필수	심리학개론 *	3	3		
	심리통계와 데이터분석	3	3			전공선택	심리통계2	3	3		0(영어)
							심리학연구법	3	3		0(영어)
-	23	23	계				21	21	-		
2 학 년	영역별 교양과목 중 택1	3	3			대학필수	영역별 교양과목 중 택1	3	3		
	경제원론1, 행정학개론, 사회학원론, 정치학원론 중 택1	3	3			전공기초	경제원론1, 행정학개론, 사회학원론, 정치학원론 중 택1	3	3		
	이상심리학 및 실습	3	3			전공필수	사회심리학 및 실험	3	3		
	인지심리학 및 실험	3	3		0(영어)						
	생리심리학 및 실험	3	3			전공선택	데이터 분석 방법과 적용	3	3		
	데이터 분석 방법과 적용	3	3				산업심리학 및 실습	3	3		
	동기와 정서	3	3				발달심리학	3	3		
	성격심리학	3	3				임상심리학	3	3		
	학습심리학	3	3				아동이상심리학 및 실습	3	3		
	-	27	27	계				24	24	-	
3 학 년	상담심리학 및 실습	3	3			전공필수					
	조직심리학 및 실습(캡스톤 디자인)	3	3								
	성인 및 노화 심리학	3	3			전공선택	감각과 지각	3	3		
	긍정심리학	3	3				사고과정의 이해	3	3		
	다문화심리 및 상담	3	3				심리검사 및 실습	3	3		
	소비자심리학	3	3				집단상담	3	3		
	심리측정 및 실습	3	3				현대상담의 이론과 실제	3	3		
	인지공학심리학	3	3								
-	24	24	계				15	15	-		
4 학 년	건강심리학	3	3		0(영어)	전공선택	가족상담	3	3		
	인지행동치료 입문	3	3				광고심리학	3	3		
	사회과학인턴십1	3	3				심리학과 컴퓨터	3	3		
	사회과학인턴십2	3	3				언어심리학	3	3		
	사회과학인턴십3	3	3				사회과학인턴십1	3	3		
							사회과학인턴십2	3	3		
							사회과학인턴십3	3	3		
-	15	15	계				21	21	-		

1) (심리학개론, 데이터분석기초)는 1,2학기 개설

2) 사회과학인턴십3은 졸업사정 시 교양선택 학점으로 인정됨



## 5. 과목개요

## CAJO1110 아주희망전공진로탐색

———— Ajou Dream

대학 및 학과의 교육, 활동, 진로에 대하여 이해하고 자기주도적 학습계획과 대학생활계획을 설계한다.

## PSY100 심리학개론

———— Introduction to Psychology

심리학의 과학적 측면과 심리학을 전공하는데 필수적인 기초 개념, 연구절차, 연구영역과 적용범위에 관한 개괄적인 지식을 습득한다. 심리학은 무엇을 연구하는 학문이며 앞으로 심리학도로서 무엇을 공부해야 할 것인가를 생각하게 한다.

## CCMP105 데이터분석기초

———— Basic Data Analysis

대표적인 오피스용 데이터 처리 도구인 EXCEL과 통계처리 도구로 널리 사용되고 있는 R을 활용하여 기초적인 데이터 처리 및 통계 처리 프로그래밍 역량을 배양한다. 통계 관련 지식보다는 도구 사용 능력을 배양하는데 초점을 둔다. 프로그래밍 관련 지식이 전무한 비전공자 학생들을 대상으로 하여 데이터 분석 프로그래밍에 대한 이해를 갖는 것도 이 과목의 주요 목표이다. 본 과목을 통해 배양되는 데이터 분석 프로그래밍 역량 및 이해를 바탕으로 추후 전공 분야에서의 심도 있고 유의미한 데이터 분석을 보다 수월하게 할 수 있을 것이다.

## PSY221 인지심리학 및 실험

———— Theories & Experiments in Cognitive Psychology

물리적, 사회적 정보를 적극적으로 처리하고 새로운 형태와 범주로 전환시키는 과정을 정보처리론적 입장에서 다룬다.

## PSY103 심리통계와 데이터분석

———— Experimental Design and Analysis

본 과목은 학생들에게 심리학에서 널리 사용되고 있는 실험 설계에 대한 지식을 습득함을 목적으로 한다. 본 과목을 통해 학생들은 스스로 관심이 있는 변수들을 조작하여 실험을 계획하고, 실시 및 결과에 대한 분석을 통해 심리학의 내용을 과학적으로 이해할 수 있게 한다.

## PSY251 이상심리학 및 실습

———— Abnormal Psychology and Practicums

생활주기의 전 과정에 드러나는 이상행동의 원인, 증상, 분류 등을 다룬다. 정신병리학, 정신위생학, 정신의학의 정신 치료법에 관한 제반 개념이 기본적 개념으로 도입된다.

## PSY242 사회심리학 및 실험

———— Theories & Experiments in Social Psychology

사회적 상황에서의 인간의 행동과 사고과정에 관한 여러 이론들과 실험연구들을 고찰한다. 고정관념과 편견, 대인지각, 사회인지, 사회적 영향력, 태도변화, 이타행동 및 대인매력이 사회심리학의 주요 주제들이다.

## PSY372 조직심리학 및 실습(캡스톤 디자인)

———— Organizational Psychology & Practicums  
(Capstone Design)

경영관리 중 인간요인과 관련된 주제들을 다룬다. 특히, 조직구성원의 동기화와 리더십, 조직개발과 조직문화, 조직 내 적응 등의 문제에 관한 이론과 적용사례를 다루며, 관련 주제들에 대한 실증적 연구를 병행한다.

## PSY363 상담심리학 및 실습

———— Counseling Psychology and Practicums

교육, 직장, 산업조직에 이용될 수 있는 상담과정의 성격과 역할, 기법 등을 배운다.

## PSY122 심리학연구법

———— Research Methods in Psychology

사례연구, 질문지법, 관찰법, 실험법 등 심리학의 다양한 연구방법들의 기본논리와 원리를 학습하고 그것을 적용하는 방법과 실습을 익힌다.

## PSY102 심리통계2

———— Survey Data Analysis

본 과목은 학생들에게 심리학에서 실험법과 함께 널리 사용되고 있는 현장연구에서 수집한 자료에 대한 분석법에 대한 지식 습득을 목적으로 한다. 본 과목을 통해 SPSS 통계 패키지를 사용하여 설문지를 통해 수집한 자료에 대해서 상관분석, 회귀분석을 적용하여 실제 분석을 통해 결과를 해석하고 이해할 수 있다.

## PSY213 학습심리학

———— Psychology of Learning

인간과 동물을 대상으로 한 기초적 학습실험과 조건형성을 다룬다. 제반 학습에 관한 이론을 실험실습을 통해 검토한다.

## PSY211 생리심리학 및 실험

———— Theories & Experiments in Physiological Psychology

감각과정, 지각 반응기제 등을 중심으로 기초적 뇌의 해부학적, 생리학적 연구방법 등을 습득한다. 동물 실험을 토대로 한 신경에 대한 연구, 학습, 기억과 보다 고도의 정신과

정에 대한 연구도 다룬다.

PSY232 성인 및 노화 심리학

Psychology of Adulthood and Aging

성인 진입기를 시작으로 성인기 전반에 걸친 신체적, 인지적, 정서적, 사회적 발달 및 노화 과정을 종합적으로 다룬다. 성인기 연구와 관련된 주요 이론과 성인기 발달의 다양한 측면을 다루는 연구 결과를 살펴보면서 관련 주제를 학습한다. 본 강의를 통해 건강하고 성공적인 자신의 미래를 계획, 설계하도록 돕고 세대간이해를 촉진한다.

PSY231 발달심리학

Developmental Psychology

행동의 발달과 성장을 좌우하는 요인과 기제, 그리고 각 발달단계별 행동특성을 다루어 인간의 성격형성과정을 파악한다. 언어, 인지발달의 지체에 관해서도 검토한다.

PSY252 임상심리학

Clinical Psychology

임상심리학의 주요분야인 심리진단, 치료 및 이와 관련된 연구방법들에 대한 다양한 접근방법들을 배운다.

PSY241 성격심리학

Theories of Personality

인성에 대한 정신분석학, 학습이론, 특질이론, 현상학적 이론을 비교·검토한다. 구체적으로 성격구조·성격발달·적응과 부적응의 의미·변화를 위한 방법 등에 대한 각 이론의 설명을 논의한다.

PSY271 산업심리학 및 실습

Industrial Psychology and Practicums

산업심리학은 인사심리학, 조직심리학, 소비자심리학 등의 제 분야를 망라하며, 이들 분야의 유기적 관련성을 배운다. 특히 인력의 선발과 훈련, 평가 등 인사심리학의 중요 주제들에 대한 이론과 방법, 적용사례를 다루며, 관련 주제들에 대한 실증적 연구를 병행한다.

PSY262 동기와 정서

Motivation & Emotion

인간행동의 특성과 방향성을 결정짓는 생물학적이고 기본적인 동기를 고찰하고 보다 복잡한 동기의 원리와 이론들을 검토한다. 그리고 동기와 밀접한 관련성을 가지고 있는 정서에 대한 이론들을 비교 검토하여 동기와 정서가 인간행동에 어떻게 영향을 미치는지를 다룬다.

PSY321 인지공학심리학

Psychology of Cognitive Engineering

컴퓨터의 발달에 따라 여러 새로운 제품이 개발되고 있으나, 제품의 디자인이 사용자 중심으로 이루어지지 않기에 여러 사용상의 문제를 일으키고 있다. 이 과목에서는 인지심리학, 실험심리학 등의 인간에 관한 심리학적 지식이 여러 시스템 디자인에 어떻게 활용될 수 있는가를 구체적인 예를 들어 학습한다. 구체적인 강의 주제는 인간-컴퓨터 상호작용, 디자인의 심리학적 원리, 사용편이성 평가기술, 공학심리 연구방법 등이 있다.

PSY302 사고과정의 이해

Research Practicums on Thinking

인간의 인지(認知)는 크게 두 가지 영역으로 나눌 수 있다. 이는 지각, 주의, 단순기억과 같은 기저 수준의 인지와 이를 기초로하여 이후의 복잡하고 다양한 사고과정을 말하는 고차 인지를 말한다. 고차 인지의 영역에는 인간과 세상에 대한 다양한 지식들을 분류하는 범주화 과정, 범주화된 정보를 근거로 하여 원인과 결과간의 관계 혹은 대상과 대상간의 관계성을 분석하는 추론, 그리고 더 나아가 주어진 문제를 해결하고 다양한 결정을 만들어가는 최종 단계 등을 일컬을 수 있다. 따라서 본 과목에서는 인간의 고차사고를 범주화, 추론, 의사결정, 문제해결의 4 수준으로 나누어 수준별로 관련된 심리학적 이론과 더불어 이러한 이론들과 관련된 다양한 실예들을 실험/실습을 통해 학습해 나가고자 한다.

PSY324 심리측정 및 실습

Psychometrics & Practicums

심리학적 변수들을 측정하는 것에 고스한 이론적, 경험적 문제를 다룬다. 이론적 개념들의 측정방법과 이를 위해 만들어진 측정도구들의 심리측정학적 특성에 관해 학습하며, 실제 측정도구를 개발하는 과정을 실습한다.

PSY322 감각과 지각

Sensation and Perception

지각 현상의 보편적 속성을 인지과정과 관련하여 검토한다. 보다 구체적으로 물리적 자극과 감각현상간의 관계, 지각의 내용과 정신물리학적 특질, 시각적 지각에 관한 최근의 연구를 검토한다.

PSY351 아동이상심리학 및 실습

Child Abnormal Psychology and Practicums

아동의 심리적 장애를 이해하고 설명하는 다양한 접근들을 학습하고 우울증, 주의력결핍/과잉행동 장애, 불안장애, 기분장애, 정신지체, 자폐증, 의사소통장애, 학습장애, 아동학대

등의 주요 심리장애들의 임상적 특징, 원인, 진단, 치료 등을 이해한다. 더 나아가 실생활에서 경험하는 적응의 어려움이나 심리적 문제를 발달적 관점에서 심층적으로 다룬다.

#### PSY342 다문화심리 및 상담

———— Multicultural Psychology and Counseling

본 교과목은 한국사회가 다문화 사회로 변해가는 과정과 그로 인해 발생하는 문제를 심리학적 측면에서 다루고자 한다. 또한 본 교과목을 수강하는 학생들이 가지고 있는 편견, 선입견, 특권 등을 탐색하고, 외국인노동자, 이민자, 장애인, 성소수자 등이 직면한 어려움을 심리적 접근을 통해 이해하고 해결 방안을 모색하고자 한다.

#### PSY353 심리검사 및 실습

———— Psychological Test & Practicum

심리학적 이론에 기반을 둔 다양한 심리검사들의 제작과정과 실시방법, 채점 및 그 결과에 대한 해석을 다룬다. 또한 심리검사를 사용할 때 고려해야 하는 각 검사도구들이 지니고 있는 이론적 시사점과 제한점도 검토하게 된다.

#### PSY352 인지행동치료 입문

———— Introduction to Cognitive-Behavioral Therapy

인지행동 치료를 소개하는 입문과정으로 사례개념화 과정, 치료시간 구조화, 주요 심리장애에 대해 개입할 수 있는 치료적 기법과 절차들을 다룬다. 또한 치료적 기법 및 절차와 관련된 이론적 및 실제적 쟁점들을 검토함으로써 임상실제에서 효과적으로 인지행동 치료를 할 수 있는 능력을 키운다.

#### PSY364 현대상담의 이론과 실제

———— Theories and Practice of Modern Counseling

본 교과목에서는 현재 한국인들이 자주 대면하는 심리적 문제(예. 섭식장애, 분노조절문제, 화병, 불안, 직장스트레스, 가족문제, 알코올문제)를 이해하고 접근하는 다양한 현대상담이론(정신역동 상담이론, 수용-전념 상담이론, 동기강화상담, 여성주의 상담, 해결중심 상담, 이야기상담)을 다룬다. 각 이론의 핵심개념과 주요기법을 학습함과 더불어 사례분석을 통해 이론들의 한계점과 공헌점에 대해 논의해보고자 한다.

#### PSY362 집단상담

———— Group Counseling

집단상담의 기본 개념과 집단역동, 집단상담 이론에 대해 이해하며, 집단상담의 실제 및 적용과 관련된 주제들을 다루게 된다. 집단상담은 '전문상담교사 2급' 자격증 취득을 위한 필수과목 중 하나이므로, 전문상담교사 자격을 취득하

고자 하는 학과생들에게 반드시 필요한 강좌이다.

#### PSY381 소비자심리학

———— Consumer Psychology

심리학의 제 원리와 지식을 바탕으로 소비자로서 인간의 사고과정과 행동에 대해 학습한다. 소비자의 상품지각, 정보 처리를 통한 상품지식, 의사결정, 소비자 만족/불만족 등 소비자 행동의 내적 과정, 이에 영향을 미치는 동기와 성격 등 개인차 변수, 사회적 상황이나 매장환경과 같은 변수들의 영향을 포괄적으로 다룬다.

#### PSY365 긍정심리학

———— Positive Psychology

1990년 대에 시작된 긍정심리학 연구는 심리학의 범위를 확장한 중요한 흐름으로 인정된다. 인간이해를 위한 심리학의 연구들이 그동안 주로 병리적이고 부정적인 측면의 이해를 통해 이루어졌으며, 많은 공헌에도 불구하고 인간의 긍정적인 잠재성의 측면에 대한 탐구를 게을리 했다는 지각을 토대로 심리행동적 문제의 치유를 넘어서 인간의 감점과 성장잠재력의 개발을 위한 다양한 연구들이 시간되어 상당한 성과를 쌓고 있다. 특히, 인간성의 긍정적 측면과 적극적인 행복과 웰빙을 향한 다양한 연구개념들과 이론 및 방법론에서 상당한 진전을 이루고 있어서, 이미 다른 사회과학분야에도 강력한 영향을 미치고 있다. 이러한 긍정심리학의 주제와 연구방법, 이론과 실증자료들을 습득할 필요가 있다.

#### PSY461 건강심리학

———— Health Psychology

신체건강에 미치는 심리적 요인을 다룬다. 건강과 질병에 미치는 심리적 요인들에 대한 생리심리학, 임상심리학 및 사회심리학적 접근들과 그 연구들, 또 질병의 치료와 예방의 제안들에 대해 논의한다.

#### PSY422 심리학과 컴퓨터

———— Psychology and Computer

심리학 연구에서 컴퓨터는 필수적인 역할을 한다. 여러실험 기기의 통제, 자극의 제시, 자료의 수집 및 분석 등에 컴퓨터가 활용된다. 이 과목에서는 심리학도들이 숙지해야 할 컴퓨터에 관한 기초개념 및 이론적 의미를 학습하며 프로그래밍 언어를 통한 컴퓨터 활용의 실례를 다룬다.

#### PSY481 광고심리학

———— Psychology of Advertising

심리학의 이론을 바탕으로 광고가 개인과 사회의 경제활동에 미치는 영향과 그 과정을 다룬다. 즉, 하나의 설득자극은

로서의 광고자체의 특성과 광고환경의 특성, 그리고 소비자의 특성이 어떻게 상호작용하며, 그것이 개개인의 소비활동에 어떤 영향을 주는가를 심리학의 이론과 사례연구를 통해 탐구한다.

PSY462 가족상담

———— Family Counseling

가족상담은 가족체계를 변화시킴으로써 가족 구성원 각각의 삶을 변화시키려는 상담접근의 독특한 형태임을 인식하고, 가족상담에서 변화의 초점이 전체 가족에 있음을 이해하는 체계적 접근을 이해한다. 또한 가족치료의 주요개념과 기본 기법을 다양한 이론모형(정신역동적 가족치료, 행동주의적 가족치료, 경험주의적 가족치료, 해결중심 가족치료, 이야기 가족치료, 보웬의 가족치료등)별로 가족상담 사례와 함께 다룬다.

ECON111 경제원론1

———— Principles of Economics 1

경제생활의 기본적 현상에 대한 이해, 시장경제체제 하에서의 가격의 자원배분기능, 소득분배, 국민소득수준의 결정과 변동, 국제무역과 국제수지, 경제발전, 경제문제 해결을 위한 정부의 역할 등을 다룬다.

SSS411,414,415 사회과학인턴십 1,2,3

———— Social Science Internship 1,2,3

인턴십 과목은 사회과학대학 학생들로 하여금 전공 관련 현장수업을 통해 실무를 익히고 교육내용의 사회적 적실성을 높이는데 목적이 있다. 본 과목을 수강하는 학생들은 협약이 체결된 공공기관, 산업체 등에 파견되어 학기 또는 방학기간 중 일정 기간 동안 현장업무에 참여 수행함으로써 학점을 이수하게 된다.

SOC1112 사회학원론

———— The Principles of Sociology

사회학적 개념과 이론을 바탕으로 복잡한 현대사회의 주요 특징을 분석하며, 나아가 인간 사회의 조직원리와 인간 행동에 대한 사회의 영향을 탐구한다. 이 과목은 현대사회의 성립배경, 특징 그리고 전망에 대한 관점을 형성케 하며, 인간과 사회간의 관계에 대한 이해의 폭을 넓힌다.

PBA111 행정학개론

———— Introduction to Public Administration

행정학의 학문적 위상과 본질, 기본적 개념 및 이론에 대한 포괄적인 소개를 하는 입문과정이며 교양강좌이다. 현대 사회에 있어서 행정의 역할과 이념, 정책결정과 행정기획, 행

정조직론, 인사 및 재무행정론, 행정 책임 등에 대한 강의를 통하여 행정현상의 분석 및 문제해결능력을 기른다.

SSC201 데이터 분석 방법과 적용

———— Data Analysis and Its Application

연구기관과 공,사기업에서 가장 일반적으로 사용되는 엑셀(excel)을 이용한 자료의 분석방법을 습득하고, 사회과학의 주 연구대상인 비실험적 자료의 접근, 획득에 대한 방법 및 지식을 습득 한 후, 수강생 본인이 정한 연구주제를 직접 구한 자료를 이용하여 분석하고, 그 결과를 간결하고 이해하기 쉽게 표와 도표로 시각화하여 발표하는 과정을 체험하도록 한다.

POL105 정치학원론

———— Principle of Political Science

정치학 전반에 걸친 기초적인 이론들을 통해 정치학에 대한 기본적인 이해를 도모한다. 정치학의 연구목적, 방법, 정치과정 그리고 국제관계에 대한 기초적인 이론 등을 다룬다.

## 스포츠레저학과

위치 및 연락처 : 율곡관 307호(☎ 219-2798)

### 학과소개

21세기 현대사회에서 인류는 경제 성장뿐만 아니라 전반적인 삶의 질과 행복 수준을 높이하고자 하므로 삶의 질을 결정하는 여가생활의 중요성도 높아지고 있다. 이와 함께 고부가가치 산업으로 레저 및 스포츠산업의 중요성 또한 커지고 있다. 스포츠레저학과는 전반적인 인간 삶의 질을 높이는 데에 필요한 지식과 소양을 갖추고, 레저 및 스포츠산업 관련 분야에서 일할 수 있는 인재를 양성하기 위한 다층적인 교육과정을 제공하고 있다. 첫째, 인간의 놀이, 여가, 스포츠(신체)활동에 관한 인문사회과학적 전문 지식과 소양, 둘째, 레저 및 스포츠산업 현장에서 활동하는 전문가에게 필요한 행정 및 경영학적 응용 지식, 마지막으로 관련 업계 현장에서 실습하는 기회를 제공하고 있다. 본교 스포츠레저학과의 교육과정은 두 가지로 나뉜다. 먼저 체육특기자(축구) 학생들의 경우, 축구선수와 학생이라는 두 역할을 동시에 수행하며 대학교 생활을 충실히 할 수 있도록 체육특기자를 위한 교육과정을 별도로 운영하고 있으며, 체육특기자 학생이 선수 은퇴를 할 때 학교생활을 적응을 돕는 멘토 활동도 운영하고 있다. 또한, 비체육특기자 학생을 위하여 체육특기자 교육과정과 구별되는 별도 교육과정을 운영하고 있다. 그뿐만 아니라 본 학과 교육과정은 경영학과, 행정학과, 사회학과, 심리학과와 협력하여 전공수업을 공동으로 인정하여 학생들이 복수(부)전공을 더 쉽게 할 수 있도록 교육과정을 제공하고 있다.

### 교육목표

본 학과는 전반적인 인간 삶의 질을 높이는 데에 필요한 기초 지식과 소양을 갖추고, 레저 및 스포츠산업 관련 분야에서 일할 수 있는 전문지식과 기술을 갖춘 인재를 양성하고자 한다. 이러한 교육 목표를 가지고 본 학과가 제공하는 주요 교과목 내용은 다음과 같이 3가지 세부 교육 목표로 나눌 수 있다.

- 첫째, 인간의 놀이, 여가, 스포츠(신체)활동에 관한 인문 사회과학적 전문 지식과 소양 습득
- 둘째, 레저 및 스포츠산업 현장에서 활동하는 전문가에게 필요한 행정 및 경영학적 응용 지식 습득
- 셋째, 레저 및 스포츠산업 현장에서 다양한 실습에 참여하여 현장 경험 습득

### 졸업 후 진로

•학부 교육과정을 통해 취득할 수 있는 자격증: 국가 자격증은 경기지도자(2급), 생활체육지도자, 노인체육지도자, 유소년체육지도자가 있으며 민간 자격증으로 경기심판 자격증, 스포츠경영관리사, 레크리에이션 강사 자격증 등이 있다.

### •졸업 후 진출 기관:

- (1) 학교: 초중고 학교 (축구)경기지도자, 방과후 체육교사
- (2) 정부 또는 공공조직: 문화체육관광부, 대한체육회 및 각 종 체육회(도,시,군)
- (3) 민간기업: 스포츠미디어업체, 스포츠교육업체, 스포츠구단, 위락시설업체, 레저산업의 각종 업체 등

### 교수진

직책	성명	전공분야	연구실	전화	비고
교수	노명우	인구, 생애과정, 가족	율곡관 402호	2778	학과장
대우교수	이현서	여가사회학/스포츠사회학	율곡관 373-2호	1641	



## 스포츠레저학전공

### 교육과정표

#### 1. 졸업 이수학점 및 구성 현황

가. 총 졸업 이수학점 : 120 학점

나. 교육과정별 필수 이수학점 구성 현황

(※ 필수 이외의 학점은 교양선택 등으로 이수하여 총 졸업 이수학점을 충족하여야 함.)

구분	대학필수 (소계: 23)						계열필수 (소계: 9)		BSM		전공 기초 (소계: 6)		전공 (소계: 39)	
	아주희망 전공진로탐색	아주인- 신입생을 위한 마중물	아주상상 프로젝트	영어	대학 글쓰기	영역별 교양	SW (데이터분석기초/스포츠 데이터분석기초 중 택 1)	수학	기초 과학	경제원론1/행정학개론/심 리학개론/사회학원론/정 치학원론 중 택 2	전공 필수	전공 선택		
스포츠 레저학전공	1	1	3	3	3	12	3	-	-	6	9	30		
복수전공	제 1전공 기준으로 이수							-	-			30		
부전공								-	-			15		
사회과학 데이터 분석트랙	-							-	-	-	9	6		

- 제1전공 전필과목 : 스포츠사회학, 여가와 삶, 신체활동의 이해와 구현
- 복수전공 전필과목 : 제1전공 전필과목과 상동
- 부전공 전필과목 : 제1전공 전필과목과 상동
- 영역별 교양 : 공과대학 및 정보통신대학 소속 학생은 본인 소속 제1전공의 영역별 교양을 이수하고 추가로 3학점(영역 무관)을 이수해야 함. (단, 소속학과에서 영역별 교양을 12학점 이수한 경우 추가 이수 불필요)
- 계열필수 SW(소프트웨어) : 체육특기자 입학생의 경우 <스포츠데이터 분석 기초>로 <데이터 분석기초>를 대체할 수 있음. 인문대학 학생의 경우 <영어데이터분석 기초>로 대체할 수 있음. 경영대학 학생의 경우 <경영통계와 자료분석>으로 대체할 수 있음. 그 외 학생은 <데이터 분석 기초>를 이수해야 함. (단, <스포츠데이터 분석 기초>의 대체 인정은 2022년도 입학생까지 소급 적용함)
- 사회과학데이터 분석 트랙 : 사회과학대학에 속한 학과에서 공동으로 운영하는 세부 전공 트랙으로서, 스포츠레저학과를 전공하면서 동시에 '사회과학 데이터분석 트랙'을 세부 전공으로 할 수 있음. <대학요람> 교육과정의 사회과학대학 부문에서 '사회과학데이터 분석 트랙' 교육과정표 참고할 것.

#### 2. 졸업요건

- 총 졸업 이수학점 : 120 학점
- 평점 : 2.0 이상
- 외국어 공인 성적 : 면제 (단, 체육특기자 전형 입학자만 해당)

#### 3. 교육과정

##### ■ 일반과정

이수구분	학수 구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 '●'표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
대학필수	교필	아주희망 전공진로탐색	●								1			
		아주인-신입생을 위한 마중물	●								1			
		아주상상프로젝트	●								3			

이수구분	학수구분	과목명		개설 학년 및 학기(해당 란에 '●' 표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
				1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
대학필수	교필	영어			●							3			
		대학글쓰기			●						3				
		영역별교양		●	●	●	●					12			
소계											23			12	
계열별 필수(SW)	교필	데이터분석기초	중 택 1			●					3			3	
		스포츠데이터분석기초(※)				●					1.5		1.5	3	
소계											4.5		1.5	6	
전공기초	전기	경제원론 1/행정학개론/심리학개론/ 사회학원론/정치학원론 중 택 2						●	●		6			6	
소계											6			6	
전공필수	전필	스포츠사회학(사회분야 공동개설)			●						3			3	
		여가와 삶(다산학부대학 공동개설)		●							3			3	
		신체활동 이해와 구현				●					3			3	
소계											9			9	
전공선택	전선	운동과 건강관리(다산학부대학 공동개설)					●				3			3	
		스포츠 철학과 윤리(※)			●						1.5		1.5	3	
		스포츠 팀구축 워크숍 1(※)		●									2	2	
		운동수행 트레이닝론 1(※)		●										2	2
		스포츠 팀구축 워크숍 2(※)			●									2	2
		운동수행 트레이닝론 2(※)			●									2	2
		스포츠 영어회화(※)					●					3			3
		운동 영양요법 1(※)					●							2	2
		축구선수-학생 피어 멘토링					●							3	3
		운동 영양요법 2(※)						●						2	2
		생활안전과 응급처치					●					3			3
		축구 심리 코칭론(※)						●				1.5		1.5	3
		스포츠·문화산업과 법(정치분야 공동개설)							●			3			3
		스포츠와 미디어							●			3			3
		데이터 분석방법과 적용							●	●		3			3
		레크레이션과 여가디자인 (다산학부대학 공동개설)								●		3			3
		지구 지속가능성을 위한 스포츠와 여가생활 (사회분야 공동개설)								●		3			3
		스포츠레저 문화사(사회분야 공동개설)							●			3			3
		축구 훈련과 경기 운영론(※)								●		1.5		1.5	3
		체력 트레이닝 연구									●	3			3
		스포츠 데이터 분석과 활용								●		3			3
		스포츠 경영학									●	3			3
		스포츠 교육학										3			3
		현대사회의 축제와 이벤트										3			3
		스포츠·레저산업연구										3			3
		스포츠조직 거버넌스와 정책 (정치분야 공동개설)										3			3
		스포츠레저 인턴십 1									●	●		3	3
		스포츠레저 인턴십 2									●	●		3	3
		스포츠 심리학					●					3			3
		여가사회학(사회)						●				3			3
		소비자행동론(경영)							●			3			3
		마케팅관리(경영)								●		3			3
		건강심리학(심리)									●	3			3

이수구분	학수 구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 '●'표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
전공선택	전선	국제기구(정의)								●	3			3
		문화산업론(사회)								●	3			3
		글로벌 스포츠와 세계화 (다산학부대학 공동개설)								●	3			3
		스포츠레저 조사방법론				●					3			3
		스포츠레저 진로개발 세미나				●					1			1
		소계								80.5		25.5	106	
		총계								123		27	150	

- ※표시 과목은 체육특기자 전용과목

#### 4. 권장 이수 순서표

##### ■ 일반과정

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수 과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수 과목	외국어 강의여부
1 학 년	영역별 교양과목 중 택 1	3	3			대학필수	영어	3	3		
	아주희망	1	1				대학글쓰기	3	3		
	아주인-신입생을 위한 마중글	1	1				영역별 교양과목 중 택 1	3	3		
	아주상상프로젝트	3	3								
	여가와 삶(다산학부대학 공동개설)	3	3			전공필수	스포츠사회학(사회분야 공동개설)	3	3		
	스포츠 팀구축 워크숍 1(※)	2	2			전공선택	스포츠 팀구축 워크숍 2(※)	2	2		
	운동수행 트레이닝론 1(※)	2	2				운동수행 트레이닝론 2(※)	2	2		
							스포츠 철학과 윤리(※)	3	3		
-		14	14			계		20	20		-
2 학 년	영역별 교양과목 중 택 1	3	3			대학필수	영역별 교양과목 중 택 1	3	3		
	데이터분석기초/스포츠데이터분석기초 중 택 1	3	3			계열필수					
	신체활동 이해와 구현	3	3			전공필수					
	축구선수-학생 피어멘토링	3	3			전공선택	스포츠레저 조사방법론	3	3		
	스포츠심리학	3	3				운동과 건강관리(다산학부대학 공동개설)	3	3		
	생활안전과 응급처치	3	3				스포츠레저 진로개발 세미나	1	1		
	운동 영양요법 1(※)	2	2				운동 영양요법 2(※)	2	2		
	스포츠 영어회화(※)	3	3				축구 심리 코칭론(※)	3	3		
							여가사회학(사회분야 공동개설)	3	3		
-		23	23			계		18	18		-
3 학 년	경제원론1/행정학개론/심리학개론/ 사회학원론/정치학원론 중 택 1	3	3			전공기초	경제원론1/행정학개론/심리학개론/ 사회학원론/정치학원론 중 택 1	3	3		
	스포츠레저 문화사	3	3			전공선택	지구 지속가능성을 위한 스포츠와 여가생활 (사회분야 공동개설)	3	3		선수연도 영어
	스포츠와 미디어	3	3				레크리에이션과 여가디자인 (다산학부대학 공동개설)	3	3		
	스포츠-문화산업과 법	3	3				스포츠데이터 분석과 활용	3	3		
	데이터 분석 방법과 적용(사회과학대학 공동개설)	3	3				축구 훈련과 경기 운영론(※)	3	3		
	소비자 행동론(경영학과 공동개설)	3	3				데이터 분석 방법과 적용(사회과학대학 공동개설)	3	3		
							마케팅관리(경영학과 공동개설)	3	3		
-		18	18			계		21	21		-
4 학 년	체력 트레이닝 연구					전공선택	스포츠 교육학				
	스포츠 경영학						현대사회의 축제와 이벤트				
	글로벌 스포츠와 세계화 (다산학부대학 공동개설)				홀수연도 영어		스포츠-레저 산업연구				
	스포츠레저 인턴십 1						스포츠조직 거버넌스와 정책				



학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수 과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수 과목	외국어 강의여부
4 학 년	스포츠레저 인턴십 2					전공선택	스포츠레저 인턴십 1				
	건강심리학(심리학과 공동개설)						스포츠레저 인턴십 2				
							국제기구(정치분야 공동개설)				
							문화산업론(사회분야 공동개설)				
	-					계					-

- ※표시 과목은 체육특기자 전용과목

## 5. 과목개요

(과목명 옆에 ※표시는 본교 축구부 학생만 수강할 수 있는 수업입니다)

### SLEZ113 스포츠철학과 윤리(※)

——— Philosophy and Ethics of Sport

이 수업은 체육특기자를 대상으로 한다. 스포츠는 인간과 밀접한 관계를 가지고 있으며 스포츠 목적을 바로 세우기 위해서는 인간의 본질이나 어떤 인간을 형성하느냐에 대한 철학적 사고가 정립되어야 한다. 이 수업의 목적은 두 가지로 나눌 수 있는데 첫째 목표는 스포츠의 근본으로서 생각해야 할 심신의 문제로 이제까지 정립된 철학 사상 중에서 스포츠의 존재를 밝히며 스포츠에 관한 논리적 사고력을 키우는 것이다. 둘째 목표는 스포츠에 대해 비판적 사고력을 키우는 것인데 이것은 사고 능력뿐만 아니라 비판적 사고를 표현하고 논술할 줄 아는 의사소통 능력까지 포함한 것이다. 셋째, 운동선수로서 스포츠를 수행하는 데에 있어서 필요한 윤리(예: 스포츠맨십, 페어플레이 등)에 대한 지식을 습득하고 실제 훈련과 경기에 참여하면서 발생할 수 있는 반사회적, 비윤리적 행위 (예: 승부조작, 도핑 등)에 대한 사회적 처벌 등을 학습하고 배운 바를 학생선수 생활에 적용할 수 있도록 한다.

### SLEZ121 운동과 건강관리

——— Physical Activity and Health Management

이 수업에서 학생들은 이 수업을 통해서 사람들이 노후까지 건강한 삶을 유지하는 데에 필요한 내용을 개괄적으로 배우게 될 것이다. 구체적으로 살펴보면, 현대인의 건강을 해치는 주요 원인인 운동부족, 불규칙적인 식습관, 일중심(work-centered)생활로 인한 과중한 스트레스 등을 살펴보고, 바람직한 삶의 방식, 효율적인 운동방법 등을 논의한다. 강의의 주요내용으로는 건강의 개념, 건강을 해치는 요인들, 몸의 구조, 운동의 방법, 운동의 효과, 성인병의 예방, 건강증진방법 등이 포함된다.

### SLEZ122 여가와 삶

——— Leisure and Life

이 수업은 현대인에게 있어서 여가의 의미, 개인 여가 행동과정 및 현대 사회의 여가 특징을 이해하는데 초점을 둔다. 개인 수준에서 여가 동기, 여가 체험, 여가 제약(장애) 요소가 무엇인지 파악하고 일과 여가 및 일과 삶의 균형에 대해 학습한다. 그뿐만 아니라 사회적 수준에서 사람들의 여가생활이 전체 사회에 미치는 영향에 대하여 고찰하고, 여가 관련 사회 문제를 이해함으로써 보다 나은 삶의 질 수준을 고취하는 기초양을 키운다.

### SLEZ131 운동수행 트레이닝론1(※)

——— Athletic Performance Training I

이 수업은 체육특기자를 대상으로 한다. 트레이닝이란 특정 운동 종목에서 운동선수의 체력과 운동수행 역량을 증진시키고자 하는 목적을 가지고 이루어지는 조직적 과정이다. 이 수업에서 학생들은 운동선수의 기초체력 향상을 위해 기초체력 및 전문 체력 육성법에 중점을 둔 실습을 통해 트레이닝 (지도) 능력을 습득한다.

### SLEZ132 운동수행 트레이닝론2(※)

——— Athletic Performance Training II

이 수업은 체육특기자를 대상으로 한다. 트레이닝이란 특정 운동 종목에서 운동선수의 체력과 운동수행 역량을 증진시키고자 하는 목적을 가지고 이루어지는 조직적 과정이다. 이 수업에서 본교 축구부 학생선수들은 축구선수에게 필요한 기초체력을 강화하고 운동수행 역량을 제고시키는 데에 필요한 방법을 훈련과 경기 시간을 통해 실습한다.

### SLEZ141/142 스포츠 팀구축 워크숍 1/2(※)

——— Sports Team-Building Workshop I / II

본 강의는 체육특기자를 대상으로 여름 계절학기 동안 개설되는 수업으로 팀스포츠에 있어서 팀을 구성하는데 필요한 원리와 팀을 운영하는 데에 필요한 리더십과 협동심을 제고시키는 방법에 대한 지식을 습득하고 배운 지식을 가지고 워크숍 기간동안 실제로 스포츠 팀을 구성하여 운영해 보는 실습을 하면서 팀을 구축하는 데에 필요한 지식과 기술을 습득하고 협동심을 제고시킨다.

### SLEZ191 스포츠 사회학

#### Sociology of Sports

현대사회에서 그 중요성이 점점 커져가는 스포츠 산업과 일상생활의 스포츠 활동에 관하여 사회과학적 이론과 연구방법을 통해 이해하고 분석하는 방법을 습득한다. 특히 스포츠 관련 현상에 대한 사회적, 경제적, 정치적 측면에서 고찰한다. 이를 통해 인간의 삶의 질을 높이는 데 이바지 하는 스포츠 및 여가생활이 무엇인지 자신의 생각과 관점을 세워 나간다. 뿐만 아니라 현대사회에서 나타나는 스포츠 관련 다양한 사회 문제의 원인과 해결방안을 논리적으로 찾아내는 역량을 높인다.

### SLEZ206 신체활동 이해와 구현

#### Understanding and Implementation of Physical Activity

이 수업은 엘리트스포츠가 아닌 아마추어스포츠, 다른 말로 생활스포츠 활동 참여에 관한 이론과 지식을 습득하는 수업이다. 인간의 신체활동에 대한 이해, 생활체육의 참가 동기, 노동과 생활 체육의 관계를 통해 생활체육에 관하여 기본 지식을 습득한다. 또한 생활체육의 유형과 특성, 생활체육의 구성요소에 대해 학습한다. 나아가 생활체육과 그 사회의 삶의 질 간의 관계에 대해 학습하게 된다.

### SLEZ212 스포츠심리학

#### Sports Psychology

스포츠 심리학은 스포츠와 운동 상황에서 인간과 인간행동을 과학적으로 탐구하고 지식의 현장 적용을 담당하는 심리학과 스포츠의 연계 학문 분야이다. 이 수업은 크게 두 가지 목적에 초점을 맞추고 있다. 첫째, 개인의 운동 수행 및 스포츠 활동에 영향을 미치는 심리적 요인이 무엇인지 이해하고 둘째, 스포츠 참가가 개인의 심리적 발달에 어떤 영향을 미치는지를 이해하는 것이다. 이를 위해, 성격, 동기, 피드백, 불안/스트레스, 경쟁과 협동, 집단역학, 리더십, 도덕성 등 다양한 심리적 요인과 스포츠의 세부 분야 간의 상호작용에 대한 이론을 습득하고 다양한 사례를 탐구한다.

### SLEZ213 스포츠레저 조사방법론

#### Research Methodology in Sports and Leisure Studies

이 수업에서 학생은 여가 및 스포츠 연구 분야에서 다루는 연구 디자인, 조사방법론, 자료 분석과 해석 방법에 관한 이론과 기술을 습득한다. 또한, 이 수업은 여가 및 스포츠 연구에서 조사를 수행하는데 필요한 계획서 및 결과보고서 작성 방법에 관하여, 학생 스스로 글을 쓰는 것에 중점을 두어 연구 수행에 필요한 논리력, 분석력 및 의사소통 역량을 높

이고자 한다. 이런 학습을 통해서 학생들은 여가산업 및 스포츠산업에서 새로운 정보를 찾거나 부상하는 트렌드를 찾을 수 있는 비판적 역량을 갖추고, 자신의 진로를 탐색하는데에 조사방법 지식과 기술을 활용할 수 있게 된다.

### SLEZ231 운동 영양요법 1 (※)

#### Sports Nutrition I

이 수업은 체육특기자를 대상으로 한다. 운동수행능력을 향상시키는 데에 있어서 영양섭취 또한 중요한 요인이다. 보통 '스포츠영양학'은 운동선수의 경기력 향상을 위해 영양학적 원리를 실용적으로 적용하는 학문 영역이고, '운동영양학'은 그보다 더 범위가 넓은 국민의 체력 향상과 건강 증진을 위한 영양학 적용 학문 영역이다. 이 수업에서 학생들은 후자(운동영양학)에 초점을 두고 운동과 에너지, 운동과 탄수화물, 운동과 지질, 운동과 단백질, 운동과 비타민, 운동과 무기질, 운동과 수분 및 전해질, 운동과 근육, 운동과 체중조절 등의 방법을 훈련과 경기 과정에 적용하여 실습해 본다.

### SLEZ232 운동 영양요법 2 (※)

#### Sports Nutrition II

이 수업은 체육특기자를 대상으로 한다. 운동수행능력을 향상시키는 데에 있어서 신체기술과 체력향상 뿐만 체력의 근간이 되는 영양섭취 또한 중요한 요인이다. 보통 '스포츠영양학'은 운동선수의 경기력 향상을 위해 영양학적 원리를 실용적으로 적용하는 학문 영역이고, '운동영양학'은 그보다 더 범위가 넓은 국민의 체력 향상과 건강 증진을 위한 영양학 적용 학문 영역이다. 이 수업에서 학생들은 전자(스포츠 영양학)에 초점을 두고 특정 스포츠종목의 운동선수가 경기력을 향상시키는 데에 필요한 영양학적 방법을 훈련과 경기과정에 적용하여 실습해 본다.

### SLEZ234 축구선수-학생 피어 멘토링

#### Peer mentoring of soccer players-students

이 수업은 본교 축구부 선수들과 비축구부 학생들이 2인 1조 팀을 이루어 축구선수들이 비축구부 학생들에게 축구 수행을 하는 데에 필요한 지식과 기술을 알려주고, 반대로 비축구부 학생들은 축구선수들에게 대학교육 생활과 학습에 필요한 기술과 지식을 알려주는 동료 멘토링 수업으로 진행된다.

### SLEZ241 축구 심리 코칭론 (※)

#### Football Mind Coaching

이 수업은 체육특기자를 대상으로 한다. 이 수업을 통해 학생 선수들은 축구 선수로서 개인 훈련, 팀 훈련 및 경기에

임하는 과정에서 정신적 측면에서 최상의 컨디션을 유지하기 위해 필요한 지식과 기술을 습득한다.

#### SLEZ242 스포츠데이터 분석 기초(※)

———— Basic Sports data Analysis

이 수업은 체육특기자를 대상으로 한다. 빅데이터 시대에 스포츠계에 종사하고자할 때 필요한 기본적 소양은 관심 있는 현상에 대한 자료를 기록 및 수집하여 데이터베이스를 구축하고, 데이터가 가진 의미를 분석하고 합축적으로 시각화하는 역량이다. 이러한 기본 역량을 높이는 데 필요한 기초 지식을 습득하고, 학습한 지식을 활용해 보는 실습을 수행한다.

#### SLEZ292 스포츠 영어회화(※)

———— Sports English Conversation

이 수업은 체육특기자를 대상으로 한다. 현대 사회에서 스포츠 상업화와 그에 따른 스포츠 세계화는 스포츠 노동 인력의 초국가적 이동을 초래하였다. 더 나아가 국제 사회에서 스포츠가 지닌 정치·외교적 영향력은 글로벌 스포츠인재에 대한 수요로 이어지고 있다. 이런 맥락에서 본 강의는 차세대 스포츠리더로서 필수 요건인 외국어(영어) 의사소통능력을 함양하는데 초점을 두고 있다. 학습 내용으로는 기초 문법 및 어휘, 스포츠 훈련 및 경기 상황에서의 의사소통, 언론 매체 인터뷰, 소셜 네트워크 서비스 활용 등이다.

#### SLEZ299 생활안전과 응급처치

———— First Aid & Safety in Everyday Life

이 수업에서 학생들은 생활 곳곳에서 발생하는 크고 작은 위험을 자각하고, 잘못알고 있는 생활 응급처치에 대한 올바른 방법을 습득한다. 생활안전과 응급처치의 기본원리를 학습함과 더불어 생활 속 부주의 사고와 응급상황에 따른 내용을 이해하고 각각의 경우에 해당하는 응급처치를 습득한다. 아울러 생활 속 사고사례를 통해 안전 의식을 높이고 올바른 응급처치로 안전사고 예방과 사고 발생 시 귀중한 인명을 보호함으로써 응급처치를 생활 속에 뿌리 내리도록 하는데 목표를 둔다.

#### SLEZ321 스포츠·문화산업과 법

———— Law in Sport & Cultural Industry

21세기에 스포츠산업과 문화산업의는 고부가가치 산업으로 각광받으며 발전하고 있다. 이에 따라 다양한 영역에서 이전에 없었던 새로운 법률 분쟁들이 발생되고 있다. 이 수업은 스포츠와 문화산업 분야에서 다양한 이해관계자들 간의 대립과 갈등이 어떠한 양상으로 나타나는지, 그 갈등이 법적 다툼으로 어떻게 나타나고 해결되고 있는지에 관하여

이해하기 위해 법학적 이론과 판례를 중심으로 학습한다.

#### SLEZ322 스포츠와 미디어

———— Sports & Media

오늘날 스포츠에 참여하거나 관람하거나 스포츠에 대해 이야기하는 것은 언제나 미디어를 통해 이루어지고 있다. 이 수업을 통해 학생들은 현대사회에 나타나고 있는 스포츠(sport)와 대중(mass) 그리고 매체(media)와의 상호관계성에 대해서 이해한다. 이 수업에서 미디어란 영화, TV, 라디오, 출판물과 소셜 미디어까지 포함한다. 이 수업을 통해 스포츠와 관련된 현상이 미디어에 의해서 어떻게 편집 및 각색되어 재창출되어 대중에게 전달되어 소통되는지 과정을 이해한다. 이 과정에서 스포츠와 매체(media)의 역할과 기능을 이해하고 스포츠 미디어 분야 전문적 지식을 얻고자 하는데 그 교육 목적이 있다.

#### SLEZ221 스포츠레저 진로개발 세미나

———— Career Development Seminar in Sports and Leisure Industry

이 수업은 체육특기자(축구부)학생과 스포츠레저산업 분야로 진로를 탐색하는 비축구부 학생을 대상으로 진로 탐색에 필요한 정보 검색 방법에 대한 지식 해당 산업에서 필요한 국가 및 민간 자격증 취득 방법에 관한 지식과 함께 스포츠레저업계에 진출한 동문 선배들의 경험담을 나누며 스포츠레저업계에 진출을 위한 매우 구체적인 방안들에 대해 학습하고 논의하는 수업이다.

#### SLEZ333 레크리에이션과 여가 디자인

———— Recreation and Leisure Design

이 수업을 통해 학생들은 레크리에이션에 대한 기본 이론과 함께, 놀이, 위락 및 게임의 유형과 발달과정을 살펴보고, 생애주기와 노동/가정 및 노동/여가 생활주행위 패턴변화를 배우게 된다. 이 수업에서 학생들은 여가 및 레크리에이션의 본질과 문제점을 이해하고 여가 욕구를 창의적이며 효율적으로 채울 수 있는 방법을 배우고, 레크리에이션 활동 지도자로서의 능력을 갖추고 개개인의 여가 선택 방법을 습득하는데 그 목표를 둔다.

#### SLEZ311 지구 지속가능성을 위한 스포츠와 여가생활

———— Sports & Leisure Life for Sustainability on Earth

이 수업에서 학생들은 여가생활과 삶의 질의 관계, 여가생활과 지속가능성 간의 관계를 이해한다. 먼저, 한국사회에서 인구학적 및 사회문화적으로 주목 받고 있는 사회적 취약집단(고령자, 장애인, 여성, 청소년, 이민자 등)의 특성을 이해하고, 여가산업 또는 공공분야에서 이들에게 어떤 서비스

스를 제공하여 삶의 질을 향상시키고 사회적 및 경제적 지속가능성을 실현하는가에 관한 지식과 이론을 학습한다. 또한 스포츠, 여행 등의 여가생활 참여가 환경적 지속가능성에 미치는 영향을 이해하고 환경적 지속가능성을 높이는 방안에 대하여 학습한다.

#### SLEZ335 축구 훈련과 경기 운영론(※)

———— Soccer Training and Match Management

이 수업은 체육특기자를 대상으로 한다. 축구 훈련과 경기는 다양한 요인들에 의해 훈련과 경기 내용이 결정된다. 기술, 체력, 심리, 전략과 전술, 환경 등이 대표적인 예이다. 여기서 기술, 체력, 심리는 개인적 요인, 전략과 전술은 집단적 요인, 환경은 외부적 요인으로부터 영향을 받는다. 이 수업은 특히 축구 훈련과 경기 운영에 필요한 개인적 요인과 환경적 요인에 관한 기초 전문지식을 습득한다.

#### SLEZ421 글로벌 스포츠와 세계화

———— International Sports and Globalization

이 수업은 대표적인 스포츠 국제조직인 FIFA와 IOC를 중심으로 자본주의의 세계화 전개 과정이 국제 스포츠에 미친 영향과 글로벌 스포츠 운영이 국제관계에 미치는 영향을 함께 살펴 보면서 글로벌 스포츠 운영의 현황과 미래에 대해 살펴본다. 이를 통해 글로벌 수준의 스포츠산업계 인재가 될 수 있는 역량을 제고시킬 수 있다.

#### SLEZ411 스포츠교육학

———— Sport pedagogy

스포츠교육의 학문은 스포츠의 교육적 측면들을 과학적, 체계적으로 탐구하는 학문인데 여기서 교육은 '인간의 행동을 바람직한 방향으로 변화시키려는 의도적 계획적 활동'이라고 할 수 있다. 이 수업에서 학생들은 스포츠 교육학의 배경과 개념, 스포츠교육의 정책과 제도, 스포츠교육 참여자 이해, 스포츠교육을 위한 프로그램들, 스포츠교육에서 사용되는 지도방법론, 그리고 스포츠교육의 성과를 측정하는 평가 방법과 스포츠교육자로서의 자질에 대하여 학습한다.

#### SLEZ343 스포츠데이터 분석과 활용

———— Sports Data Analysis & Utilization

이 수업에서는 스포츠 경기를 체계적으로 기록하고 스포츠 데이터를 과학적으로 분석할 수 있는 다양한 이론 및 기술을 학습한다. 구체적으로 스포츠 경기데이터의 수집과 활용 및 분석, 선수 및 팀의 운동 수행 분석, 데이터 분석을 위한 영상 촬영 및 동작 분석, 스포츠 산업 분야에서의 빅데이터 활용 능력 배양을 위한 이론 및 실습으로 진행된다. 이를 통해 전문가적 관점에서 스포츠 구단과 선수의 경기력 향상을

위한 구체적인 솔루션을 제공할 수 있는 능력을 함양하고자 한다.

#### SLEZ445 /441 스포츠레저 인턴십 1/2

———— Sports & Leisure Internship I / II

스포츠레저 산업 분야의 현장에서 한 학기동안 160시간 실습활동을 하여 스포츠레저 관련 운영, 경영, 마케팅 등의 실무적 지식과 기술을 습득하게 하여 졸업 후 스포츠레저 산업 분야 종사자로써 활동할 수 있는 경험과 네트워킹 능력을 키운다.

#### SLEZ449 스포츠조직 거버넌스와 정책

———— Governance and Policy in Sport Organizations

이 수업은 조직경영학 및 행정학 이론을 바탕으로 스포츠 조직의 이해, 스포츠 조직의 계획 활동, 스포츠 조직의 목표 수립과 계획화, 스포츠 조직 경영자의 의사결정, 스포츠 조직의 동기유발, 스포츠 조직의 평가 활동 등을 탐구한다. 이를 통해 수강생들은 성공적인 스포츠조직경영과 스포츠 공공 행정에 필요한 이론 및 실천적 지식을 학습하고, 국내외 사례를 통해 학술적 또는 실용적 의의를 도출한다.

#### SLEZ448 스포츠경영학

———— Sport business administration

스포츠경영학은 스포츠와 신체활동을 다루는 다양한 조직의 효과적인 경영을 위해 출현하였다. 국내 스포츠산업은 큰 범주에서 스포츠시설업, 스포츠용품업, 스포츠서비스업으로 분류되는데, 이 강의에서는 스포츠서비스업에 해당하는 스포츠팀(구단)의 경영 지식을 제공한다. 학습 내용으로는 조직으로서 스포츠팀, 스포츠조직과 경영, 스포츠산업과 상품, 스포츠팀 경영의 조직화 활동, 스포츠팀의 시스템 관점 및 시스템적 조직화, 스포츠팀의 경영자 역량 등이다.

#### SLEZ3911 스포츠레저 문화사

———— History of Sports & Leisure

이 수업을 통해 학생들은 역사적 관점에서 고대, 중세, 근대, 및 현대에 나타난 여가 및 스포츠의 의미 및 관련 현상이 각 시대별로 또한 각 사회(서양 및 한국사회)의 문화적 특성에 따라 어떻게 변화해 왔는지 이해함으로써 현대사회 여가 및 스포츠의 사회문화적 특성을 보다 잘 이해할 수 있게 된다. 이러한 역사적 이해를 통해 현대인의 여가생활과 스포츠활동의 사회문화적 특성을 보다 잘 이해할 수 있는 능력과 향후 미래사회 여가문화 변화를 사고할 수 있는 능력을 키운다.



## SLEZ491 현대사회의 축제와 이벤트

Modern Society and Festival

이 수업에서는 현대 사회의 다양한 축제와 이벤트가 가지는 사회문화적 의미와 기능에 대해서 이해하고, 축제(이벤트)의 사회문화적 현상을 이해하는 이론들을 학습한다. 축제와 이벤트 개최에 관한 실용적 지식을 습득하고 축제 및 이벤트 분야 전문가로부터 현장지식과 경험을 듣는 기회를 가진다. 이를 통해 21세기에 무한한 성장가능성을 가지고 있는 축제 및 이벤트 산업의 개념과 특성에 대한 이해를 높이고 다양한 이벤트의 유형과 관련 직무 등을 소개하여 학생들에게 폭넓은 진로탐색의 기회를 제공하고자 한다.

## SLEZ496 스포츠·레저산업연구

Studies on Sports and Leisure Industry

이 수업에서 학생들은 레저 및 스포츠산업의 동태를 파악하는 데 필요한 기초 개념들을 학습한다. 또한 레저 및 스포츠산업의 다양한 유형 구분방식을 습득하고, 유형별 현황을 파악하고 미래 전망을 고찰한다. 이를 통해 학생들은 레저 및 스포츠 산업동향을 분석하는 분석틀(소비자, 공급자, 시장 및 환경)을 습득하고, 다양한 분야(스포츠, 여행 및 관광, 숙박 등)의 업체를 선정하여 산업동향분석을 함으로써 산업동향을 파악하는 이론과 분석 역량을 습득한다. 마지막으로 이 수업을 통해 학생들은 레저 및 스포츠산업에서 자신의 진로를 탐색해보는 기회를 갖는다.

## SLEZ495 체력 트레이닝 연구

Sports Training Studies

체력(Physical Fitness)의 명사적 의미는 '특정한 신체활동에 필요한 육체적 활동을 할 수 있는 몸의 힘' 또는 '질병에 대한 몸의 저항력'이다. 체력은 운동수행 관련 체력(performance-related fitness)과 건강 관련 체력(health-related fitness)으로 나눌 수 있다. 운동기능관련 체력은 경기력을 높이기 위한 목적으로 트레이닝을 하는 운동선수들에게 요구되는 요소이며, 건강관련체력은 체력향상과 건강증진을 목적으로 일반인들에게 요구되는 체력이다. 이 수업은 후자에 우선순위를 두고 체력의 구성 요소와 각 요소의 수준을 결정하는 신체의 생리적, 생물학적 특성을 효과적으로 증진할 수 있는 트레이닝 방법에 관한 이론과 다양한 사례에 대하여 탐구한다.

## CCMP105 데이터분석기초

Basic Data Analysis

대표적인 오피스용 데이터 처리 도구인 EXCEL과 통계처리 도구로 널리 사용되고 있는 R을 활용하여 기초적인 데이터 처리 및 통계 처리 프로그래밍 역량을 배양한다. 통계 관련

지식보다는 도구 사용 능력을 배양하는 데 초점을 둔다. 프로그래밍 관련 지식이 전무한 비전공자 학생들을 대상으로 하여 데이터 분석 프로그래밍에 대한 이해를 갖는 것도 이 과목의 주요 목표이다. 본 과목을 통해 배양되는 데이터 분석 프로그래밍 역량 및 이해를 바탕으로 추후 전공분야에서의 심도 있고 유의미한 데이터 분석을 보다 수월하게 할 수 있을 것이다.

## SSC201 데이터분석 방법과 적용

Data Analysis and Its Application

연구기관과 공,사기업에서 가장 일반적으로 사용되는 엑셀을 이용한 자료의 분석방법을 습득하고, 사회과학의 주 연구대상인 비실험적 자료의 접근, 획득에 대한 방법 및 지식을 습득한다. 더불어 수강생 본인이 정한 연구주제를 직접 구한 자료를 이용하여 분석하고, 표 또는 도표와 같은 시각 자료를 활용하여 발표한다. 이를 통해 데이터의 중요성에 대한 이해와 그 활용에 대한 실무적 지식을 체화할 수 있다.

## POL105 정치학원론

Principle of Political Science

정치학 전반에 걸친 기초적인 이론들을 통해 정치학에 대한 기본적인 이해를 도모한다. 정치학의 연구목적, 방법, 정치과정 그리고 국제관계에 대한 기초적인 이론 등을 다룬다.

## SOC1112 사회학원론

The Principles of Sociology

사회학적 개념과 이론을 바탕으로 복잡한 현대사회의 주요 특징을 분석하며, 나아가 인간 사회의 조직원리와 인간 행동에 대한 사회의 영향을 탐구한다. 이 과목은 현대사회의 성립배경, 특징 그리고 전망에 대한 관점을 형성케 하며, 인간과 사회 간의 관계에 대한 이해의 폭을 넓힌다.

## PBA111 행정학개론

Introduction to Public Administration

행정학의 학문적 위상과 본질, 기본적 개념 및 이론에 대한 포괄적인 소개를 하는 입문과정이며 교양강좌이다. 현대 사회에 있어서 행정의 역할과 이념, 정책결정과 행정기획, 행정조직론, 인사 및 재무행정론, 행정 책임 등에 대한 강의를 통하여 행정현상의 분석 및 문제해결능력을 기른다.

## PSY100 심리학개론

Introduction to Psychology

심리학의 과학적 측면과 심리학을 전공하는데 필수적인 기초 개념, 연구절차, 연구영역과 적용범위에 관한 개괄적인 지식을 습득한다. 심리학은 무엇을 연구하는 학문이며 앞으로 심

리학도로서 무엇을 공부해야 할 것인가를 생각하게 한다.

#### EBIZ232 소비자행동론

———— Consumer Behavior

마케팅은 소비자의 욕구에서 시작하며 고객의 만족을 확인하는데서 완결된다. 따라서 고객만족과 고객 지향적 마케팅을 성공적으로 수행하기 위해서는 소비자들의 구매결정과정에 이에 영향을 미치는 제 요소들을 명확히 알아야 한다. 이 과정에서는 특히 사회학, 심리학, 문화 인류학 등 제 측면으로부터의 분석을 통하여 소비자의 구매결정 과정을 집중적으로 검토하는 것을 주요 내용으로 한다.

#### ECON111 경제원론 1

———— Principles of Economics 1

경제생활의 기본적 현상에 대한 이해, 시장경제체 하에서의 가격의 자원배분기능, 소득분배, 국민소득수준의 결정과 변동, 국제무역과 국제수지, 경제발전, 경제문제 해결을 위한 정부의 역할 등을 다룬다.

#### SOC315 문화산업론

———— Culture Industry

21세기 주요산업으로 부상하고 있는 문화산업은 문화와 산업이라는 일견 상반되는 두 논리를 가진 두 영역이 결합된 것이다. 이 과목에서는 이러한 문화산업이 갖고 있는 긴장과 가능성이라는 공통적 특성을 이해할 뿐만 아니라 정보화, 문화기술, 미디어의 발전, 문화사업시장의 초국화에 따라 역동적으로 진전되고 있는 문화산업의 구조변화를 학습하는 것을 목표로 한다.

#### BIZ231 마케팅관리

———— Marketing Management

기업들의 성패는 궁극적으로 시장에서 결정된다. 시장에서의 성공을 위하여 고객을 창조하고 유지하기 위한 활동이 바로 마케팅이다. 본 과정은 마케팅 개념에 대한 기본적인 이해와 기업의 관리자로서 마케팅 문제의 파악 및 해결능력을 배양시키는데 목적이 있으며, 마케팅 전략과 마케팅믹스의 관리적 측면을 숙지하게 된다.

#### PSY461 건강 심리학

———— Health Psychology

신체건강에 미치는 심리적 요인을 다룬다. 건강과 질병에 미치는 심리적 요인들에 대한 생리심리학, 임상 심리학 및 사회심리학적 연구들과 그 연구들, 또 질병의 치료와 예방의 제안들에 관해 논의한다.

#### POL471 국제기구

———— International Organizations

탈냉전 이후 국제관계에서 국제기구의 기능과 역할이 그 어떤 시대보다 높이 요구되고 있다. 국제관계의 다양한 이슈영역에서 다양한 종류의 다자간 협력이 가능해졌고 이로 인해 국가간 협력관계가 더욱 탄력을 받고 있다. 국제기구의 일반적 기능과 역할에 대한 이론적 검토와 함께 정치, 군사, 경제, 환경, 문화 등 제반 영역에서의 주요 국제기구에 대한 개별탐구가 이루어진다. 범지구적 국제기구뿐만 아니라 지역적 국제기구 및 비정부적 국제기구들도 검토 대상이다.

#### SOC326 여가사회학

———— Sociology of Leisure

여가와 노동의 관계, 현대사회에서의 여가의 사회적 기능, 일상생활 속에서의 여가, 노동력 재생산으로서의 여가, 자본주의 문화와 여가, 한국의 역사 속에 나타난 여가관 그리고 오늘날의 여가를 다룬다.

#### CAJ01110 아주희망전공진로탐색

———— Ajou Dream

대학 및 학과의 교육, 활동, 진로에 대하여 이해하고 자기주도적 학습계획과 대학생활계획을 설계한다.

## 경제정치사회융합학부

위치 및 연락처 : 을곡관 306호 ☎219-2732, 2736)

### 학부소개

아주대학교 경제정치사회융합학부의 목표는 학생들이 경제·정치·사회에 대한 융합적 지식을 통해 타 대학 학생들과 차별적인 지식과 분석 능력을 함양하는 것이다. 이 목표를 달성하기 위해 경제정치사회융합학부는 전문성, 실용성과 자율성을 추구한다. 학생들은 경제학, 정치학, 사회학 세 분야를 심도있게 다루는 심화 교육을 통해 전문성을 키우고 세 분야를 연결한 융합 교육을 통해 학생의 적성과 관심 및 희망 진로에 부합하는 실용적인 교과 과정을 자율적으로 구성할 수 있다.

### 교육목표

경제·정치·사회 각 분야에서 해결하기 어려운 문제에 대해 세 분야의 지식을 연결하는 융합교육을 통하여 해법을 찾을 수 있는 창의적인 인재를 배양하는 것을 목표로 한다.

### 학과 교과과정

#### 〈기본방향〉

전문성과 실용성을 동시에 함양하기 위해 경제학, 정치외교학, 사회학 중 최소 하나를 주전공으로 선택 및 선택하지 않은 전공에서도 융합에 해당하는 일정 수의 과목을 이수한다.

#### 〈주요과목〉

- 경제 분야 - 경제통계와 데이터 분석, 미시경제학, 거시경제학, 경제사상사, 경제성장론, 경제전망과 동향 분석, 계량경제학, 국제무역론, 노동경제학, 산업조직론, 화폐금융론 등
- 정치 분야 - 정치통계와 데이터 분석, 민주주의와 선거제도, 정당 정치론, 대중매체와 정치, 여론과 선거경쟁, 한국 정치, 국제관계입문, 전쟁과 평화, 국제정치사, 국제기구, 미중관계론 등
- 사회 분야 - 사회조사방법론, 데이터와 사회과학, 사회통계와 데이터 분석, 인권과 사회복지, 사회계층과 불평등, 미디어의 변화와 리더러시의 변화, 몸과 건강의 사회학, 사회정책의 이해 등

### 졸업 후 진로

경제정치사회융합학부와 연계하여 선택할 수 있는 진로는 다양하다. 금융기관, 정부투자 기관, 대기업, 중소기업, 정당 및 국회와 각종 정부 기관, 외교관, 조사기관, 방송·신문·출판 관련 언론 기관, 광고기획사, 여성·노인·청소년 노동 복지 관련 기관, 공무원, 법학전문대학원, 경제정치사회분야 관련 데이터 사이언티스트, 미래학 전문가(Futurist), 빅데이터 분석가, 공유경제 및 공공정책 컨설턴트, 정보검색원, 정치광고인, 이미지관리인, 크리에이터 등 다양한 분야의 진출에 유리하다.

## 경제정치사회융합학부 교수진

## • 경제분야

직책	성명	전공분야	연구실	전화	비고
교수	김동근	계량경제	울곡관 418호	2786	
교수	최희갑	거시경제학, 국제금융	울곡관 402호	2734	
교수	이규상	경제학사, 경제철학	울곡관 416호	2773	
교수	김성환	산업조직론, 공정경쟁, 네트워크산업	울곡관 417호	2782	
교수	김정호	노동경제학, 재정학	울곡관 404호	2739	
교수	김한성	국제무역, 통상	울곡관 405호	3536	
교수	박영준	금융경제, 거시경제	울곡관 419호	3537	
교수	김태봉	시계열분석, 베이지언통계, 거시경제학	울곡관 413호	2738	학과장
조교수	신선호	응용미시경제학, 미시계량경제학	울곡관 406호	2743	

## • 정치분야

직책	성명	전공분야	연구실	전화	비고
교수	문우진	비교정치	울곡관 514호	2735	
교수	이왕휘	국제정치경제	울곡관 407호	2746	
교수	김흥규	중국정치	울곡관 504호	2733	미중정책연구소장
교수	강신구	비교정치	울곡관 507호	2776	
부교수	이한수	미국정치	울곡관 513호	3695	학과장
조교수	김명철	국제정치	울곡관 512호	2744	

## • 사회분야

직책	성명	전공분야	연구실	전화	비고
교수	노명우	사회학이론, 문화예술사회학	울곡관505호	2777	학부장
교수	호정화	인구, 생애과정, 가족	울곡관 420호	2778	학과장
부교수	김한상	소비·라이프스타일 문화	울곡관 414호	2790	
부교수	이병호	중국사회, 비교사회학, 사회정책론	울곡관 408호	2745	
조교수	황현석	조직이론, (사회적)기업가 정신, 환경사회학	울곡관415호	2781	





## 경제정치사회융합학부

### 교육과정표

#### 1. 졸업 이수학점 및 구성 현황

가. 총 졸업 이수학점 : 120 학점

나. 교육과정별 필수 이수학점 구성 현황

(※ 필수 이외의 학점은 교양선택 등으로 이수하여 총 졸업 이수학점을 충족하여야 함.)

##### 1) 심화 및 일반과정

단위: 학점수(마이크로 전공수)

구분			대학필수						계열별필수 (SW)	전공기초	주전공		융합 마이크로
			아주 희망	아주인	아주 상상	영어	대학 글쓰기	영역별 교양	데이터 분석기초	융합 기초	심화 필수 마이크로	심화 선택 마이크로	
심화 전공	경제 분야 (86학점)	제1전공								9	15(1)	24(2)	12(1)
		복수전공	1	1	3	3	3	12	3	3	15(1)	24(2)	0
		부전공								3	15(1)	12(1)	0
		소계	23						3	9	51		
	정치 분야 (83학점)	제1전공								9	12(1)	24(2)	12(1)
		복수전공	1	1	3	3	3	12	3	3	12(1)	24(2)	0
		부전공								3	12(1)	12(1)	0
		소계	23						3	9	48		
	사회 분야 (83학점)	제1전공								9	12(1)	24(2)	12(1)
		복수전공	1	1	3	3	3	12	3	3	12(1)	24(2)	0
		부전공								3	12(1)	12(1)	0
		소계	23						3	9	48		
융합 전공	경제정치 분야 (86학점)	제1전공	1	1	3	3	3	12	3	9	27(2)	24(2)	0
		소계	23						3	9	51		
	경제사회 분야 (86학점)	제1전공	1	1	3	3	3	12	3	9	27(2)	24(2)	0
		소계	23						3	9	51		
	정치사회 분야 (83학점)	제1전공	1	1	3	3	3	12	3	9	24(2)	24(2)	0
		소계	23						3	9	48		
	경제정치사회 분야 (86학점)	제1전공	1	1	3	3	3	12	3	9	39(3)	12(1)	0
		소계	23						3	9	51		
비고 (주요 변경사항)			• 융합기초(전공기초) : 경제원론, 정치학원론, 사회학원론 • 융합 마이크로 전공 : 경제정치사회융합학부 내에서 학생의 심화전공분야 외, 타 전공분야에서 4과목(12학점)이상 이수해야함 • 분야별 필수 SW과목 〈경제분야 : 경제통계와 데이터분석〉, 〈정치분야 : 정치통계와 데이터분석〉, 〈사회분야 : 사회통계와 데이터분석〉										

#### 2. 전공 이수 방법

- ① 경제정치사회융합학부 소속 학생은 전공 탐색을 위해 1학년 1학기에 개설되는 융합기초 3과목(경제원론1, 정치학원론, 사회학원론)을 수강해야 한다.
- ② 경제정치사회융합학부 소속 학생이 이수하여야 할 3개 마이크로 전공은 「심화필수 마이크로 전공」, 「심화선택 마이크로 전공」, 「융합 마이크로 전공」으로 구성되어 있다.
- ③ 「심화필수 마이크로 전공」은 경제학 분야는 15학점, 정치외교학 분야 12학점, 사회학 분야 12학점으로 구성되어 있으며, 학생들은 자신이 선택한 분야의 심화필수 마이크로 전공을 모두 이수해야 한다.
- ④ 「심화선택 마이크로 전공」은 12학점으로 구성되어 있으며, 학생은 2개의 심화선택 마이크로 전공을 선택해서 수강해야 한다. 단, 2개의 심화선택 마이크로 전공에서 중복된 과목을 수강한 경우, 중복 인정은 허용되지 않는다.

- ⑤ 「융합 마이크로 전공」은 12학점으로 구성되어 있으며, 학생은 융합 마이크로 전공을 1개 이상 이수해야 한다. 융합 마이크로 전공에는 학생이 선택한 분야의 심화전공 과목 외의 타분야 과목이 12학점 포함되어야 한다.
- ⑥ 학생이 선택한 융합 마이크로 전공과목과 심화 선택 마이크로 전공과목이 중복된 경우는 중복 인정이 허용된다.
- ⑦ 학생은 자신이 선택한 주전공 분야의 심화마이크로 전공 및 융합마이크로 전공 취득 요건을 충족한 경우, 경제학사, 정치학사, 사회학사, 경제정치 융합학사, 정치사회 융합학사, 경제사회 융합학사, 또는 경제정치사회 융합학사를 취득할 수 있다.
- ⑧ 학생은 심화 마이크로 전공과 융합 마이크로 전공을 적성과 희망 진로에 따라 자유롭게 선택할 수 있으며, 학생이 선택한 마이크로 전공은 학위기에 표기된다.
- ⑨ 학생은 경제정치사회융합학부가 제시한 심화 마이크로 전공과 융합 마이크로 전공 외에도, 학생의 관심과 진로에 필요한 심화 마이크로 전공과 융합 마이크로 전공을 직접 설계할 수 있다. 학생이 설계한 마이크로 전공명은 학위기에 표기된다.
- ⑩ 경제정치사회융합학부에서 복수전공 또는 부전공을 원하는 학생은 경제정치사회융합학부가 제시한 규정을 따른다 (교육과정별 필수 이수학점 구성 현황 표 참조)

### 3. 융합학사 학점 이수 방법

- ① 두 분야에서 융합학사를 취득하고자 하는 학생은 융합기초, 두 분야의 심화필수 마이크로 전공(경제정치는 15학점 +12학점, 경제사회는 15학점+12학점, 정치사회는 12학점+12학점)과 두 분야의 심화 선택 마이크로 전공 1개씩 24학점을 수강한다.
- ② 세 분야에서 융합학사를 취득하고자 하는 학생은 융합기초, 세 분야의 심화필수 마이크로 전공(경제학 심화필수 15학점, 정치외교학 심화필수 12학점, 사회학 심화필수 12학점)과 융합 마이크로 전공 1개(12학점)를 수강한다.

### 4. 심화필수 마이크로 전공

아래 3개 심화필수 마이크로전공(이론경제, 정치학기초, 사회학기초)는 경제, 정치, 사회 세 분야 중 한 분야의 학위를 취득하기 위해 최소한으로 수강해야 하는 기초 필수과목으로 구성되어 있다.

- 1) 경제분야: 이론경제 심화필수 마이크로 전공
  - 경제원론2, 미시경제학, 거시경제학, 경제수학, 경제통계와 데이터분석 (5과목)
- 2) 정치분야: 정치학기초 심화필수 마이크로 전공
  - 국제관계입문, 정치통계와 데이터분석, 정치의 이해와 분석, 비교정치 (4과목)
- 3) 사회분야: 사회학기초 심화필수 마이크로 전공
  - 사회조사방법론, 사회학이론, 사회통계와 데이터분석, 사회학세미나 (4과목)

### 5. 심화선택 마이크로 전공

아래의 심화선택 마이크로 전공은 학생의 심화선택 마이크로 전공 선택을 돕기 위한 예시이며, 학생은 아래에 없는 심화 선택 마이크로 전공을 자신의 적성과 희망 진로에 따라 자유롭게 설계할 수 있다.

## 경제 분야

#### 가. 응용경제

이 심화 마이크로 전공은 경제학적 사고와 방법론을 기초로 사회의 다양한 분야에 대한 경제학적 접근법을 사용하여 분석하는 능력을 배운다.

- 전공과목 : 법경제학, 산업조직론, 경제학의 철학적 논점들, 노동경제학, 계량분석과 데이터 프로그래밍, 재정학, 게임이론 및 응용, 인적자본과 지식경제, 공정거래와 정부규제, 경제사상사, 문화 및 예술경제학, 경제발전론

#### 나. 국제·금융경제

이 심화 마이크로 전공은 경제학적 사고에 기초하여 국제경제 및 금융경제 전반에 대한 내용과 이러한 분석을 위한 다양한 방법론과 이론을 탐구한다.

- 전공과목 : 경제사, 국제금융론, 금융경제학, 한국경제론, 계량경제학, 국제무역론, 경제현안세미나, 후생경제학, 화폐금융론, 행동경제학, 경기변동과 거시경제정책, 경제 전망과 동향 분석

## 정치 분야

### 가. 정치제도

이 심화 마이크로 전공은 여론이 입법 결과로 나타나기까지의 과정에 선거제도, 정당제도, 의회 입법제도가 어떤 영향을 미치는가에 대한 이론들을 배우고 선진 국가들의 선거제도, 정당제도, 의회 입법제도를 비교정치학적 시각에서 탐구한다.

- 전공과목 : 법과 정치, 민주주의와 선거제도, 정당정치론, 의회정치론, 정치체제론

### 나. 정치행태

이 심화 마이크로 전공은 선거 과정, 캠페인과 여론 조사, 정당 경쟁 방식, 대중 매체 등 정치과정에서 나타나는 행위자들의 전략과 행태에 대한 이론을 배우고 이를 적용해서 현실 정치를 분석하는 방법을 배운다.

- 전공과목 : 대중매체와 정치, 한국정치, 합리적선택과 정치학 모델, 여론과 선거경쟁, 현대정치세미나

### 다. 외교안보

이 심화 마이크로 전공은 국제정치에 대한 이해를 심화하기 위해 국제정치 이론·역사·행위자를 살펴본 후 21세기 가장 중요한 국제정치 이슈인 중국의 부상과 미·중 전략경쟁이 한국의 외교·안보 환경과 정책에 미치는 영향을 탐구한다.

- 전공과목 : 국제관계의 이해, 전쟁과 평화, 국제전략론, 국제정치사, 한국외교정책, 북한정치, 미중관계론, 현대동아시아 국제관계

### 라. 정치경제

이 심화 마이크로 전공은 국가, 국제기구, 기업 사이에서 정치와 경제의 상호작용을 이해함으로써 과학기술 패권을 쟁취하기 위한 주요 강대국의 경제안보 전략에 대한 이해를 심화한다.

- 전공과목 : 국제정치경제, 정치경제학, 국제기구, 중국과 대외관계, 과학기술의 국제정치, 기업과 정치

## 사회 분야

### 가. 인간과 사회

이 심화 마이크로 전공은 사회를 구성하는 개인과 그 사회구조를 탐구하는 학문으로서 사회학의 기본적인 이해를 위한 이론과 방법론을 학습하고, 이를 기반으로 사회현상에 대한 구체적인 탐구와 해석의 능력을 함양하는 것을 목적으로 한다.

- 전공과목 : 과학기술의 사회학, 현대문화분석입문, 영상사회학, 감정사회학과 일상생활, 사회문제분석, 질적연구실습(캡스톤디자인), 사회과학 고전읽기, 사회계층과 불평등, 젠더사회학, 사회정책의 이해, 데이터와 사회과학(캡스톤디자인), 스포츠 사회학

### 나. 지구화와 한국 사회

이 심화 마이크로 전공은 사회학적 관점으로 한국사회의 다양한 현안과 이를 둘러싼 전 지구적 변동에 대해 고찰함으로써 세계시민으로서 살아가는 관점과 비판적 시야를 습득하는 것을 목적으로 한다.

- 전공과목 : 미디어로 보는 한국사회, 미디어의 역사와 미디어 리터러시의 변화, 포스트휴먼과 사이borg의 사회학, 인구분석, 인권과 사회복지, 사회변동과 발전, 지구화와 지역현안의 사회학적 이해, 역사사회학, 기후위기와 생태사회학, 모빌리티의 사회학, 중국사회와 문화, 일본사회와 문화

### 다. 라이프스타일과 생애 연구

이 심화 마이크로 전공은 개인들의 삶을 전 생애의 관점에서 조망하며, 생애 각 시기마다 삶의 방식에서 나타나는 변화 또는 트렌드와 다양성을 체계적으로 이해할 수 있는 능력을 배양한다. 이를 통해 생애과정 또는 라이프스타일과 관련된 산업 또는 공공 서비스 부문에 진출할 수 있는 기본적인 지식을 배우고 창의적인 아이디어 개발에 도움이 되는 능력을 습득하는 것을 목적으로 한다.

- 전공과목 : 가족과 생애, 몸과 건강의 사회학, 소비와 대중문화, 나이들과 죽음의 사회학, 현대사회의 축제와 이벤트, 공간과 도시의 사회학, 예술사회학, 미래사회와 트렌드, 월드뮤직 문화다양성과 음악의 사회사, 정보화사회와 미디어, 문화산업론, 여가사회학

## 6. 융합 마이크로 전공

학생은 아래 8개 융합 마이크로 전공 중 선택할 수 있으며, 아래에 없는 융합마이크로 전공은 자신의 적성과 희망 진로에 따라 설계할 수도 있다.

### 1) 사회과학 자료 분석

소개	이 마이크로 전공은 현대사회에서 요구되는 다양한 자료 분석의 수요를 충족하고 사회과학 분야에 대한 이론 습득뿐만 아니라 이를 현실에서 얻어지는 실제 자료를 직접 수집, 활용하여 현상을 보다 체계적이고 심도 있게 분석하기 위한 프로그램이다.	
개설과목	• 경제학 분야	계량경제학, 경제 전망과 동향 분석, 계량분석과 데이터 프로그래밍
	• 정치학 분야	정치통계와 데이터분석, 여론과 선거경쟁
	• 사회학 분야	데이터와 사회과학(캡스톤디자인), 질적연구실습(캡스톤디자인), 사회과학 고전 읽기, 데이터 분석 방법과 적용

### 2) 법과 제도

소개	이 마이크로 전공은 법 관련 정치, 경제, 사회 관련 과목을 제공하여 법학전문대학원에 진학하려는 학생 경제·정치·사회 문제와 관련된 법적 지식을 제공하는 것을 목표로 한다.	
개설과목	• 경제학 분야	경제사상사, 게임이론 및 응용, 후생경제학
	• 정치학 분야	법과 정치, 민주주의와 선거제도, 정당정치론, 의회정치론, 스포츠·문화산업과 법
	• 사회학 분야	인권과 사회복지, 역사사회학

### 3) 국제지역

소개	이 마이크로 전공은 해외 국가들과의 교류를 위한 진로를 선택하는 학생에게 주요 해외 국가들에 대한 정치·사회 체제에 대한 지식을 제공한다.	
개설과목	• 정치학 분야	미국정치, 중국정치, 유럽정치, 국제기구, 북한정치
	• 사회학 분야	중국사회와 문화, 일본사회와 문화, 인구분석, 월드뮤직 문화다양성과 음악의 사회사, 글로벌스포츠와 세계화

### 4) 국내 공공정책

소개	이 마이크로 전공은 정책 결정의 내용과 거버넌스에 영향을 주고받는 국내 정치경제사회적 요인을 검토함으로써 공공정책에 대한 이해를 심화한다.	
개설과목	• 경제학 분야	화폐금융론, 경제학의 철학적 논점, 공정거래와 정부규제, 재정학, 한국경제론
	• 정치학 분야	스포츠조직 거버넌스와 정책
	• 사회학 분야	사회정책의 이해, 나이돌과 죽음의 사회학, 가족과 생애

### 5) 국제 공공정책

소개	이 마이크로 전공은 정책결정의 내용과 거버넌스에 영향을 주고 받는 국제 정치경제사회적 요인을 검토함으로써 공공정책에 대한 이해를 심화한다.	
개설과목	• 경제학 분야	국제무역론, 국제금융론, 경제사, 경기변동과 거시경제정책
	• 정치학 분야	정치경제학, 국제정치경제, 한국외교정책
	• 사회학 분야	사회계층과 불평등, 사회변동과 발전, 지구화와 지역현안의 사회학적 이해

### 6) 문화·미디어·커뮤니케이션

소개	이 마이크로 전공은 문화, 커뮤니케이션 및 미디어에 대해 사회과학적인 관점에서 분석하고 접근할 수 있는 소양을 갖춘 지식인을 길러내는 과정으로서, 현대 대중문화와 예술 및 문화산업, 다양한 미디어에 대한 사회과학적 이론과 연구방법론을 배우는 것을 목표로 한다.	
개설과목	• 경제학 분야	문화 및 예술 경제학, 행동경제학
	• 정치학 분야	대중매체와 정치
	• 사회학 분야	미디어의 역사와 미디어 리터러시의 변화, 미디어로 보는 한국사회(영어), 현대문화분석 입문, 여가사회학, 예술사회학, 정보화사회와 미디어, 영상사회학, 문화산업론, 스포츠·레저 문화사

### 7) 현대사회의 이해

소개	이 마이크로 전공은 생활문화와 사회적 트렌드에 대한 사회과학적 접근을 배우는 과정으로서, 여가, 소비, 인간관계와 같은 문제에서부터 생애주기에 따른 삶의 질의 문제나 복지의 문제에 이르기까지 다양한 삶의 현안들을 살펴보고 분석하는 방법을 배우는 것을 목표로 한다.	
개설과목	• 경제학 분야	경제사상사, 에너지환경 경제학, 행동경제학
	• 정치학 분야	현대정치세미나
	• 사회학 분야	젠더사회학, 소비와 대중문화(영어), 가족과 생애, 글로벌스포츠와 세계화

## 8) 과학기술과 지속가능사회

소개	이 마이크로 전공은 기술에 대한 사회과학적 접근을 통해 미래 테크놀로지의 개발과 발전으로 인한 변화를 예측하고, 이를 바탕으로 더 나은 사회를 위한 준비와 대응을 가능하게 하는 교육과정으로서, 학생에게 미래를 주도할 테크놀로지에 대한 이해도를 제고하고 테크놀로지의 개발 및 발전으로 인한 사회적 영향에 대한 사회과학적 시야를 제공하는 것을 목표로 한다.		
개설과목	• 경제학 분야	인적자본과 지식경제, 에너지 환경경제학, 노동경제학, 경제성장론	
	• 정치학 분야	과학기술의 국제정치, 전쟁과 평화	
	• 사회학 분야	포스트 휴먼과 사이보그의 사회학, 몸과 건강의 사회학, 사회변동과 발전, 과학기술의 사회학, 기후위기와 생태사회학, 모빌리티의 사회학, 지구 지속가능성을 위한 스포츠와 여가생활	

## 7. 졸업요건

- 총 졸업 이수학점 : 120 학점
- 평점 : 2.0 이상
- 외국어 공인 성적
  - 영어

TOEIC	TEPS	TOEFL			G-TELP		TOEIC Speaking	OPIc	IELTS
		PBT	CBT	IBT	level 2	level 3			
730	329	534	200	72	67	89	Level 6	IM	5.5

- 기타 언어(정치분야 해당)

일본어	중국어
JLPT N2급 또는 JPT 540점 이상	新 HSK 5급 이상

※ 본 기준은 2025학년도 입학자(2027학년도 편입학자) 기준으로, 이전 입학자는 본인의 입학년도 기준을 따라야 함

## 8. 교육과정

- ▶ 일반(비인증)과정 및 심화과정
  - 경제분야 교육과정표

이수구분	학수 구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 '●'표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
대학필수	교필	아주희망 전공진로탐색	●								1			1
		아주인 - 신입생을 위한 마중물	●								1			1
		아주상상프로젝트	●								3			3
		영어		●							3			3
		대학글쓰기		●							3			3
		영역별 교양		●	●	●	●				12			12
계열필수(SW)		데이터 분석 기초		●						3		●	3	
소계										26			26	
전공기초 (융합기초)	전기	경제원론1	●	●							3			3
		사회학원론	●	●							3			3
		정치학원론	●	●							3			3
소계										9			9	
전공선택 (융합마이크로)	전선	정치 및 사회분야 2학년 이상의 심화선택마이크로 과목 중 4과목 (1학년 전공과목 제외)			●	●	●	●			12			12
소계										12			12	
전공필수 (심화필수 마이크로)	전필	경제원론 2	●	●							3			3
		경제수학	●	●							3			3
		경제통계와 데이터분석	●	●							3			3
		미시경제학			●	●					3			3
		거시경제학			●	●					3			3
소계										15			15	

이수구분	학수구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 '●'표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계	
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습		
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기					
전공선택 (심화선택 마이크로)	전선	데이터분석 방법과 적용			●	●					3		●	3	
		문화 및 예술 경제학			●		●		●		3		●	3	
		후생경제학				●					3			3	
		경제사				●		●		●	3			3	
		게임이론 및 응용					●				3			3	
		경제사상사					●				3			3	
		계량경제학					●				3			3	
		노동경제학					●				3			3	
		화폐금융론					●				3			3	
		거시동태분석					●				3			3	
		재정학					●				3			3	
		경기변동과 거시경제정책					●		●		3			3	
		경제성장론					●		●		3			3	
		경제 현안 세미나 I					●	●	●	●			3	3	
		국제무역론						●			3			3	
		경제학의 철학적 논점들						●			3			3	
		국제금융론						●			3			3	
		금융경제학						●			3			3	
		산업조직론						●			3			3	
		인적자본과 지식경제						●			3			3	
		경제발전론						●		●	3			3	
		경제 전망과 동향 분석(캡스톤디자인)						●		●	3			3	
		계량 분석과 데이터 프로그래밍						●		●	3		●	3	
		공정거래와 정부규제								●		3			3
		에너지환경경제학								●		3			3
		한국경제론								●		3			3
		행동경제학								●		3			3
		사회과학인턴십 1								●	●			3	3
		사회과학인턴십 2								●	●			3	3
		사회과학인턴십 3								●	●			3	3
		법경제학									●	3			3
소계										81		12	93		
총계										143		12	155		

\* 사회과학인턴십3은 졸업사정 시 교양선택 학점으로 인정됨.

■ 정치분야 교육과정표

이수구분	학수 구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 '●'표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
대학필수	교필	아주희망 전공진로탐색	●								1			1
		아주인 - 신입생을 위한 마중물	●								1			1
		아주상상프로젝트	●								3			3
		영어		●							3			3
		대학글쓰기		●							3			3
		영역별 교양		●	●	●	●				12			12
계열필수(SW)		데이터 분석 기초	●							3			3	
소계										26			26	

이수구분	학수구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 ‘●’표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계	
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습		
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기					
전공기초 (융합기초)	전기	경제원론1	●	●							3			3	
		사회학원론	●	●							3			3	
		정치학원론	●	●							3			3	
		소계								9			9		
전공선택 (융합마이크로)	전선	경제 및 사회분야 2학년 이상의 심화선택마이크로 과목 중 4과목 (1학년 전공과목 제외)			●	●	●	●			12			12	
		소계								12			12		
전공필수 (심화필수 마이크로)	전필	국제관계입문	●	●							3			3	
		정치통계와 데이터분석		●							3		●	3	
		정치의 이해와 분석			●						3			3	
		비교정치			●						3			3	
		소계								12			12		
전공선택 (심화선택 마이크로)	전선	대중매체와 정치			●						3			3	
		전쟁과 평화			●						3			3	
		중국과 대외관계			●						3			3	
		데이터분석 방법과 적용*			●	●					3		●	3	
		국제전략론*				●					3		●	3	
		국제정치사				●					3			3	
		미중관계론				●					3			3	
		민주주의와 선거제도				●					3			3	
		정치경제학				●					3			3	
		한국외교정책				●					3			3	
		한국정치				●					3			3	
		합리적 선택과 정치학모델				●					3			3	
		미국정치					●				3			3	
		법과 정치					●				3			3	
		정당정치론					●				3			3	
		스포츠·문화산업과 법					●				3			3	
		국제관계의 이해					●		●		3			3	
		국제정치경제					●		●		3			3	
		기업과 정치					●		●		3			3	
		여론과 선거경제					●		●		3			3	
		일본정치					●		●		3			3	
		정치체제론					●		●		3			3	
		중국정치					●		●		3			3	
		의회정치론						●			3			3	
		현대정치세미나							●		3			3	
		국제기구							●		●	3		3	
		북한정치							●		●	3		3	
		유럽정치							●		●	3		3	
		현대동아시아국제관계							●		●	3		3	
		과학기술의 국제정치									●	3		3	
		스포츠조직 거버넌스와 정책									●	3		3	
		사회과학인턴십 1								●	●			3	3
		사회과학인턴십 2								●	●			3	3
		사회과학인턴십 3								●	●			3	3
				소계								93		9	102
				총계								152		9	161

\* 과목의 '실험실습'은 이론 수업 시간 이외의 시간을 활용하고 있음

\* 사회과학인턴십3은 졸업사정 시 교양선택 학점으로 인정됨.

■ 사회분야 교육과정표

이수구분	학수구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 '●'표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
대학필수	교필	아주희망 전공진로탐색	●								1			1
		아주인-신입생을 위한 마중물	●								1			1
		아주상상프로젝트	●								3			3
		영어		●							3			3
		글쓰기		●							3			3
		영역별교양	●	●	●	●					12			12
계열필수(SW)		데이터분석기초	●							3			3	
소계										26			26	
전공기초 (융합기초)	전기	경제원론1	●	●							3			3
		정치학원론	●	●							3			3
		사회학원론	●	●							3			3
소계										9			9	
전공선택 (융합마이크로)	전선	정치 및 경제분야 2학년 이상의 심화선택마이크로 과목 중 4과목 (1학년 전공과목 제외)			●	●	●	●			12			12
소계										12			12	
전공필수 (심화필수 마이크로)	전필	사회통계와 데이터분석*		●							3		●	3
		사회조사방법론			●						3			3
		사회학이론				●					3			3
		사회학세미나*							●		3		●	3
소계										12			12	
전공선택 (심화선택 마이크로)	전선	사회학개론	●	●							3			3
		미디어로 보는 한국사회			●						3			3
		데이터 분석 방법과 적용			●	●					3			3
		사회변동과 발전			●						3			3
		지구화와 지역현안의 사회학적 이해			●						3			3
		공간과 도시의 사회학			●						3			3
		미디어의 역사와 미디어 리터러시의 변화			●						3			3
		모빌리티의 사회학			●						3			3
		세계시민으로 살기				●					3			3
		스포츠사회학				●					3			3
		감정사회학과 일상생활				●					3			3
		인구분석				●					3			3
		사회문제분석				●					3			3
		현대문화분석입문				●					3			3
		정보화사회와 미디어				●					3			3
		인권과 사회복지				●					3			3
		사회계층과 불평등					●				3			3
		과학기술의 사회학					●				3			3
		사회과학 고전읽기					●				3		●	3
		스포츠·레저 문화사					●				3		●	3
		가족과 생애					●				3			3
		나이돌과 죽음의 사회학					●				3			3
		데이터와 사회과학(캡스톤디자인)*					●				3		●	3
		프로젝트기획과 기업가정신(캡스톤디자인)						●			3			3
		문화산업론						●			3			3
		질적연구실습(캡스톤디자인)*						●			3		●	3
		역사사회학						●			3			3
		여가사회학						●			3			3



이수구분	학수 구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 ‘●’표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
전공선택 (심화선택 마이크로)	전선	몸과 건강의 사회학					●				3			3
		지구 지속가능성을 위한 여가와 스포츠 생활					●				3			3
		기후위기와 생태사회학					●				3			3
		젠더사회학					●				3			3
		미래사회와 트렌드					●				3			3
		소비와 대중문화					●				3			3
		포스트휴먼과사이보그의 사회학					●				3			3
		월드뮤직, 문화다양성과 음악의 사회학					●				3			3
		사회정책의 이해							●		3			3
		일본사회와 문화							●		3			3
		예술사회학							●		3			3
		글로벌 스포츠와 세계화							●		3			3
		영상사회학*								●	3		●	3
		현대사회의 축제와 이벤트								●	3			3
		중국사회와 문화								●	3			3
		사회과학인턴십1							●	●			3	3
		사회과학인턴십2							●	●			3	3
사회과학인턴십3*							●	●			3	3		
소계										129		9	138	
총계										188		9	197	

위 \*과목에서 '실험실습'은 이론 수업 시간 이외의 시간을 활용하고 있음

\* 사회과학인턴십3은 졸업사정 시 교양선택 학점으로 인정됨.

\* 영어강의 과목은 격년제로 실시하는 것을 원칙으로 함.

## 9. 권장 이수 순서표

### ■ 경제분야

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
1 학 년	아주희망	1	1			대학필수	대학글쓰기	3	3		
	아주인-신입생을 위한 마중물	1	1				영어	3	3		
	아주상상프로젝트	3	3				영역별 교양 중 택 1	3	3		
						계열필수	데이터 분석기초	3	3		
	정치학원론*	3	3			전공기초 (융합기초)					
	사회학원론*	3	3								
	경제원론 1*	3	3		O(영어)						
2 학 년	경제수학*	3	3			전공필수 (심화필수 마이크로)	경제원론 2*	3	3		O(영어)
							경제통계와 데이터분석*	3	3		
	영역별 교양과목 중 택 1	3	3			대학필수	영역별 교양과목 중 택 2	6	6		
	정치 및 사회분야 2학년 이상 전공선택과목 중 4과목 (1학년 전공과목 제외)	3	3			전공선택 (융합마이크로)	정치 및 사회분야 2학년 이상 전공선택과목 중 4과목 (1학년 전공과목 제외)	3	3		
	미시경제학*	3	3		O(영어)	전공필수 (심화필수 마이크로)					
	거시경제학*	3	3		O(영어)						
	데이터 분석방법과 적용	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	데이터 분석방법과 적용	3	3		
	문화 및 예술 경제학	3	3				경제사	3	3		
							후생경제학	3	3		

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
3 학 년	정치 및 사회분야 2학년 이상 전공선택과목 중 4과목 (1학년 전공과목 제외)	3	3			전공선택 (융합마이 크로)	정치 및 사회분야 2학년 이상 전공선택과목 중 4과목 (1학년 전공과목 제외)	3	3		
	게임이론 및 응용	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	국제무역론	3	3		
	경제사상사	3	3				경제학의 철학적 논점들	3	3		
	계량경제학	3	3				국제금융론	3	3		
	노동경제학	3	3				금융경제학	3	3		
	화폐금융론	3	3				산업조직론	3	3		
	경제 현안 세미나 I	3	3				인적자본과 지식경제	3	3		
	경기변동과 거시경제정책	3	3				경제 전망과 동향 분석	3	3		
	거시동태분석	3	3				경제발전론	3	3		
	경제성장론	3	3				경제사	3	3		
	재정학	3	3				경제 현안 세미나 I	3	3		
							계량 분석과 데이터 프로그래밍	3	3		
							경제발전론	3	3		
4 학 년	공정거래와 정부규제	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	법경제학	3	3		
	사회과학인턴십 1	3	3				사회과학인턴십 1	3	3		
	사회과학인턴십 2	3	3				사회과학인턴십 2	3	3		
	사회과학인턴십 3***	3	3				사회과학인턴십 3***	3	3		
	에너지환경경제학	3	3				경제 현안 세미나 I	3	3		
	한국경제론	3	3				경제사	3	3		
	행동경제학	3	3				경제 전망과 동향 분석	3	3		
	경제 현안 세미나 I	3	3								
	경기변동과 거시경제정책	3	3								
	경제성장론	3	3								

\* 은 매 학기 개설되므로 1,2학기 중 선택하여 수강할 수 있음

\*\* 융합필수 6학점(정치학원론, 사회학원론), 융합선택 12학점(정치외교학 및 사회학 전공선택 과목)

\*\*\* 사회과학인턴십 3은 교양선택 학점으로 인정됨

## ■ 정치분야

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
1 학 년	아주희망 전공진로탐색	1	1			대학필수	대학글쓰기	3	3		
	아주인-신입생을 위한 마중물	1	1				영어	3	3		
	아주상상프로젝트	3	3				영역별 교양 중 택 2	6	6		
	데이터 분석기초	3	3			계열필수					
	경제원론1*	3	3			전공기초 (융합기초)					
	사회학원론*	3	3								
	정치학원론*	3	3								
2 학 년						전공필수 (심화필수 마이크로)	국제관계입문*	3	3		O(영어)
	영역별 교양 중 택 1	3	3				정치통계와 데이터분석	3	3		
	경제 및 사회분야 2학년 이상 전공선택과목 중 4과목 (1학년 전공과목 제외)	3	3			대학필수	영역별 교양 중 택 1	3	3		
	정치의 이해와 분석	3	3			전공선택 (융합마이 크로)	경제 및 사회분야 2학년 이상 전공선택과목 중 4과목 (1학년 전공과목 제외)	3	3		
	비교정치	3	3			전공필수 (심화필수 마이크로)					
	대중매체와 정치	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	국제전략론	3	3		
	전쟁과 평화	3	3		O(영어)		국제정치사	3	3		

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
2 학 년	중국과 대외관계	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	데이터분석 방법과 적용	3	3		
	데이터분석 방법과 적용	3	3				미중관계론	3	3		
							민주주의와 선거제도	3	3		
							정치경제학☆	3	3		
							한국외교정책	3	3		
							한국정치	3	3		
3 학 년	경제 및 사회분야 2학년 이상 전공선택과목 중 4과목 (1학년 전공과목 제외)	3	3			전공선택 (융합마이크로)	경제 및 사회분야 2학년 이상 전공선택과목 중 4과목 (1학년 전공과목 제외)	3	3		
	미국정치	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	국제기구	3	3		
	법과 정치	3	3				북한정치♣	3	3		
	정당정치론	3	3				유럽정치	3	3		
	국제관계의 이해	3	3				의화정치론	3	3		
	국제정치경제	3	3				현대동아시아국제관계	3	3		
	기업과 정치	3	3								
	여론과 선거경제	3	3								
	일본정치	3	3								
	정치체제론	3	3								
	중국정치	3	3								
4 학 년	스포츠·문화산업과 법	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	국제기구	3	3		
	국제관계의 이해	3	3				북한정치♣	3	3		
	국제정치경제	3	3				유럽정치	3	3		
	기업과 정치	3	3				현대동아시아국제관계	3	3		
	여론과 선거경제	3	3				과학기술의 국제정치	3	3		
	일본정치	3	3				스포츠조직 거버넌스와 정책	3	3		
	정치체제론	3	3				사회과학인턴십 1	3	3		
	중국정치	3	3				사회과학인턴십 2	3	3		
	현대정치세미나	3	3				사회과학인턴십 3***	3	3		
	사회과학인턴십 1	3	3								
	사회과학인턴십 2	3	3								
	사회과학인턴십 3***	3	3								

☆(적년개설과목), ♣(부정기적 개설과목)

\* 매 학기 개설되므로 1, 2학기 중 선택하여 수강 가능

\*\* 사회과학인턴십3은 졸업사정 시 교양선택 학점으로 인정됨

## ■ 사회분야

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
1 학 년	아주희망 전공진로탐색	1	1			대학필수	영어	3	3		
	아주인-신입생을 위한 마중물	1	1				대학글쓰기	3	3		
	아주상상프로젝트	3	3				영역별 교양과목 중 택1	3	3		
	영역별 교양과목 중 선택 1	3	3								
	데이터분석기초	3	3			계열필수					
	경제원론1	3	3			전공기초 (융합기초)	경제원론1	3	3		
	정치학원론	3	3				정치학원론	3	3		
	사회학원론	3	3				사회학원론	3	3		

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
1 학 년						전공필수 (심화필수 마이크로)	사회통계와 데이터분석	3	3		
	사회학개론	3	3		O(영어)	전공선택 (심화선택 마이크로)	사회학개론	3	3		O(영어)
2 학 년	영역별 교양과목 중 선택 1	3	3			대학필수	영역별 교양과목 중 선택 1	3	3		
	경제 및 정치분야 2학년 이상 전공선택과목 중 4과목 (1학년 전공과목 제외)	3	3			전공선택 (융합마이 크로)	경제 및 정치분야 2학년 이상 전공선택과목 중 4과목 (1학년 전공과목 제외)	3	3		
	사회조사방법론	3	3			전공필수 (심화필수 마이크로)	사회학이론	3	3		
	데이터 분석 방법과 적용	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	감정사회학과 일상생활	3	3		O(영어)
	미디어의 역사와 미디어 리터러시의 변화	3	3				현대문화분석 입문	3	3		
	사회변동과 발전	3	3				스포츠사회학	3	3		
	미디어로 보는 한국사회	3	3		O(영어)		사회문제분석	3	3		
	지구화와 지역현안의 사회학적 이해	3	3		O(영어)		정보화사회와 미디어	3	3		O(영어)
	공간과 도시의 사회학	3	3				세계시민으로 살기	3	3		
	모빌리티의 사회학	3	3				인구분석	3	3		O(영어)
							인권과 사회복지	3	3		
							데이터 분석 방법과 적용	3	3		
	경제 및 정치분야 2학년 이상 전공선택과목 중 4과목 (1학년 전공과목 제외)	3	3			전공선택 (융합마이 크로)	경제 및 정치분야 2학년 이상 전공선택과목 중 4과목 (1학년 전공과목 제외)	3	3		
	사회계층과 불평등	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	여가사회학	3	3		
	가족과 생애	3	3		O(영어)		젠더사회학	3	3		O(영어)
	나이들과 죽음의 사회학	3	3		O(영어)		기후위기와 생태사회학	3	3		O(영어)
3 학 년	데이터와 사회과학(캡스톤디자인)	3	3				프로젝트기획과 기업가정신(캡스톤디자인)	3	3		O(영어)
	사회과학 고전읽기	3	3				미래사회와 트렌드	3	3		
	과학기술의 사회학	3	3				질적연구실습(캡스톤디자인)	3	3		
	스포츠·레저 문화사	3	3				역사사회학	3	3		O(영어)
							몸과 건강의 사회학	3	3		O(영어)
							소비와 대중문화	3	3		O(영어)
							문화산업론	3	3		
							포스트 휴먼과 사이보그의 사회학	3	3		
							월드뮤직, 문화다양성과 음악의 사회사	3	3		
							지구 지속가능성을 위한 여가와 스포츠 생활	3	3		
4 학 년	사회학세미나	3	3			전공필수 (심화필수 마이크로)					
	사회정책의 이해	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	현대사회의 축제와 이벤트	3	3		
	예술사회학	3	3				영상사회학	3	3		
	일본사회와 문화	3	3				중국사회와 문화	3	3		O(영어)
	글로벌 스포츠와 세계화	3	3				사회과학인턴십1	3	3		
	사회과학인턴십1	3	3				사회과학인턴십2	3	3		
	사회과학인턴십2	3	3				사회과학인턴십3*	3	3		
	사회과학인턴십3*	3	3								

## ■ 경제정치 분야

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
1 학 년	아주희망	1	1			대학필수	대학글쓰기	3	3		
	아주인-신입생을 위한 마중물	1	1				영어	3	3		
	아주상상프로젝트	3	3				영역별 교양 중 택 1	3	3		
						계열필수	데이터 분석기초	3	3		
	정치학원론*	3	3			전공기초 (융합기초)					
	사회학원론*	3	3								
2 학 년	경제원론 1*	3	3		O(영어)						
	경제수학*	3	3			전공필수 (심화필수 마이크로)	경제원론 2*	3	3		O(영어)
							경제통계와 데이터분석*	3	3		
							국제관계입문*	3	3		O(영어)
							정치통계와 데이터분석	3	3		
	영역별 교양과목 중 택 1	3	3			대학필수	영역별 교양과목 중 택 1	3	3		
	미시경제학*	3	3		O(영어)	전공필수 (심화필수 마이크로)					
	거시경제학*	3	3		O(영어)						
	정치의 이해와 분석	3	3								
	비교정치	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	데이터 분석방법과 적용	3	3		
	데이터 분석방법과 적용	3	3				경제사	3	3		
	문화 및 예술 경제학	3	3				후생경제학	3	3		
	대중매체와 정치	3	3				국제전략론	3	3		
	전쟁과 평화	3	3		O(영어)		국제정치사	3	3		
	중국과 대외관계	3	3				미중관계론	3	3		
							민주주의와 선거제도	3	3		
							정치경제학☆	3	3		
3 학 년	게임이론 및 응용	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	한국외교정책	3	3		
	경제사상사	3	3				한국정치	3	3		
	계량경제학	3	3				합리적 선택과 정치학모델	3	3		
	노동경제학	3	3				국제무역론	3	3		
	화폐금융론	3	3				경제학의 철학적 논점들	3	3		
	경제 현안 세미나 I	3	3				국제금융론	3	3		
	경기변동과 거시경제정책	3	3				금융경제학	3	3		
	거시동태분석	3	3				산업조직론	3	3		
	경제성장론	3	3				인적자본과 지식경제	3	3		
	재정학	3	3				경제 전망과 동향 분석	3	3		
	미국정치	3	3				경제발전론	3	3		
	법과 정치	3	3				경제사	3	3		
	정당정치론	3	3				경제 현안 세미나 I	3	3		
	국제관계의 이해	3	3				계량 분석과 데이터 프로그래밍	3	3		
	국제정치경제	3	3				국제기구	3	3		
	기업과 정치	3	3				북한정치♣	3	3		
	여론과 선거경제	3	3				유럽정치	3	3		
	일본정치	3	3				의회정치론	3	3		
	정치체제론	3	3				현대동아시아국제관계	3	3		
	중국정치	3	3								
	스포츠·문화산업과 법	3	3								

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
4 학 년	공정거래와 정부규제	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	경제발전론	3	3		
	경기변동과 거시경제정책	3	3				법경제학	3	3		
	경제성장론	3	3				경제사	3	3		
	에너지환경경제학	3	3				경제 전망과 동향 분석	3	3		
	한국경제론	3	3				경제 현안 세미나 I	3	3		
	행동경제학	3	3				국제기구	3	3		
	경제 현안 세미나 I	3	3				북한정치▲	3	3		
	국제관계의 이해	3	3				유럽정치	3	3		
	국제정치경제	3	3				현대동아시아국제관계	3	3		
	기업과 정치	3	3				과학기술의 국제정치	3	3		
	여론과 선거경제	3	3				스포츠조직 거버넌스와 정책	3	3		
	일본정치	3	3				사회과학인턴십 1	3	3		
	정치체제론	3	3				사회과학인턴십 2	3	3		
	중국정치	3	3				사회과학인턴십 3***	3	3		
	현대정치세미나	3	3								
	사회과학인턴십 1	3	3								
	사회과학인턴십 2	3	3								
	사회과학인턴십 3***	3	3								

■ 경제사회 분야

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
1 학 년	아주희망	1	1			대학필수	대학글쓰기	3	3		
	아주인-신입생을 위한 마중물	1	1				영어	3	3		
	아주상상프로젝트	3	3				영역별 교양 중 택 1	3	3		
						계열필수	데이터 분석기초	3	3		
	정치학원론*	3	3			전공기초 (융합기초)					
	사회학원론*	3	3								
	경제원론 1*	3	3		O(영어)						
	경제수학*	3	3			전공필수 (심화필수 마이크로)	경제원론 2*	3	3		O(영어)
2 학 년						전공필수 (심화필수 마이크로)	경제통계와 데이터분석*	3	3		
	사회학개론	3	3		O(영어)		사회학개론	3	3		O(영어)
	영역별 교양과목 중 택 1	3	3			대학필수	영역별 교양과목 중 택 1	3	3		
	미시경제학*	3	3		O(영어)	전공필수 (심화필수 마이크로)	미시경제학*	3	3		O(영어)
	거시경제학*	3	3		O(영어)		거시경제학*	3	3		O(영어)
	사회조사방법론	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	사회학이론	3	3		
	데이터 분석방법과 적용	3	3				데이터 분석방법과 적용	3	3		
	문화 및 예술 경제학	3	3				경제사	3	3		
	미디어의 역사와 미디어 리터러시의 변화	3	3				후생경제학	3	3		
	사회변동과 발전	3	3				감정사회학과 일상생활	3	3		O(영어)
	미디어로 보는 한국사회	3	3		O(영어)		현대문화분석 입문	3	3		
	지구화와 지역현안의 사회학적 이해	3	3		O(영어)		스포츠사회학	3	3		
	공간과 도시의 사회학	3	3				사회문제분석	3	3		
	모빌리티의 사회학	3	3				정보화사회와 미디어	3	3		O(영어)
							세계시민으로 살기	3	3		
							인구분석	3	3		O(영어)
							인권과 사회복지	3	3		
							데이터 분석 방법과 적용	3	3		





학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
3 학 년	게임이론 및 응용	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	국제무역론	3	3		
	경제사상사	3	3				경제학의 철학적 논점들	3	3		
	계량경제학	3	3				국제금융론	3	3		
	노동경제학	3	3				금융경제학	3	3		
	화폐금융론	3	3				산업조직론	3	3		
	경제 현안 세미나 I	3	3				인적자본과 지식경제	3	3		
	경기변동과 거시경제정책	3	3				경제 전망과 동향 분석	3	3		
	가시동태분석	3	3				경제발전론	3	3		
	경제성장론	3	3				경제사	3	3		
	재정학	3	3				경제 현안 세미나 I	3	3		
	문화 및 예술 경제학	3	3				계량 분석과 데이터 프로그래밍	3	3		
	사회계층과 불평등	3	3				여가사회학	3	3		
	가족과 생애	3	3		O (영어)		젠더사회학	3	3		O (영어)
	나이들과 죽음의 사회학	3	3		O (영어)		기후위기와 생태사회학	3	3		O (영어)
	데이터와 사회과학(캡스톤디자인)	3	3				프로젝트기획과 기업가정신(캡스톤디자인)	3	3		O (영어)
4 학 년	사회과학 고전읽기	3	3			전공필수 (심화필수 마이크로)	미래사회와 트렌드	3	3		
	과학기술의 사회학	3	3				질적연구실습(캡스톤디자인)	3	3		
	스포츠·레저 문화사	3	3				역사사회학	3	3		O (영어)
							몸과 건강의 사회학	3	3		O (영어)
							소비와 대중문화	3	3		O (영어)
							문화산업론	3	3		
							포스트 휴먼과 사이보그의 사회학	3	3		
							월드뮤직, 문화다양성과 음악의 사회사	3	3		
							지구 지속가능성을 위한 여가와 스포츠 생활	3	3		
	사회학세미나	3	3								
	경기변동과 거시경제정책	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	법경제학	3	3		
	공정거래와 정부규제	3	3				경제발전론	3	3		
	경제성장론	3	3				경제 전망과 동향 분석	3	3		
	문화 및 예술 경제학	3	3				계량 분석과 데이터 프로그래밍	3	3		
	에너지환경경제학	3	3				경제사	3	3		
	한국경제론	3	3				경제 현안 세미나 I	3	3		
	행동경제학	3	3				현대사회의 축제와 이벤트	3	3		
	경제 현안 세미나 I	3	3				영상사회학	3	3		
	사회정책의 이해	3	3				중국사회와 문화	3	3		O (영어)
	예술사회학	3	3				사회과학인턴십 1	3	3		
	일본사회와 문화	3	3				사회과학인턴십 2	3	3		
	글로벌 스포츠와 세계화	3	3				사회과학인턴십 3***	3	3		
	사회과학인턴십1	3	3								
	사회과학인턴십2	3	3								
	사회과학인턴십3*	3	3								

♣ 전공선택 과목 중 수강을 희망하는 과목을 택하여 최대 18학점 수강 가능함

#### ■ 정치사회 분야

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
1 학 년	아주희망 전공진로탐색	1	1			대학필수	대학글쓰기	3	3		
	아주인-신입생을 위한 마중물	1	1				영어	3	3		
	아주상상프로젝트	3	3				영역별 교양 중 택 1	3	3		

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
1 학 년	데이터 분석기초	3	3			계열필수					
	경제원론1*	3	3			전공기초 (융합기초)					
	사회학원론*	3	3								
	정치학원론*	3	3								
	국제관계입문*	3	3		O(영어)	전공필수 (심화필수 마이크로)	정치통계와 데이터분석	3	3		
							사회통계와 데이터분석	3	3		
2 학 년						전공선택 (심화선택 마이크로)	사회학개론	3	3		O(영어)
	영역별 교양 중 택 1	3	3			대학필수	영역별 교양 중 택 2	6	6		
	정치의 이해와 분석	3	3			전공필수 (심화필수 마이크로)					
	비교정치	3	3				사회학이론	3	3		
	사회조사방법론	3	3								
	대중매체와 정치	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	국제전략론	3	3		
	전쟁과 평화	3	3		O(영어)		국제정치사	3	3		
	중국과 대외관계	3	3				데이터분석 방법과 적용	3	3		
	데이터분석 방법과 적용	3	3				미중관계론	3	3		
	미디어의 역사와 미디어 리터러시의 변화	3	3				민주주의와 선거제도	3	3		
	사회변동과 발전	3	3				정치경제학☆	3	3		
	미디어로 보는 한국사회	3	3		O(영어)		한국외교정책	3	3		
	지구화와 지역현안의 사회학적 이해	3	3		O(영어)		한국정치	3	3		
	공간과 도시의 사회학	3	3				합리적 선택과 정치학모델	3	3		
	모빌리티의 사회학	3	3				감정사회학과 일상생활	3	3		O(영어)
							현대문화분석 입문	3	3		
							스포츠사회학	3	3		
							사회문제분석	3	3		
							정보화사회와 미디어	3	3		O(영어)
							세계시민으로 살기	3	3		
3 학 년	미국정치	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	인권분석	3	3		O(영어)
	법과 정치	3	3				인권과 사회복지	3	3		
	정당정치론	3	3				국제기구	3	3		
	국제관계의 이해	3	3				북한정치♣	3	3		
	국제정치경제	3	3				유럽정치	3	3		
	기업과 정치	3	3				의회정치론	3	3		
	여론과 선거경제	3	3				현대동아시아국제관계	3	3		
	일본정치	3	3				여가사회학	3	3		
	정치체제론	3	3				젠더사회학	3	3		O(영어)
	중국정치	3	3				기후위기와 생태사회학	3	3		O(영어)
	스포츠·문화산업과 법	3	3				프로젝트기획과 기업가정신(캡스톤디자인)	3	3		O(영어)
	사회계층과 불평등	3	3				미래사회와 트렌드	3	3		
	가족과 생애	3	3		O(영어)		질적연구실습(캡스톤디자인)	3	3		
	나이툼과 죽음의 사회학	3	3		O(영어)		역사사회학	3	3		O(영어)
	데이터와 사회과학(캡스톤디자인)	3	3				몸과 건강의 사회학	3	3		O(영어)
4 학 년	사회과학 고전읽기	3	3			전공필수 (심화필수 마이크로)	소비와 대중문화	3	3		O(영어)
	과학기술의 사회학	3	3				문화산업론	3	3		
	스포츠·레저 문화사	3	3				포스트 휴먼과 사이보그의 사회학	3	3		
	사회학세미나	3	3				월드뮤직, 문화다양성과 음악의 사회사	3	3		
							지구 지속가능성을 위한 여가와 스포츠 생활	3	3		

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
4 학 년	국제정치경제	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	북한정치♣	3	3		
	국제관계의 이해	3	3				국제기구	3	3		
	기업과 정치	3	3				유럽정치	3	3		
	여론과 선거경제	3	3				현대동아시아국제관계	3	3		
	일본정치	3	3				과학기술의 국제정치	3	3		
	정치체제론	3	3				스포츠조직 거버넌스와 정책	3	3		
	중국정치	3	3				현대사회의 축제와 이벤트	3	3		
	현대정치세미나	3	3				중국사회와 문화	3	3		O (영어)
	사회정책의 이해	3	3				영상사회학	3	3		
	예술사회학	3	3				사회과학인턴십 1	3	3		
	일본사회와 문화	3	3				사회과학인턴십 2	3	3		
	글로벌 스포츠와 세계화	3	3				사회과학인턴십 3***	3	3		
	사회과학인턴십 1	3	3								
	사회과학인턴십 2	3	3								
	사회과학인턴십 3***	3	3								

### ■ 경제정치사회 분야

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
1 학 년	아주희망 전공진로탐색	1	1			대학필수	대학글쓰기	3	3		
	아주인-신입생을 위한 마중물	1	1				영어	3	3		
	아주상상프로젝트	3	3				영역별 교양 중 택 1	3	3		
	영역별 교양과목 중 택 1	3	3			계열필수					
	데이터 분석기초	3	3								
	경제원론1*	3	3								
	사회학원론*	3	3			전공기초 (융합기초)					
	정치학원론*	3	3								
	국제관계입문*	3	3		O(영어)		국제관계입문*	3	3		O(영어)
	경제원론 2*	3	3		O(영어)	전공필수 (심화필수 마이크로)	정치통계와 데이터분석	3	3		
	경제수학*	3	3				사회통계와 데이터분석	3	3		
	경제통계와 데이터분석*	3	3				경제원론 2*	3	3		O(영어)
2 학 년							경제수학*	3	3		
							경제통계와 데이터분석*	3	3		
	사회학개론	3	3		O(영어)	전공선택 (심화선택 마이크로)	사회학개론	3	3		O(영어)
	영역별 교양 중 택 1	3	3			대학필수	영역별 교양 중 택 1	3	3		
	정치의 이해와 분석	3	3				사회학이론	3	3		
	비교정치	3	3				미시경제학*	3	3		O(영어)
	사회조사방법론	3	3			전공필수 (심화필수 마이크로)	거시경제학*	3	3		O(영어)
	미시경제학*	3	3		O(영어)						
	거시경제학*	3	3		O(영어)						
	대중매체와 정치	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	경제사	3	3		
	전쟁과 평화	3	3		O(영어)		후생경제학	3	3		
	중국과 대외관계	3	3				국제전략론	3	3		
	데이터분석 방법과 적용	3	3				국제정치사	3	3		
	미디어의 역사와 미디어 리터러시의 변화	3	3				데이터분석 방법과 적용	3	3		
	사회변동과 발전	3	3				미중관계론	3	3		
	미디어로 보는 한국사회	3	3		O (영어)		민주주의와 선거제도	3	3		

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
2 학 년	지구화와 지역현안의 사회학적 이해	3	3		O (영어)	전공선택 (심화선택 마이크로)	정치경제학☆	3	3		
	공간과 도시의 사회학	3	3				한국외교정책	3	3		
	모빌리티의 사회학	3	3				한국정치	3	3		
	문화 및 예술 경제학	3	3				합리적 선택과 정치학모델	3	3		
							감정사회학과 일상생활	3	3		O (영어)
							현대문화분석 입문	3	3		
							스마트사회학	3	3		
							사회문제분석	3	3		
							정보화사회와 미디어	3	3		O (영어)
							세계시민으로 살기	3	3		
3 학 년	게임이론 및 응용	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	인구분석	3	3		O (영어)
	경제이론 및 응용	3	3				인권과 사회복지	3	3		
	경제사상사	3	3				국제무역론	3	3		
	계량경제학	3	3				경제학의 철학적 논점들	3	3		
	노동경제학	3	3				국제금융론	3	3		
	화폐금융론	3	3				금융경제학	3	3		
	경제 현안 세미나 I	3	3				산업조직론	3	3		
	경기변동과 거시경제정책	3	3				인적자본과 지식경제	3	3		
	거시동태분석	3	3				경제 전망과 동향 분석	3	3		
	경제성장론	3	3				경제발전론	3	3		
	재정학	3	3				경제사	3	3		
	문화 및 예술 경제학	3	3				경제 현안 세미나 I	3	3		
	미국정치	3	3				계량 분석과 데이터 프로그래밍	3	3		
	법과 정치	3	3				국제기구	3	3		
	정당정치론	3	3				북한정치♣	3	3		
	국제관계의 이해	3	3				유럽정치	3	3		
	국제정치경제	3	3				의회정치론	3	3		
	기업과 정치	3	3				현대동아시아국제관계	3	3		
	여론과 선거경제	3	3				여가사회학	3	3		
	일본정치	3	3				젠더사회학	3	3		O (영어)
4 학 년	정치체제론	3	3			전공필수 (심화필수 마이크로)	기후위기와 생태사회학	3	3		O (영어)
	중국정치	3	3				프로젝트기획과 기업가정신(캡스톤디자인)	3	3		O (영어)
	스포츠·문화산업과 법	3	3				미래사회와 트렌드	3	3		
	사회계층과 불평등	3	3				질적연구실습(캡스톤디자인)	3	3		
	가족과 생애	3	3		O (영어)		역사사회학	3	3		O (영어)
	나이툼과 죽음의 사회학	3	3		O (영어)		몸과 건강의 사회학	3	3		O (영어)
	데이터와 사회과학(캡스톤디자인)	3	3				소비와 대중문화	3	3		O (영어)
	사회과학 고전읽기	3	3				문화산업론	3	3		
	과학기술의 사회학	3	3				포스트 휴먼과 사이보그의 사회학	3	3		
	스포츠·레저 문화사	3	3				월드뮤직, 문화다양성과 음악의 사회사	3	3		
4 학 년	사회학세미나	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	지구 지속가능성을 위한 여가와 스포츠 생활	3	3		
	공정거래와 정부규제	3	3				경제발전론	3	3		
	에너지환경경제학	3	3				법경제학	3	3		
	한국경제론	3	3				경제 현안 세미나 I	3	3		
	행동경제학	3	3				경제사	3	3		
	경제 현안 세미나 I	3	3				경제 전망과 동향 분석	3	3		
	경기변동과 거시경제정책	3	3				계량 분석과 데이터 프로그래밍	3	3		

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
4 학 년	경제성장론	3	3			전공선택 (심화선택 마이크로)	북한정치♣	3	3		
	문화 및 예술 경제학	3	3				국제기구	3	3		
	국제정치경제	3	3				유럽정치	3	3		
	국제관계의 이해	3	3				현대동아시아국제관계	3	3		
	여론과 선거경제	3	3				과학기술의 국제정치	3	3		
	일본정치	3	3				스포츠조직 거버넌스와 정책	3	3		
	정치체제론	3	3				현대사회의 축제와 이벤트	3	3		
	중국정치	3	3				중국사회와 문화	3	3		O (영어)
	현대정치세미나	3	3				영상사회학	3	3		
	사회정책의 이해	3	3				사회과학인턴십 1	3	3		
	예술사회학	3	3				사회과학인턴십 2	3	3		
	일본사회와 문화	3	3				사회과학인턴십 3***	3	3		
	글로벌 스포츠와 세계화	3	3								
	사회과학인턴십 1	3	3								
	사회과학인턴십 2	3	3								
	사회과학인턴십 3***	3	3								

## 10. 과목개요

### CAJO1110 아주희망전공진로탐색

———— Ajou Dream

대학 및 학과의 교육, 활동, 진로에 대하여 이해하고 자기주도적 학습계획과 대학생활계획을 설계한다.

### ECON121 경제원론 2

———— Principles of Economics 2

실업, 물가상승, 성장과 무역수지와 같은 경제 전체에서 발생하는 여러 현상들과 작용에 대한 기초 개념에 대해 소개한다.

### CCMP105 데이터분석기초

———— Basic Data Analysis

대표적인 오피스용 데이터 처리 도구인 EXCEL과 통계처리 도구로 널리 사용되고 있는 R을 활용하여 기초적인 데이터 처리 및 통계 처리 프로그래밍 역량을 배양한다. 통계 관련 지식보다는 도구 사용 능력을 배양하는 데 초점을 둔다. 프로그래밍 관련 지식이 전무한 비전공자 학생들을 대상으로 하여 데이터 분석 프로그래밍에 대한 이해를 갖는 것도 이 과목의 주요 목표이다. 본 과목을 통해 배양되는 데이터 분석 프로그래밍 역량 및 이해를 바탕으로 추후 전공분야에서의 심도 있고 유의미한 데이터 분석을 보다 수월하게 할 수 있을 것이다.

### ECON122 경제수학

———— Mathematics in Economic Analysis

경제분석의 기초가 되는 수학적 방법론들과 이를 이용한 경제모형의 분석 등을 다룬다. 그 내용은 행렬대수학, 미분, 적분, 미분방정식 등의 기초적 수학기념들과 이를 응용한 균형 분석, 최적화문제, 동학적 모형의 분석 등으로 구성된다.

### ECON111 경제원론 1

———— Principles of Economics 1

합리적 선택, 수요와 공급, 시장 균형, 소비자와 판매자의 유인, 외부효과와 공공재 등 경제학의 가장 기초적인 개념들에 대해 소개한다.

### ECON131 경제통계와 데이터분석

———— Statistics for Economics with Data

현대 경제학에서 다루는 자료에 대한 이해와 정확한 분석의 토대가 되는 통계학 이론 및 분석방법의 소개와 이를 바탕으로 통계학이 실제 자료 분석에 어떻게 활용되는지 연구한다.

### SOC1112 사회학원론

———— The Principles of Sociology

사회학 입문과목으로, 사회학적 개념과 이론을 바탕으로 복잡한 현대사회의 주요 특성을 분석하며, 나아가 인간 사회의 조직원리와 인간 행동에 대한 사회의 영향을 탐구한다.

### ECON211 미시경제학(권장과목: 경제원론 1)

———— Microeconomics

시장경제체제에서 자원의 최적배분 원리와 소득이 배분되는 과정을 공부한다. 소비자의 효용극대화과 기업의 이윤극대화에 의한 산출량 및 생산요소의 결합, 완전경쟁 및 불완

전쟁 하에서의 자원배분 등을 체계적으로 분석하고 이를 실제 경제분석에 응용한다.

#### POL105 정치학원론

———— Principle of Political Science

정치학 전반에 걸친 기초적인 이론들을 통해 정치학에 대한 기본적인 이해를 도모한다. 정치학의 연구목적, 방법, 정치과정 그리고 국제관계에 대한 기초적인 이론 등을 다룬다.

#### ECON221 거시경제학(권장과목: 경제원론 2)

———— Macroeconomics

국민소득수준의 결정원리를 중심 과제로 하여 실물경제와 화폐경제가 상호작용하여 국민소득수준을 결정하게 되는 과정과 정부의 재정 및 금융정책의 역할을 다룬다.

#### SSC201 데이터분석 방법과 적용

———— Data Analysis and Its Application

연구기관과 공,사기업에서 가장 일반적으로 사용되는 엑셀을 이용한 자료의 분석방법을 습득하고, 사회과학의 주 연구대상인 비실험적 자료의 접근, 획득에 대한 방법 및 지식을 습득한다. 더불어 수강생 본인이 정한 연구주제를 직접 구한 자료를 이용하여 분석하고, 표 또는 도표와 같은 시각 자료를 활용하여 발표한다. 이를 통해 데이터의 중요성에 대한 이해와 그 활용에 대한 실무적 지식을 체화할 수 있다.

#### ECON391 경제사상사 (권장과목: 경제학전공 필수과목들)

———— History of Economic Thought

서양 사상가들이 자신의 주위를 둘러싼 자연, 사회와 구분되는 “정치경제” 또는 “경제”라는 개념을 만들어 이용해 온 발자취를 살펴보는 게 이 과목의 일차적 목표이다. 18-19세기 정치경제학과 20세기 경제학의 유사점과 차이점이 논의되며, 제2차 세계대전과 냉전 이후의 경제학의 흐름을 살펴본다. 이런 작업을 통해 지금 우리가 배우고 또 이용하고 있는 경제학이 도대체 어떤 것인지에 대한 관점을 스스로 형성할 수 있게 돕는 걸 궁극적 목표로 한다.

#### ECON213 문화 및 예술 경제학

———— Economics of Culture and Arts

본 과목은 전통적 경제학 연구에서 주된 관심 대상이 아니었던 문화 및 예술 분야를 미시 및 계량경제학적 관점에서 분석하는 것을 목표로 한다. 음악, 미술, 게임, 영화 및 드라마는 물론 관광, 식(食)문화, 체육 및 여가활동 등까지도 분석의 대상으로 삼을 수 있다. 본 과목에서는 문화 및 예술 소비(Receptive cultural activities)와 생산(Productive cultural activities)의 두 가지 측면을 유기적·병렬적으로

다루고자 하며, 특히 후자의 경우 생산 요소 시장 내 ‘노동자로서의 예술가(Artist as a laborer)’가 어떤 차별적 특성을 보이는지를 분석한다. 유사한 명칭의 여타 교과목들과 달리 본 과목은 철저히 미시경제학·계량경제학적 관점을 경지한다. 따라서, 수강생은 다양한 유형의 문화 및 예술 관련 데이터를 직접 다뤄보고 강의를 통해 학습한 분석 모형을 실제 상황에 적용시킴으로써 유의미한 시사점을 도출하는 과정을 훈련받게 된다. 학기 초반에는 수요-공급, 소비자효용, 탄력성, 암시장(暗市場), 경매, 지적 재산권 및 저작권, 임금 방정식 등에 대한 이론 복습 강의가 제공될 수 있다.

#### ECON331 계량경제학(권장과목: 경제수학, 경제통계와 데이터분석)

———— Econometrics

통계적 방법을 이용하여 경제적 관계들에 대한 추정, 경제이론에 대한 검정, 그리고 정부와 기업정책에 대한 집행과 평가에 대한 분석의 틀을 제공한다.

#### ECON313 후생경제학 (권장과목: 미시경제학)

———— Welfare Economics

후생경제학과 사회선택이론의 내용을 다룬다. 후생경제학에서는 경제의 일반균형, 파레토 최적성, 시장균형의 효율성, 시장의 실패 등을 공부하며, 사회선택이론에서는 공정성의 정의, 보상의 원리, 사회후생함수, 애로우의 불가능정리 등을 공부한다.

#### ECON361 노동경제학 (권장과목: 경제원론 1,2)

———— Labor Economics

현대산업사회에서의 노동의 수요와 공급, 임금의 결정, 노동자의 이동, 보수와 생산성, 노동시장에서의 차별, 노동조합, 실업, 노동소득의 불평등 등에 관한 이론과 실증 연구를 소개한다.

#### ECON491 경제사 (권장과목: 경제원론 1,2)

———— Economic History

시대별로 경제학은 모습을 달리했고, 인간사회의 역사를 경제학의 관점에서 파악하는 경제사도 시대별로 모습을 달리했다. 1960-1970년대 이후의 경제사 연구에서 흔히 발견되는 제도에 대한 비교분석, 거시 현상들의 추이에 대한 논의 등을 학부 학생들이 이해 할 수 있는 수준에서 소개·논의하는 것이 이 수업의 목표이다. 다루어질 수 있는 주제의 예로는 다음을 들 수 있다: (1) 화폐제도, 중앙은행 제도의 기원과 변천, (2) 경제 성장과 분배 추이의 의미, (3) 신자유주의의 기원과 변천.

## ECON321 화폐금융론 (권장과목: 경제원론2, 거시경제학)

## Monetary Economics

화폐경제에 관한 이론을 학습하고 다양한 금융현상에 대해 고찰한다. 교과와 전반부에서는 화폐의 의미, 금융시장의 구조와 특성, 화폐경제 분석을 위한 이론적 틀, 이자율 결정 이론, 화폐시장의 균형에 대해 학습한다. 후반부에서는 금융시장에서 정보의 비대칭성, 금융중개기관 이론 및 은행 위험, 중앙은행의 전통적 비전통적 통화정책 등을 다룬다.

## ECON311 게임이론 및 응용 (권장과목: 미시경제학)

## Game Theory and Its Applications

합리적 개인들의 의사결정이 상호의존적 관계에서 만들어내는 전략적 균형 개념들에 대해 공부하고 이를 현실의 경제적, 사회적 문제들에 적용하여 본다. 게임이론은 경제학의 각 분야 및 사회과학 전반에서 의사결정자들의 상호의존적 관계를 이해하고 분석하는 방법론으로 널리 사용되고 있다.

## ECON222 거시동태분석 (권장과목: 거시경제학)

## Macroeconomic Dynamics

경제성장애 관한 제이론과 거시동태균형조건을 공부하며, 실질경기변동론 등 경기변동요인, 과정, 효과 등에 관해 이론적, 정책적 측면을 살펴본다.

## ECON371 재정학 (권장과목: 경제원론1,2)

## Public Finance

경제 내에서 정부의 역할에 관련한 문제를 논의한다. 구체적으로, 정부는 언제 시장에 개입해야 하는가, 정부는 어떻게 개입해야 하는가, 정부의 개입은 경제적 성과에 어떤 영향을 미치는가, 정부가 특정한 개입 수단을 선택하는 이유는 무엇인가 등의 질문에 대한 답을 구한다.

## ECON392 경제학의 철학적 논점들 (권장과목: 경제학 전공 필수 과목들)

## Philosophical Issues In Economics

경'선택이란 문제에 대한 논의'로서의 경제학이, '지식에 대한 논의'로서의 인식론 그리고 '도덕·규범에 대한 논의'로서의 윤리학과 상호작용해 만들어진 흥미로운 논의를 소개하는 것이 이 과목의 목표이다. 이과목을 통해 경제학과 사회의 관계에 대한 이해가 깊어지며, 시민으로서의 개인은 어떤 존재인지를 생각해보게된다. 다루어질 수 있는 주제로는 다음을 예로 들 수 있다: (1) 학계 외부에서 생각하는 경제학과 학계 내부에서 실천되고 있는 경제학은 왜 다른가, (2) 지식 세계에서의 경쟁을 시장에서의 경쟁과 유사한결로 파악하는 것에 문제는 없는가, (3) 수강권을 거래한 학생들을 징계할 권위를 대학이 유지하고 있는가.

## ECON328 경기변동과 거시경제정책

## Business Cycle and Macroeconomic Policy

최근 학계에서 주로 사용되는 거시이론인 동태확률일반균형 모형을 통하여 경기변동 및 통화정책과 재정정책에 관한 시사점을 살펴본다.

## ECON342 국제금융론 (권장과목: 경제원론 1,2)

## International Finance

국제금융론은 국제금융에 대한 이론과 실재를 이해하는 과목이다. 전반부에서는 외환시장의 기능과 운용, 그리고 환율의 결정이론과 실제 형태를 배운다. 특히 환율의 급변요인과 위험요인을 살펴봄으로써 외환시장의 효율성을 다룬다. 후반부에서는 국제수지의 기본 개념과 그 조정과정을 배운다. 이를 통하여 개방·국제화 시대에 처해진 우리 경제가 급변하는 세계경제에 어떻게 대처하고 대외 균형달성을 위한 적절한 정책이 무엇인지를 이해·비판할 수 있는 능력을 기른다. 이와 함께 자본시장 개방의 속도와 과정, 그리고 그것이 국민 경제에 미치는 영향을 이해하기 위해 국제자본이동이론과 국제금융시장을 살펴본다.

## ECON421 경제성장론 (권장과목: 경제원론 1,2)

## Theory of Economic Growth

경제성장의 근거를 이론적으로 규명하고 이를 토대로 여러 다양한 경제의 성장에 대한 종합적이며 분석적인 시각을 갖는다. 강의내용은 성장이론과 현실분석으로 구분된다. 성장이론 부분은 주요 경제성장 이론들을 소개하며, 현실 분석은 여러 나라들의 경제성장 사례들을 소개하고 토론한다.

## ECON326 금융경제학 (권장과목: 경제수학, 경제통계와 데이터분석)

## Financial Economics

금융경제와 투자분석의 원칙에 대한 직관적 이해를 제공하고, 다양한 금융자산의 가격결정 및 투자이론을 고찰한다. 교과와 전반부에서는 이자율과 화폐의 시간가치, 경제주체의 투자 의사결정, 주식과 채권의 가치평가, 투자수익과 위험에 대해 학습한다. 후반부에서는 포트폴리오 이론 및 동태적 자산배분 이론, 옵션 등 파생상품의 가격결정 이론을 다룬다. 그리고 통계연산 소프트웨어를 활용하여 금융투자와 관련된 실증분석을 실습한다.

## ECON292 경제 현안 세미나 I

## Seminar on Economic Agendas I

일방적인 강의형태로만 운영되어 온 경제학 교과를 벗어나 기초적인 경제이론을 바탕으로 현실의 경제통계를 수집하고 실증 분석을 통해 경제현안을 이해한다.



**ECON351 산업조직론 (권장과목: 미시경제학)**

———— Industrial Organization

기업행동의 특성과 그에 따라 독점/과점 시장에서 나타나는 시장·균형을 이해하기 위해 기초가 되는 경제학 모형에 대해 학습한다. 산업조직론 분야의 이론적, 실증적 연구들의 핵심을 소개하고, 정부의 산업정책 및 경쟁정책을 이해하는데 필요한 경제학적 지식을 제공한다.

**ECON341 국제무역론 (권장과목: 경제원론 1,2)**

———— International Trade

국가간의 교역으로부터 얻을 수 있는 이득이 무엇이며 그것이 국내 경제의 생산, 소비 및 후생에 미치는 효과를 이론적으로 살펴본다. 특히 교역 발생의 원인을 시장형태에 의해 규명하려는 최근의 새로운 시도도 함께 살펴보고, 동시에 관세 등 무역 정책을 이론적으로 살펴보고 선진국의 산업정책과 개도국의 무역정책의 허실을 규명한다.

**ECON362 인적자본과 지식경제 (권장과목: 미시경제학, 거시경제학)**

———— Human Capital and Knowledge Economy

인적자본의 투자 및 활용과 관련된 사회 현상의 원인을 분석하고, 정부의 역할에 대한 논의를 전개한다. 구체적으로 청년실업, 기술혁신과 일자리, 저출산 및 고령화, 사교육 등 사회 현안을 다룬다.

**ECON381 경제발전론**

———— Economics Development

경제발전의 단계와 요인의 역사적 고찰 및 경제이론을 중심으로 연구하고, 경제발전과 관련된 정책과제를 중심으로 다룬다.

**ECON493 한국경제론 (권장과목: 미시경제학)**

———— Korean Economy

한국경제의 구조, 경제발전 현황과 원인, 한국경제의 제문제점, 제반 경제정책, 한국경제의 전망 등을 다룬다.

**ECON327 경제 전망과 동향 분석(캡스톤디자인)**

———— Economic Forecasting and Analysis

한국의 대내외 경제 상황을 이해하기 위한 기본적인 거시경제 데이터를 파악하고, 이를 바탕으로 체계적인 분석을 수행한 뒤 앞으로의 거시경제 지표들을 전망하고 거시정책적 함의를 도출하고자 한다.

**ECON411 행동경제학 (권장과목: 경제학 전공 필수 과목들)**

———— Behavioral Economics

소비자선택이론과 게임이론을 포함하는 전통적 경제학을

중심으로 하되, 심리학 내의 일부 분과(특히 판단과 의사결정)에서의 연구 결과와 방법을 수용해 지식을 생산하는 분야가 행동경제학이다. 지난 25~30년간 행동경제학자들의 주목을 받아온 주제들을 학부수준에서 소개하는게 이 과목의 목표이다. 보다 최근에는 정책 대안(예를 들어, 이른바 '넛지'에 포함되는 다양한 방식들)의 제시도 행동경제학에서 활발하게 이루어지고 있는데 그 대안들에서 발견되는 특징들도 논의된다.

**ECON332 계량 분석과 데이터 프로그래밍**

———— Econocetric Analysis and Data Programminig

본 과목은 계량경제학의 주요 모형과 Data Programming 기술을 유기적·병렬적으로 다룸으로써, 실증 경제 연구를 위한 실무적 분석 기법 교육을 목적으로 한다. 본 과목을 통해 학생들은 경제 현상 분석 및 정책 효과성 검정(檢定)을 위한 계량경제학적 방법론을 익히게 되며, 이를 실제 사례에 적용하기 위한 Programming 기법을 함께 학습하게 된다. 개인 혹은 팀 단위의 프로젝트를 통해 '데이터 수집 → 처리 → 분석 → 해석'이라는 일련의 과정을 경험해 봄으로써 증거 기반(Evidence-based) 문제 해결 능력을 함양하는 것을 궁극적 목표로 삼는다. 본 과목을 통해 수강생들은 방대한 데이터로부터 명확하고 유의미한 정보를 도출하는 과정을 훈련하게 된다.

**ECON452 법경제학 (권장과목: 경제원론 1,2)**

———— Law and Economics

비교적 최근에 발전된 경제학의 한 분야로, 법의 경제적분석(Economic Analysis of Law)이라고도 불리는 응용미시경제학의 한 분야이다. 법과 경제학 사이의 학제적 연구의 성격을 지닌 이 과목을 통해 경제학이 다양한 법 제도 및 법리를 이해하는데 어떻게 도움을 줄 수 있는가를 학습한다.

**ECON451 공정거래와 정부규제 (권장과목: 미시경제학)**

———— Fair Trade and Government Regulation

공정거래 정책은, 독과점 등에 따른 시장의 문제를 보완하여 시장경제의 효율성을 확보하는 데 필요한 규제정책이다. 이 수업에서는 공정거래 정책의 세부적 이슈들을 파악하고 이슈별 경제학 이론/논리를 이해하며, 그에 대한 이해를 바탕으로 국내외의 실제 사례들을 분석한다.

**SSS411,414,415 사회과학인턴십 1,2,3**

———— Social Science Internship 1,2,3

인턴십 과목은 사회과학대학 학생들로 하여금 전공 관련 현장수업을 통해 실무를 익히고 교육내용의 사회적 적실성을 높이는데 목적이 있다. 본 과목을 수강하는 학생들은 협약

이 체결된 공공기관, 산업체등에 파견되어 학기 또는 방학 기간 중 일정 기간 동안 현장업무에 참여 `수행함으로써 학점을 이수하게 된다.

#### ECON483 에너지환경경제학

Energy and Environmental Economics

환경문제는 산업사회가 경제발전과 함께 해결해야 할 중요한 과제이다. 외부효과 등에 따른 시장실패와 그 해법에 대한 논의를 경제학적 차원에서 접근하고자 한다. 특히 에너지환경경제학이라고 함은 환경경제학의 주제 중 기후 변화가 주요한 이슈로 대두되고 있는 반면 그 원인이 화석연료의 사용에 근거하였다는 점에서 에너지 분야에 대한 추가적인 특성을 고려할 필요가 있기 때문이다.

#### POL236 민주주의와 선거제도

Democracy and Electoral Institutions

금권, 관권의 타락된 선거캠페인의 관행이 사라지면서 정당들은 정당정책을 홍보해야 하며, 입후보자들도 광고와 홍보의 방법을 다양하게 활용하여 자신들의 정치적 입장과 정책적 내용을 유권자들에게 알려야 한다. 기업들이 하는 경영전략이나 광고의 방법을 활용하지 않을 수 없게 되었다. 이 과목에서는 현대 정치의 경영적 측면을 다양하게 다룬다.

#### POL251 미국정치

American Politics

서구민주정치를 대표하는 미국정치에 대한 고찰을 통하여 미국정치 전반에 대한 폭 넓은 이해를 도모한다. 미국 정치의 전통, 관행과 구조, 정당, 이익집단, 정책결정과정 등에 대한 분석을 통해 다원주의적 민주정치체제에 대한 전반적인 이해를 추구한다.

#### POL234 정치경제학

Political Economy

정치와 경제의 연관성을 다룬다. 이론 분야는 마르크스주의, 신고전경제학, 국가주의 등을 균등하게 배분하여 다루며, 현실에 대한 분석은 선진국 정치경제, 개발도상국 정치경제 그리고 국제정치경제를 대상으로 한다.

#### POL330 법과 정치

Laws and Politics

한국사회의 민주화에 따라 정치는 민주적 의사결정방식을 따르게 되었으며 이는 곧 법치주의의 확립을 의미한다. 이와 같은 변화를 반영하듯이 한국사회에서의 정치적 논의는 헌법이나 선거법 같은 정치제도 개혁에 새로운 관심이 집중되고 있다. 최근 서구의 동향은 기존의 법해석적 접근방법

에서 벗어나 정치관련 제도들을 정치참가자들의 게임규칙으로 분석하려는 추세에 있다. 본 과목의 신설은 한국 민주주의 변화의 요구를 반영하고 서구의 제도연구에 대한 새로운 패러다임을 소개한다.

#### POL273 한국외교정책

Korean Foreign Policy

외교정책에 대한 연구는 외교정책 형성과정과 Output으로의 외교정책 등 두 분야로 나눌 수 있다. 이 과목에서는 한국의 외교정책에 대한 철학적 배경과 함께 한국외교정책이 결정되는데 관련이 있는 결정과정구조와 기구들에 대한 검토가 이루어진다. 즉 한국의 헌법, 대통령, 정부, 국회, 정당, 이익집단, 여론 등이 어떻게, 어떤 과정을 통해 외교정책 형성에 영향을 주는가에 대해 알아본다. 또한 기능상의 외교정책 즉 한국의 안보, 경제, 환경에 대한 외교정책은 어떠한가를 살펴보고 세계 주요 국가나 지역에 대한 외교정책도 검토한다. 따라서 한국의 미국, 중국, 일본, 러시아, 유럽, 중동과 아프리카 그리고 유엔 등에 대한 외교정책도 살펴본다.

#### POL343 정당정치론

Party Politics

정당은 현대 정치를 이해하기 위한 필수 요소들 중 하나이다. 이 과목은 정당의 기원과 정당 체제에 관한 역사적 이론적 접근을 통해 정당 정치에 대한 기본적인 이해를 돕는다. 또한 현대 정당의 구조와 기능에 대해서도 논의한다. 정당은 선거와 정책 형성 및 결정에 중요한 역할을 담당한다. 학생들은 이 수업을 통해 정당이 선거에서 어떠한 역할을 하는지를 파악한다. 또한 정당이 국회 및 대통령과 어떠한 영향력 관계를 형성하며, 이러한 관계가 정책 형성에 미치는 영향은 무엇인가를 검토한다. 이러한 이론적 논의를 토대로 정당 및 정당 정치의 특징을 이해하며, 민주주의의 미래에 대해 고민한다.

#### POL241 한국정치

Korean Politics

해방 이후 최근까지 전개되고 있는 한국 정치의 주요 문제들을 다룬다. 정당, 의회, 이익집단과 같은 정치행위자들은 물론 선거, 정치문화, 리더십, 민군관계와 같은 한국정치를 둘러싸고 있는 다양한 요소들을 동태적으로 고찰함으로써 한국정치에 대한 이해의 폭을 넓히고자 한다.

#### SLEZ321 스포츠·문화산업과 법

Law in Sport & Cultural Industry

21세기에 스포츠산업과 문화산업의 고부가가치 산업으로

로 각광받으며 발전하고 있다. 이에 따라 다양한 영역에서 이전에 없었던 새로운 법률 분쟁들이 발생되고 있다. 이 수업은 스포츠와 문화산업 분야에서 다양한 이해관계자들 간의 대립과 갈등이 어떠한 양상으로 나타나는지, 그 갈등이 법적 다툼으로 어떻게 나타나고 해결되고 있는지에 관하여 이해하기 위해 법적 이론과 판례를 중심으로 학습한다.

#### POL222 합리적 선택과 정치학 모델

———— Rational Choice and Formal Modelling

합리적 선택(Rational Choice Approach) 접근 방식을 이용한 정치학 분석 방법을 배운다. 즉, 합리적인 정치 행위자가 서로 다른 이해관계를 가지고 서로의 이해관계에 영향을 미칠 때 초래되는 결과를 계량적 모형 설정과 게임이론 적용을 통해 엄밀하게 분석하는 방법에 대해 학습한다. 또한 이러한 방법이 의회나 선거같은 정치학의 고유한 영역에 어떻게 적용될 수 있는지를 배운다. 마지막으로 합리적 선택의 장점과 단점에 대한 논의를 통해 계량적 분석 방법과 게임이론의 유용성을 이해한다.

#### POL374 국제관계의 이해

———— Understanding of International Relations

20세기 초 국제관계가 독립된 학문체계를 갖추기 시작하여 오늘날까지 개발된 여러 이론이 소개된다. 학문으로서 국제관계는 그 폭이 넓고 다양하므로 이와 관련된 모든 중요한 이론들이 다루어진다. 국제관계를 바라보는 기본 관점에 대한 소개로부터 갈등과 전쟁이론, 통합이론, 국제정치경제의 이론 그리고 외교정책과 관련된 이론 등에 대해 공부하고 이들 이론에 대한 적용이 시도된다.

#### POL171 국제관계 입문

———— Introduction to International Relations

오늘날 국제관계는 폭발적으로 증가하였다. 국가간에 일어나는 사건들의 종류도 매우 복잡하며 이들 사건들을 일어나게 하는 국제 관계의 행위자도 매우 다양하다. 따라서 국제관계는 상당히 다학문적인 접근을 필요로 하며 일정한 분석틀을 통한 이해가 절실히 요구된다. 국제관계 입문은 국제관계의 가장 기초과목으로서 이후에 접할 여러 국제관계과목들을 수강하는데 무리가 없도록 국제관계의 제반 이슈(국제관계의 주요 이념, 외교, 국제기구, 전쟁과 평화, 국제 무역, 국제 통화, 선진국과 후진국 간의 갈등) 등을 다룬다.

#### POL272 전쟁과 평화

———— War and Peace

국가 간의 관계는 궁극적으로 전쟁과 평화의 문제이다. 국가들 사이의 전쟁은 시간과 지역을 가리지 않고 일어나고

있으며 인류에게 더 이상의 비극적인 현상은 없다고 볼 수 있다. 이처럼 비참한 국가들 사이의 전쟁을 방지하고 국가 간 화해와 협력관계를 유지하는 방법을 모색하고 해법에 대한 검토의 시간을 갖는 것이 이 과목의 주요 내용이다. 인간 본성, 사회제도, 국가 및 국제체제에 기인하는 모든 전쟁의 원인을 밝혀보고 이를 방지하기 위한 모든 방안에 대한 검토가 이루어진다. 또한 평화를 유지하기 위한 법적, 제도적, 정치적 방법 등에 대한 소개도 시도된다.

#### POL104 정치통계와 데이터 분석

———— Statistics of Social Sciences

사회과학에 통용되는 경험적 분석방법의 기초 개념들을 다룬다. 확률변수와 확률분포, 추정과 검정, 상관관계와 회귀 분석 등이 연구된다. 이론의 연구에만 치중하지 않고 현실 자료에의 적용과 평가도 강조된다.

#### POL225 중국과 대외관계

———— Foreign Relations of China

중국 현대 외교안보정책을 설명하고, 중국의 외교 및 안보 분야에서 양자 및 다자관계를 분석. 한반도에 미치는 영향에 대해서도 탐구한다.

#### POL221 정치의 이해와 분석

———— Political Understanding and Analysis

현실의 정치현상을 이해하기 위해서는 여러 가지의 분석방법과 기법이 필요하며, 그러한 방법과 기술은 논리실증주의나 현상학 등의 철학적 입장이나 패러다임에 따라 다양하게 활용된다. 과학, 지식, 이론, 일반화, 설명, 접근법, 경험주의, 연역법, 귀납법 등 학문연구의 기초적 개념들과 그 개념들간의 연관성을 공부하고, 후반에는 현실정치를 분석하는 여러 가지 기법(예: 권력, 여론, 선거, 지도자 형태분석기법 등)을 공부하게 된다.

#### POL276 국제전략론

———— Study of Strategies in International Relations

현 국제질서는 대 혼란기에 접어들고 있다. 미국의 자유주의적 패권질서가 붕괴되면서 새로운 국제질서의 태동기에 있다. 이는 기존 미국적 질서에 익숙한 한국에게는 외교안보경제 모든 분야에서 커다란 도전이 될 것이다. 우려할 점은 한국 정부나 기업 모두 이 새로운 정세를 읽고 대응할 역량이 미흡하다는 것이다. 우리 시야는 한반도와 동북아를 넘어 세계로 공간을 확장해야 하고, 보다 중장기적이고 다차원적인 변수를 읽는 전략적 사고가 필요하다. 이 수업은 그간 지나치게 공간적으로 협소하고, 미시적이었던 우리 국제정세의 이해 지평을 크게 넓히고자 한다. 시대가 필요

로 하는 전략적 시야를 가진 전문가를 육성하고자 한다. 이를 위해 고대에서 현대에 이르는 전략사상가들의 글을 읽고, 전략적 사유의 의미를 이해하며, 현대 미중 전략경쟁의 시대를 독해하는 능력을 배양하고자 한다. 국가적 기관이나 기업의 주요 지도자가 되고자 하는 모든 학생들에게 필수 과목이 될 것이다.

#### POL231 비교정치

##### Comparative Politics

현대정치학을 대표하는 비교정치론은 세계각국의 정치 체계가 지니고 있는 다양한 특성과 쟁점들을 다룸으로써 각국 정치체제에 대한 폭 넓은 이해를 추구한다. 비교정치에서 다루는 주요 개념, 접근 방법 및 영역을 공부함으로써 현대 정치 분석에 대한 다양한 안목을 기른다.

#### POL271 국제정치사

##### Diplomatic Politics

1815년 비엔나협약 이후 제1차 세계대전과 제2차 세계대전까지 유럽에서 전개된 국제정치, 그리고 1842년 남경조약을 시발로 본격화된 서구 열강들의 중국침략과 이에 이은 복잡한 동북아 국제관계에 대한 자세한 전개 상황을 연대기적으로 검토하게 된다. 주로 1945년 이전의 국제정치사를 공부하며 최근의 국제관계에 대한 사적 소개도 간단히 이루어진다. 과거 동서양 국제관계에 대한 정확한 이해를 통해 현대 국제관계를 올바르게 이해할 수 있는 안목을 키운다.

#### POL237 대중매체와 정치

##### Mass Media and Politics

대중매체는 현대 민주주의에서 매우 중요한 역할을 담당하고 있다. 시민들은 대부분의 정치 정보를 대중매체를 통해 얻는다. 정치인들 또한 대중매체를 통해 여론의 흐름을 이해하곤 한다. 이 과목은 대중매체와 정치와의 관계를 전반적으로 검토한다. 학생들은 정치커뮤니케이션을 포함하는 정치행태와 관련한 기본적인 개념과 이론을 이 수업을 통해 습득하게 된다. 이 수업의 대표적인 주제는 대중매체와 여타 주요 정치 행위자들 간의 영향력 관계를 분석하고 이해하는 것이다. 더 나아가 학생들은 수업시간에 새로운 매체가 정치와 정치행태에 미치는 영향을 토론하게 된다.

#### POL275 미중관계론

##### U.S.-China Relations

국제관계의 가장 중요한 행위자는 국가이며 이들 국가들의 대외적 행위는 외교정책으로 나타난다. 세계사가 그래왔듯이 강대국들의 국제관계는 국제관계의 거의 대부분을 차지한다. 따라서 강대국들이 어떠한 외교정책을 추구하는가는

21세기 국제사회를 살아갈 세대에게 거의 필수적이다. 더구나 20세기 세계를 주름잡던 국가들에 둘러싸인 한국의 경우는 더욱 그러하다. 이 과목에서는 강대국 국제정치의 이론적 고찰, 미국의 대외정책 결정과정과 정책, 중국의 대외정책 결정과정과 정책, 그리고 미중 양자관계의 역사에서 현안에 이르기까지 양자관계의 포괄적인 측면을 다 다룬다.

#### POL372 국제정치경제

##### International Political Economy

냉전 이후 국제관계에서 가장 중요한 주제로 부상한 것이 국가 간 경제 문제이다. 즉 앞으로의 국제관계에서 가장 많이 다루어질 안건이다. 이 과목에서는 국제정치경제를 바라보는 다양한 시각을 공부하고 국제무역, 국제금융, 외채, 다국적기업의 활동, 자원, 기술이전, 환경 등의 주요 이슈들을 둘러싼 국가들의 정치관계에 대해 검토해 본다. 또한 국제경제 문제에 있어 부국들과 빈국들 사이에 어떠한 부분에서 어떠한 내용의 갈등을 보이고 있으며 이에 대한 해결 방법은 무엇인가에 대한 소개도 이루어진다. WTO의 출범과 이에 따른 국제정치 경제의 영향에 대한 평가도 시도될 것이다.

#### POL252 중국정치

##### Chinese Politics

현재 중국은 우리와 정치·경제적으로 밀접한 관계를 맺고 있다. 중국의 공산정권 수립과정으로부터 현대까지의 변화를 다룬다. 특히 지난 10년간 변화된 중국의 정치, 경제, 문화, 사회, 외교 등을 집중적으로 논의한다.

#### POL430 기업과 정치

##### Business and Politics

최근 기업지배구조(Corporate Governance)에 대한 관심이 급증하면서 기업과 정치에 대한 관심이 고조되고 있다. 이 과목은 기업을 정치의 주체이자 대상으로서 접근한다. 먼저 기업 활동에 대한 정치적 분석을 위해 기본적인 개념과 이론을 제시한다. 다음으로 미시적 관점에서 기업 조직 내부에 존재하는 사내정치(Corporate Politics)의 문제를 사례를 중심으로 검토한다. 그 다음에는 거시적 차원에서 기업이 국가와 사회에 미치는 영향을 기업의 사회적 책임(Corporate Social Responsibility) 논쟁을 살펴본다. 마지막으로 미국, 독일, 일본 및 한국의 기업 지배구조의 변천 과정을 역사적으로 비교한다.

#### POL344 의회정치론

##### Politics in Assembly

의회는 대의민주주의를 기능하게 하는 데 있어서 가장 중요한 기관의 하나이다. 본 과목에서는 대의 민주주의의 중추적



기관으로서 의회가 수행하는 역할과 기능들 - 입법, 대표, 행정부에 대한 견제와 감시 등 - 이 의회와 행정부의 관계, 즉 정부형태에 따라 어떻게 달라지는지를 이론적으로 고찰하고, 의회가 실제로 어떻게 작동하는가를, 한국과 미국, 그리고 유럽의 의회에 대한 비교를 통해서 살펴볼 것이다.

#### POL331 여론과 선거경쟁

Public Opinion and Electoral Competition

본 과목은 크게 두 부분으로 나뉘어져 있다. 첫째, 여론의 개념, 형성, 변화와 이의 이해를 위한 이론들을 소개한다. 이 이론들은 정치 지도자나 매스미디어로부터 습득한 지식이 어떻게 정치적 선호도로 전환되는가를 설명한다. 둘째, 본 과목은 선거경쟁을 분석하기 위한 다양한 경험 연구와 공간 모형을 소개한다.

#### POL435 현대정치세미나

Seminar in Contemporary Politics

이 과목은 현대 정치의 주요 주제들을 논의하고 탐구하는 것을 목적으로 한다. 이 수업에서 학생들은 정치행태와 관련한 정치학의 주요 이론을 검토하고 이를 바탕으로 현실 정치를 비교 분석한다. 또한 이 수업에서 학생들은 정치학의 미시 이론과 거시 현상을 연계하여 정치 현상을 설명하고 토론한다. 이 수업은 발표와 토론을 중심으로 진행된다. 학생들은 스스로 주제를 정하고 이와 관련한 프로젝트를 진행한다. 이 과정을 통해 학생들은 기존의 정치에 대한 이해를 확장할 수 있다.

#### POL253 일본정치

Japanese Politics

우리와 같은 동아시아권에 속하며, 한국사회에 많은 영향을 미치고 있는 일본을 이해하기 위하여 일본의 정치, 역사, 경제, 문화 등 일본사회 전반에 걸쳐 심층적으로 분석한다.

#### POL471 국제기구

International Organizations

탈냉전 이후 국제관계에서 국제기구의 기능과 역할이 그 어떤 시대보다 높이 요구되고 있다. 국제관계의 다양한 이슈 영역에서 다양한 종류의 다자간 협력이 가능해졌고 이로 인해 국가 간 협력관계가 더욱 탄력을 받고 있다. 국제기구의 일반적 기능과 역할에 대한 이론적 검토와 함께 정치, 군사, 경제, 환경, 문화 등 제반 영역에서의 주요 국제기구에 대한 개별탐구가 이루어진다. 범지구적 국제기구뿐만 아니라 지역적 국제기구 및 비정부적 국제기구들도 검토 대상이다.

#### POL332 정치체제론

Analysis of Political System

정치체제에 대한 이론적 고찰과 실증적 분석을 제공하는 것을 목표로 한다. 특히 권위주의 체제와 자유민주주의 체제의 비교, 그리고 자유 민주주의 체제 내의 변형과 분류에 초점을 맞추고 있다. 이를 통해서 민주주의 체제의 틀 속에서 대표성, 반응성 등과 같은 민주적 가치들이 어떻게 실현될 수 있는지를 살펴보고자 한다.

#### POL257 북한정치

Politics of North Korea

북한정치에 대한 전반적인 것을 포함한다. 정권의 형성과정, 정권의 특성, 당과 정부의 기구, 주체사상의 내용과 발전, 관료체제, 김일성·김정일 체제의 지속을 위한 전략과 방법 등에 대하여 포괄적으로 다루고, 북한 사회와 경제상황에 대한 보충적 자료를 통해 북한정치를 이해하고 미래를 예견해 본다.

#### POL254 유럽정치

European Politics

유럽의 과거와 현재는 한국의 현재와 미래를 분석, 전망해 보는데 있어 많은 시사점을 줄 뿐만 아니라, 유럽연합은 강력한 경제블록을 형성하고 있다. 제2차 세계대전 이후 유럽의 변화를 중심으로 논의한다. 주로 논의될 분야는 각국의 정부형태, 정당체제의 변화, 복지국가, 신사회운동, 유럽통합, 유럽 각국의 지방자치 등이다.

#### POL373 현대 동아시아 국제관계

Contemporary International Relations in East Asia

근대 동아시아의 국제관계는 갈등과 대립의 역사였다고 해도 과언이 아니다. 19세기말과 20세기 전반에 이르는 동안 동아시아에서 발생한 여러 전쟁과 식민통치가 이를 증명해주고 있다. 또한 20세기 후반에는 이념과 체제가 다른 두 체제 간 심각한 경쟁과 갈등이 존재하였다. 이러한 과거는 21세기 이 지역의 국제관계에도 크게 영향을 끼칠 가능성이 높다. 분단된 한국의 입장에서 과거의 동아시아 국제관계를 통찰함으로써 21세기 동아시아 국제관계를 보다 안정적으로, 한국에게 보탬이 되도록 이끌어 갈 수 있는 해안을 갖도록 함이 이 과목의 목표이다.

#### POL475 과학기술의 국제정치

International Politics of Science and Technology

본 교과목은 과학기술의 발달로 인해 야기되는 국제정치의 변화 또는 연속성을 국제정치의 이론적 경험적 시각에서 검토한다. 관련 주제의 보다 심층적인 이해를 위해 과학기술

에 대한 개념적, 역사적, 학제간 논의한다. 주요 강대국이 4차 산업혁명에 중요한 반도체, 인공지능, 배터리, 전기차, 바이오 등의 산업에서 어떤 전략을 추구하는가를 비교할 것이다.

#### SLEZ449 스포츠조직 거버넌스와 정책

———— Governance and Policy in Sport Organizations

이 수업은 조직경영학 및 행정학 이론을 바탕으로 스포츠 조직의 이해, 스포츠 조직의 계획 활동, 스포츠 조직의 목표 수립과 계획화, 스포츠 조직 경영자의 의사결정, 스포츠 조직의 동기유발, 스포츠 조직의 평가 활동 등을 탐구한다. 이를 통해 수강생들은 성공적인 스포츠조직경영과 스포츠 공공 행정에 필요한 이론 및 실천적 지식을 학습하고, 국내외 사례를 통해 학술적 또는 실용적 의의를 도출한다.

#### CSOC201 모빌리티의 사회학

———— Sociology of Mobilities

이 수업은 사회를 고정된 구조로 보는 기존의 사회과학 문법에서 벗어나서 '지속적으로 변화하고 이동하는 운동 상태'로 보는 모빌리티 패러다임(Urry 2007)을 바탕으로 현대사회의 다양한 현상을 분석하고 고찰하는 이론적 시야를 형성하는 것을 목적으로 한다. 따라서 모빌리티 사회학의 주요 관심사는 인간의 물리적인 장거리 이동을 가능하게 하는 운송수단과 체계 뿐 아니라 이동이 갖는 사회, 문화적 의미와 정치적 효과, 그리고 전 지구적 이동성의 증대와 관련된 유동화의 정치경제에 이르기까지 사회적 삶의 다양한 이동화 과정에 걸쳐있다. 이처럼 다양한 모빌리티에 대한 탐구를 통해 궁극적으로는 재난과 기후변동 같은 미래사회의 위기 앞에서 지속가능한 모빌리티란 무엇일 것인가에 대해 성찰하는 계기를 만들고자 한다.

#### SOC231 사회문제분석

———— Social Problems

급속한 사회변동에 수반하여 제기되는 제반 사회문제들에 대한 주요 이론 및 접근방식을 개관함으로써 사회문제에 대한 체계적 분석능력을 개발하고 해결방식을 모색한다.

#### SOC216 세계시민으로 살기

———— Living as a Global Citizen

전지구화현상으로 우리 사회는 세계화로 인해 발생하는 다양한 문제를 인식하고 평화적으로 지속가능한 성장을 위해 국제 문제에 대해 적극적으로 대처하는 문제해결능력과 자질을 가진 '세계시민'을 필요로 하고 있다. 본 수업은 사회학, 경제학, 정치외교학, 그리고 스포츠레저학과 교수들과 국제기구 전문가들의 강의로 세계 이슈에 대한 지식, 세계

시민으로서 갖추어야 할 가치관과 태도를 습득하고, 현장답사와 팀 과제 수행을 통해 국제 사회이슈에 대한 문제 인식과 문제해결 능력을 키울 수 있다.

#### SOC252 현대문화분석입문

———— Interpretation to Culturalstudies

문화에 대한 다양한 개념과 이론을 정리하고 문화와 정치, 경제와 같은 다른 사회부문간의 역동적 관계, 일상생활에서의 문화의 역할 등을 분석한다.

#### SLEZ191 스포츠사회학

———— Sociology of Sports

현대사회에서 그 중요성이 점점 커져가는 스포츠 산업과 일상생활의 스포츠 영역에 대한 사회과학적 이론과 연구방법을 통해 이해하고 분석하는 방법을 습득한다. 특히 스포츠 관련 현상에 대한 사회적, 경제적, 정치적 측면에서 고찰한다. 이를 통해 인간의 삶의 질을 높이는 데 이바지 하는 스포츠 및 여가생활이 무엇인지 자신의 생각과 관점을 세워 나간다.

#### SOC262 정보화사회와 미디어

———— Media and Information Society

기술의 급격한 발달, 특히 위성통신 및 교통기술의 발달은 인간관계를 질적으로 양적으로 크게 증폭시켜 놓았다. 이러한 새로운 사회 환경에서 시간과 공간을 초월하는 인간관계를 가능하게 하는 가장 중요한 수단인 미디어의 역할과 기능에 대해 분석한다. 이 과목은 매스컴사회학, 미래사회연구 등과 연계하여 수강하기를 권장한다.

#### 감정사회학과 일상생활

———— Sociology of emotions and everyday life

최근 한국 사회는 개인주의의 확산, 생애과정의 개인화(비혼, 만혼, 저출산 등), 3차 산업 혁명으로 인한 기술의 발달(AI 사용, 온라인 상호작용의 증가 등) 코로나19와 같은 팬데믹 경험 속에서 급격한 사회변동을 겪고 있다. 한편, 이론적 측면에서는 서구 학계에서는 감정사회학과 인지사회학, 신경과학 등의 이론적 논의가 비약적으로 발전하고 있는 상황이다. 그런데 기존의 사회심리학 커리큘럼은 미국의 전통적인 사회학적 사회심리학을 중심으로 구성되어 있었고, 최근의 사회변화와 이론적 논의를 포함하지 못하는 한계를 지니고 있었다. 이러한 맥락에서 최근의 사회문화적 변화와 이론적 논의를 포함하는 방향으로 일부 커리큘럼을 수정하고, 사회학적 사회심리학적 이론에 대한 논의 뿐만 아니라 현재 급격한 변화를 겪고 있는 일상생활과 라이프스타일을 분석할 수 있는 다양한 이론적 쟁점과 주제들을 커리큘럼에

포함하려고 한다.

#### SOC232 인권과 사회복지

———— Human right and social welfare

이 수업은 인권의 기본 개념과 다양한 이론들을 이해하고, 복지 담론과 정책을 비판적으로 분석하는 것을 목적으로 한다. 인권에 대한 규범적이고 도덕적인 시각을 벗어나 역사적 변화와 사회 조건 속에서 형성되는 개념으로 접근한다. 인권에 기반하여 다양한 사회복지의 담론을 논의하고 한국 사회의 복지 정책을 연구한다. 이를 통해 어떠한 사회가 좋은 사회인가에 대한 궁극적 질문에 답하는 능력을 기른다.

#### SOC221 인구분석

———— Population Analysis

사회의 주요현상인 인구의 변동 과정 및 변동 요인에 대한 이론과 분석방법을 터득함으로써 인구와 사회와의 관계를 동태적으로 파악한다.

#### SOC328 사회계층과 불평등

———— Social Stratification

사회적 불평등 및 계층화현상의 형태, 과정, 결과를 주요 이론들을 중심으로 고찰하고 계층화가 사회구조에 미치는 영향 등을 체계적으로 분석, 검토한다.

#### SOC121 사회통계와 데이터분석

———— Statistics of Social Science

통계를 이용한 사회분석의 핵심적 기법들을 다룬다. 통계학의 기본인 기술통계로부터 시작해서 확률이론에 기반한 추리통계의 이론과 기법 등을 다룬다. 표집을 이용한 모집단의 추론, 두 변인간의 상관관계, 다변인 간의 중다회귀분석 등 통계학의 기본 기법들을 학습한다.

#### SOC254 미디어로 보는 한국사회

———— Korean Society through Film and Media

한국 사회의 여러 가지 현안들을 영화를 비롯한 다양한 미디어 문화 현상을 통해 탐구한다. ‘한국적인 것’은 무엇인가라는 문화 정체성에 대한 질문에서부터 시작하여, 미디어 감상과 분석, 토론을 통해 한국사회에 관한 다양한 사회학적 주제들을 살펴본다.

#### SOC217 사회조사방법론

———— Methods in Social Research

사회학에 있어서 경험적 연구방법과 기법들을 이해하고 터득케 함으로써 제반 사회현상을 경험적, 실증적으로 분석할 수 있는 능력을 기른다.

#### SOC242 사회변동과 발전

———— Social Change & Development

사회구조의 변동원인, 과정 및 결과에 관한 이론적 관점들을 소개함으로써 거시적 수준의 전체사회변동을 다각적으로 분석하며, 사회변동의 특수분야로서의 발전과 저발전의 원인, 과정, 결과들에 대한 다양한 이론과 경험적 연구들을 주로 제3세계의 발전문제에 초점을 두어 검토한다.

#### SOC211 사회학이론

———— Sociological Theories

근대 사회학의 성립과 발전에 기여한 초기 사회학자들의 이론과 사상을 심층적으로 검토하고 현대사회학의 주요 일반이론 등에 대한 체계적 이해 및 비판적 검토를 통하여 사회학 이론의 새로운 관심과 흐름을 탐구한다.

#### SOC243 지구화와 지역현안의 사회학적 이해

———— Contemporary Social Issues in Global and Local Contexts

세계 각 지역에서 벌어지는 전쟁이나 테러, 기아, 재난 등과 같은 급박한 소식들은 우리의 삶과 큰 관련이 없는 것처럼 보이지만, 실상은 많은 부분에서 우리의 일상은 그와 같은 먼 지역의 현실과 연결되어 있다. 이 과목에서는 지구화로 대변될 수 있는 전 지구적 사회변동과 그 구조를 가장 최근의 지역현안들에 대한 토론을 통해 이해한다. 문화적, 인종적, 민족적, 종교적, 정치적 차이로 인한 다양한 갈등과 그에 대한 각 지역사회의 대응에 대하여 세계 주요 언론에 실린 기사를 읽고 이를 사회학적으로 분석, 토론한다.

#### SOC428 사회학세미나

———— Sociology Seminar

조사/연구 실습 과목으로써 사회학전공 교수 전원이 참여하여 운영하는 과목으로 학생들이 선정하는 주제에 따라 지도교수가 배정된다. 교과목의 내용은 1)연구주제설정 2)연구계획서 작성 3)연구방법수립 4)자료수집 및 분석 5)보고서 작성 또는 영상물 제작 6)연구보고회 개최 및 평가 7)결과물 수정 및 제출로 구성된다.

#### SOC223 공간과 도시의 사회학

———— Sociology of space and cities

이 수업은 공간과 도시에 대한 사회학적 이해를 다룬다. 지리적인 공간과 도시는 사회와의 상호작용을 통하여 형성 변화된다. 사회 또한 그 공간적 환경에 의하여 영향을 받으며 새로운 특성을 지니게 된다. 공간과 도시의 구조와 특성, 변천과정, 그리고 계층 갈등과 이주 등의 제반 문제 등을 거시사회적 분석을 통하여 논의한다. 또한 여러 규모의 공간에서 이



루어지는 일상적이고 미시적인 사회 관계를 분석한다.

#### SOC101 사회학개론

———— Introduction to Sociology

사회학적 개념과 이론을 바탕으로 복잡한 현대사회의 주요 특징을 분석하며, 나아가 인간 사회의 조직원리와 인간 행동에 대한 사회의 영향을 탐구한다. 이 과목은 현대사회의 성립배경, 특징 그리고 전망에 대한 관점을 형성케 하며, 인간과 사회 간의 관계에 대한 이해의 폭을 넓힌다.

#### SOC226 미디어의 역사와 미디어 리터러시의 변화

———— Media history and media literacy

매스커뮤니케이션의 발전과정과 그 사회적 기능을 사회적 상호작용 및 사회조직 등과 관련하여 검토한다.

#### SOC3310 과학기술의 사회학

———— Science, Technology, and Society

과학기술 발전의 사회적 맥락이라는 주제를 다루며, 사회학을 중심으로 연관 학문 분야를 아우르는 학제간적 접근을 시도한다. 학생들은 이 과목을 통해 과학적 지식의 사회적 구성이라는 지식사회학 개념과 이론을 학습하고 이를 현실의 사례에 적용할 수 있는 능력을 배양한다. 나아가 지구적 차원의 위험 사회라는 사회학적 관점을 통해 현재 상황에 대한 비판적 성찰을 시도하며 이를 극복하기 위한 대안적인 미래 과학기술 발전의 방향을 모색한다. 특히 과학기술 분야의 여러 정책적 처방을 둘러싼 주요 쟁점을 살펴본다. 이를 통해 궁극적으로 지속가능한 사회의 미래를 위한 과학기술의 역할을 조망한다.

#### SOC3111 데이터와 사회과학(캡스톤디자인)

———— Data and Social Science(Capstone Design)

데이터의 수집과 처리와 관련된 기술의 발달로 인해 기존에는 가능하지 않았던 다양한, 그리고 방대한 양의 정보에 접근할 수 있게 되었다. 데이터는 SNS 상의 상호작용에서부터 소비자의 구입패턴, 건강 관련 정보에 이르기까지 인간과 사회를 파악할 수 있는 무한한 가능성을 열어준다. 사회과학 분야에서 사회 현상을 숫자를 통해 분석하고 이해하는 계량적 연구방법은 주된 연구 방법 중 하나이다. 본 수업은 사회통계학을 이용하여 양적 자료를 분석하고 의미 있는 연구 결과를 얻는 방법을 다룬다. 수강생은 사회 통계학에 대한 기본 원리를 이해하고 통계 프로그램을 사용하여 통계 원리를 실습한다. 스스로 연구 문제를 정하고 그에 맞는 양적 자료의 분석을 통해 독립적인 사회학적 연구를 수행할 수 있는 능력의 습득이 본 수업의 목표이다.

#### SOC3311 사회과학 고전읽기

———— Reading Social Science Classics

사회학은 사회에 대해 질문을 던지고 그 질문에 답함으로써 우리가 살고 있는 사회를 이해하는 학문이다. 사회에 대해 질문을 던질 수 있는 능력, 사회에 대한 궁금증을 우리는 '사회학적 상상력'이라 한다. 본 과목은 다양한 방법으로 '사회학적 상상력'을 높이는 것을 목적으로 설계되었다.

#### SOC3112 프로젝트기획과 기업가정신(캡스톤디자인)

———— Project Planning and Entrepreneurship  
(Capstone Design))

학생들은 사업 및 프로젝트 기획의 형식론적, 방법론적 특성과 노하우에 대하여 학습하고, 이를 바탕으로 다양한 영역의 프로젝트를 실제로 기획하는 방법을 습득하는 것을 목표로 한다. 이 과목에서 예시적으로 이용되는 사례들은 주로 문화 영역의 프로젝트 기획이 될 것이지만, 여타의 영역들에 대한 함축적 이해도 동시에 추구된다. 기존의 프로젝트 기획론 과목 교육내용에 창업 관련 내용을 심화 보강하여 학생들에게 창업과 관련한 이론적 지식과 방법론적 도구에 대한 학습 기회를 제공하고 이에 기반한 비즈니스 창업의 실무적 실습 기회를 팀프로젝트 형식으로 제공함으로써 학생들에게 관련된 능력을 배양하는 것을 목적으로 한다.

#### SLEZ3911 스포츠·레저 문화사

———— History of Sports & Leisure

이 수업을 통해 학생들은 역사적 관점에서 고대, 중세, 근대, 및 현대에 나타난 여가 및 스포츠의 의미 및 관련 현상이 각 시대별로 또한 각 사회(서양 및 한국사회)의 문화적 특성에 따라 어떻게 변화해 왔는지 이해함으로써 현대사회 여가 및 스포츠의 사회문화적 특성을 보다 잘 이해할 수 있게 된다. 이러한 역사적 이해를 통해 현대인의 여가생활과 스포츠활동의 사회문화적 특성을 보다 잘 이해할 수 있는 능력과 향후 미래사회 여가문화 변화를 사고할 수 있는 능력을 키운다.

#### SOC315 문화산업론

———— Culture Industry

21세기 주요 산업으로 부상하고 있는 문화산업은 문화와 산업이라는 일견 상반되는 논리를 가진 두 영역이 결합된 것이다. 이 과목에서는 이러한 문화산업이 안고 있는 긴장과 가능성이라는 공통적 특성을 이해할 뿐만 아니라, 정보화, 문화기술, 미디어의 발전, 문화산업 시장의 초국화 등에 따라 역동적으로 진전되고 있는 문화산업의 구조 변화를 학습하는 것을 목표로 한다.

### SOC323 가족과 생애

Family and the Life Course

현대사회의 가족제도 특징과 사회 구조적 및 역사적 배경을 가족 및 개인의 생애에서 나타나는 문제점과 건강한 삶을 위한 사회제도적 보완대책을 탐구한다.

### SOC3115 질적연구실습(캡스톤디자인)

Qualitative Research Practicum

사회학연구에 필수적인 질적조사기법을 이용한 사회조사의 전 과정을 실제로 해보며 학습한다. 학생들은 질적조사방법에 적합한 연구문제를 선정하고 직접 조사를 설계, 수행한다. 또한 현장연구와 내용분석 등을 통해 수집된 자료를 분석한 후 보고서를 작성한다.

### SOC339 나이듦과 죽음의 사회학

Sociology of Aging and Death

인간의 노령화에 따른 노인의 지위와 역할의 변화, 사회화, 건강, 여가, 가족 및 친족관계 그리고 노인복지 등의 문제를 탐구한다.

### SOC347 역사사회학

Historical Sociology

역사사회학은 과거를 탐구하고 재구성함으로써 사회 구조의 역사적 변천 과정과 동학, 현대사회의 기본적 특질이나 형태의 유래, 그리고 일상 속에 형성되어 있는 문화나 습속의 계보를 설명하고자 하는 사회학의 한 영역이다. 근대 체제와 자본주의 형성에 대한 역사사회학의 고전적 시각들을 살펴보고, 식민지 경험이나 냉전 문화 등 한국의 근·현대 역사를 사회학적으로 분석하는 접근들을 통해 우리 사회를 역사사회학적으로 바라보는 시야를 기른다.

### SOC326 여가사회학

Sociology of Leisure

여가와 노동의 관계, 현대사회에서 여가의 사회적 기능, 일상생활 속에서의 여가, 노동력 재생산으로서의 여가, 자본주의 문화와 여가, 한국의 역사 속에 나타난 여가관 그리고 오늘날의 여가를 다룬다.

### SOC344 미래사회와 트렌드

Introduction to Future Studies

후기 산업사회에 관한 다양한 이론과 사회가 직면하고 있는 문제들을 정보화사회의 특성, 전망 및 그 사회적 결과 등과 관련하여 사회학적, 미래학적 시각에서 고찰한다.

### SOC346 몸과 건강의 사회학

Sociology of Body and Health

몸과 건강의 사회학은 사회에서 몸과 건강을 어떻게 정의하고 인식하고 분류하고 관리하는지에 대한 사회학적 접근이다. 몸과 건강은 그 물질적인 성격으로 인해 의학을 중심으로 하는 자연과학의 영역이라고 간주된다. 하지만 몸과 건강은 사회와 개인의 상호작용 안에서 조건지워지며, 재규정되며, 이해된다. 아름답고 올바르고 건강한 몸에 대한 정의는 사회마다, 역사적 시간에 따라, 그리고 규정하는 주체에 따라 다르다. 몸과 건강의 사회학은 사회가 몸과 건강함을 통제하는 방식을 인식하고 이를 통해 사회의 작동방식을 아는 것을 목적으로 한다.

### SOC354 소비와 대중문화

Consumption and Popular Culture

20세기와 21세기에 걸쳐서 소비주의는 점진적으로 분명한 추세를 그리면서 글로벌한 수준에서 현대사회를 지배하는 구성 원리로 등장하고 있다. 또한 소비주의는 현대 대중문화의 구조와 맥락의 발현적 속성으로서 중심적 지위를 점하고 있다. 이 과목에서는 구조적 맥락에서 소비주의와 소비현상이 대중문화와 관계하는 다양한 측면을 분석적으로 탐구한다.

### SLEZ311 지구 지속가능성을 위한 여가와 스포츠 생활

Sports & Leisure Life for Sustainability on Earth

이 수업에서 학생들은 여가생활과 삶의 질의 관계, 여가생활과 지속가능성 간의 관계를 이해한다. 먼저, 한국사회에서 인구학적 및 사회문화적으로 주목 받고 있는 사회적 취약집단(고령자, 장애인, 여성, 청소년, 이민자 등)의 특성을 이해하고, 여가산업 또는 공공분야에서 이들에게 어떤 서비스를 제공하여 삶의 질을 향상시키고 사회적 및 경제적 지속가능성을 실현하는가에 관한 지식과 이론을 학습한다. 또한 스포츠, 여행 등의 여가생활 참여가 환경적 지속가능성에 미치는 영향을 이해하고 환경적 지속가능성을 높이는 방안에 대하여 학습한다.

### SOC3312 포스트휴먼과사이보그의 사회학

Sociology of Posthuman and Cyborg

현생인류는 기나긴 진화과정 속에서 생태적 사회적 환경에 적응하며 끝없이 변화해왔다. 휴먼이라는 현생인류의 자기인식은 계몽주의적 사유의 바탕이자 근대 사회로의 이행을 촉진한 핵심요인이었다. 본 과목은 포스트 휴먼과 사이보그 현상을 통해 근대적 휴먼 이후의 현생인류의 진화과정을 예측함으로써 미래사회의 현생인류를 상상하는 것을 목표로 삼는다.

## SOC338 기후위기와 생태사회학

———— Climate Crisis and Ecological Sociology

환경오염, 생태계 파괴 등 환경문제의 사회적인 원인을 고찰하고, 환경문제를 둘러싼 인간의 반응, 환경운동, 집단 간 갈등, 다양한 사회적 관계들을 분석한다.

## SOC355 월드뮤직, 문화다양성과 음악의 사회사

———— World Music, Cultural Diversity and Social History of Music

세계는 점차 하나가 되어가고 있다. 세계 각 지역에는 고유한 전통과 역사에 기반을 둔 대중문화가 있지만 영어권 서구 중심의 팝문화로 세계를 접한 우리에게 지구 곳곳의 지역 대중음악은 잘 알려져 있지 않다. 세계 공용어 구실을 하고 있는 영어의 영향력이 확대되어 가고, 영어권의 팝문화가 전지구적인 문화산업을 지배하게 된 결과 상송이나 파두와 같은 비영어권의 대중음악 그리고 아프리카, 라틴 아메리카 지역의 대중음악은 상대적으로 알려지지 않았다. 본 과목은 각 지역 고유의 대중음악을 음악학적 분석뿐만 아니라 지역 고유의 역사문화적 맥락을 분석하는 사회사적 접근 방법과 문화연구의 방법을 포괄적으로 적용하여 세계를 그 지역의 역사 사회적 맥락을 통해 형성된 정서가 고스란히 담겨 있는 대중음악 이해를 통해 수강생의 세계에 대한 인식을 확장하는 것을 목표로 삼는다.

## SOC336 젠더사회학

———— Gender & the Korean Society

가족, 경제활동, 문화, 인간관계 등 사회의 여러 영역에서 나타나는 남녀 불평등 및 여성 차별의 실태와 형성 배경, 이의 결과 등을 탐구하며, 남녀평등을 이룩하기 위한 제도적 대안을 연구한다.

## SOC429 사회정책의 이해

———— Understanding Social Policy

사회정책은 각종 사회문제의 개선과 해결 그리고 사회적 위험에 대한 예방을 통한 복리증진을 목적으로 한다. 우선 국가의 주요 정책 가운데 하나인 사회보장제도의 개념, 역사적 전개과정, 현재 상황 그리고 향후 전망에 대한 이해를 도모한다. 특히 한국과 주요 국가들의 사회보장체계에 대한 비교를 통해 한국의 복지국가가 나아갈 미래상을 조망한다. 다음으로 빈곤, 고용, 주거, 보건의료, 이민 등의 영역에서 발생하는 다양한 사회문제들을 소개하고, 이를 해결할 정책적 처방을 둘러싼 주요 쟁점을 살펴본다.

## SOC443 일본사회와 문화

———— Japanese Society and Culture

일본의 각종 제도나 정책, 공식조직, 가족제도와 인간관계, 종교, 계층구조, 대중문화, 사회문제 등을 개괄적으로 살펴봄으로써 일본사회의 구조적 및 문화적 특성을 분석한다. 이론적 접근 보다는 다양한 보조 교재를 사용하여 일본사회에 대한 현실 감각 습득에 주력한다.

## SOC442 중국사회와 문화

———— Chinese Society and Culture

이 과목은 중국의 사회와 문화가 가진 특징을 불평등과 변동이라는 사회학적 시각으로 논의한다. 그리고 명청시기부터 현재까지 중국의 불평등, 교육, 사회발전, 인구, 가족, 민족문화, 정체성, 가치관 등의 주제를 심층적으로 다루고, 이를 통해 비교역사사회학적 시각에서 중국의 과거와 현재의 위상을 세계사적 관점에서 조망한다. 중국사회의 특징을 규명하기 위해 여기서는 데이터 분석적 접근이라는 연구방법론을 취한다. 특히 가구 호적, 센서스, 서베이 등 다양한 자료에 대한 분석 결과를 학습하면서 피상적 혹은 주관적 추측이 아닌 근거 기반의 이해를 추구한다.

## SOC451 예술사회학

———— Sociology of Art and Literature

인간의 문학 및 예술행위는 중요한 사회현상의 하나이다. 예술의 사회적 기능과 그 역할에 초점을 맞추어, 예술이 사회구조적, 역사적 조건에 따라 어떻게 변천하였으며 어떠한 양식으로 인간 생활에 영향을 미치는가를 검토해 본다.

## SLEZ421 글로벌 스포츠와 세계화

———— International Sports and Globalization

이 수업은 대표적인 스포츠 국제조직인 FIFA와 IOC를 중심으로 자본주의의 세계화 전개 과정이 국제 스포츠에 미친 영향과 글로벌 스포츠 운영이 국제관계에 미치는 영향을 함께 살펴 보면서 글로벌 스포츠 운영의 현황과 미래에 대해 살펴본다. 이를 통해 글로벌 수준의 스포츠산업계 인재가 될 수 있는 역량을 제고시킬 수 있다.

## SOC447 영상사회학

———— Visual Sociology

이론과 실습이 함께 결부된 수업으로서, 이론적으로는 20세기에 들어와 획기적으로 시각의 변화를 몰고 온 카메라의 발전과 영화, 비디오와 텔레비전, 그 이외의 시각 매체의 이미지와 영상이 현대사회와 어떤 상응관계를 갖고 있는지를 파악해 본다. 시청각매체에 대한 이해, 시각중심 문화에 대한 분석, 영상 작품에 대한 사회학적 분석 그리고 영상이미지와 사회와의 상호투사적 관계에 대해 조망해 보고, 시각과 영상이론, 그리고 사회학적 상상력이 어떻게 결합할 수

있는지 생각해 본다. 실습수업은 사회조사 프로젝트를 기획하여 다큐멘터리를 제작하는 과정을 수강생들간의 토론과 상호평가가 결합된 학생-학생 및 학생-교수 상호작용 중심으로 구성되며, 학생들은 다큐멘터리 제작 경험을 통해 시청각 매체에 대한 구체적인 이해에 도달하는 것을 목표로 한다.

#### SLEZ491 현대사회의 축제와 이벤트

————— Modern Society and Festival

이 수업에서는 현대 사회의 다양한 축제와 이벤트가 가지는 사회문화적 의미와 기능에 대해서 이해하고, 축제(이벤트)의 사회문화적 현상을 이해하는 이론들을 학습한다. 축제와 이벤트 개최에 관한 실용적 지식을 습득하고 축제 및 이벤트 분야 전문가로부터 현장지식과 경험을 듣는 기회를 가진다. 이를 통해 21세기에 무한한 성장가능성을 가지고 있는 축제 및 이벤트 산업의 개념과 특성에 대한 이해를 높이고 다양한 이벤트의 유형과 관련 직무 등을 소개하여 학생들에게 폭넓은 진로탐색의 기회를 제공하고자 한다.

## 문화산업과 커뮤니케이션 연계전공

위치 및 연락처 : 율곡관 307호(☎ 219-2736)

### 전공소개

정보화와 문화 기술의 비약적인 발전에 따라 커뮤니케이션의 내용과 형식이 급변하고 있으며, 그 범위와 빈도가 폭발적으로 확대되고 있다. 이에 따라 생활양식과 문화 및 사회구조의 변화 역시 진전되고 있다. 문화산업과 미디어 환경과 구조, 관련 정책과 법, 일상생활 양식, 문화양식 등에 나타나고 있는 이러한 변화를 적극적으로 이해하고, 능동적으로 대처할 수 있는 역량을 키울 수 있도록 하며, 제 1전공과의 연관속에 학생들이 이론, 조사 분석 및 기획, 산업, 정책, 법, 콘텐츠 개발, 비즈니스 등 상호 보완적이고 확장적인 관련 교과목을 선택하여 수강함으로써 관련 지식과 훈련을 받을 수 있는 기회를 제공해준다.

### 졸업 후 진로

본 전공을 연계전공으로 이수한 학생은 졸업 후 언론기관 및 영화, 애니메이션, 광고, 게임 등의 문화콘텐츠산업, 인터넷 비즈니스 및 정보콘텐츠 등의 미디어 커뮤니케이션 관련 분야에 진출하는데 필요한 지식을 습득할 수 있을 것이다.

### 주관학과 사회학과

참여학과 심리학과, 사회학과, 스포츠레저학과, 경영학과, 문화콘텐츠학과

### 교수진

직책	성명	전공분야	연구실	전화	비고
교수	호정화	인구, 생애과정, 가족	율곡관 402호	2778	학과장
교수	김효동	방송기획	산학관 413호	1858	
교수	신강현	산업및조직심리학	율곡관 519호	2772	
부교수	김한상	소비, 라이프스타일, 문화	율곡관 414호	2790	

## 교육과정표

### 1. 졸업 이수학점 및 구성 현황

가. 연계전공이므로 복수전공 또는 부전공으로만 이수 가능

나. 교육과정별 필수 이수학점 구성 현황

(※ 필수 이외의 학점은 교양선택 등으로 이수하여 총 졸업 이수학점을 충족하여야 함.)

구분	전공		비고
	전공필수	전공선택	
복수전공	-	36	제1전공의 교과목은 6학점까지만 인정
부전공	-	21	제1전공의 교과목은 3학점까지만 인정

### 2. 교육과정

#### ■ 일반과정

이수구분	학수구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 '●'표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
전공선택	전선	문화콘텐츠학 입문	●								1.5		1.5	3
	전선	스토리텔링의 이해		●							3			3
	전선	마케팅관리			●	●	●	●	●	●	3			3

이수구분	학수 구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 '●'표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
전공선택	전선	마케팅 커뮤니케이션스			●	●	●	●	●	●	3			3
	전선	소비자행동론			●	●	●	●	●	●	3			3
	전선	미디어의 역사와 미디어 리터러시의 변화			●						3			3
	전선	미디어로 보는 한국사회			●						3			3
	전선	사회변동과 발전			●						3			3
	전선	사회조사방법론			●						3			3
	전선	모빌리티의 사회학			●						3			3
	전선	뉴미디어와 디지털방송				●					3			3
	전선	민주주의와 선거제도				●					3			3
	전선	사회문제분석				●					3			3
	전선	사회심리학 및 실험				●					3			3
	전선	정보화사회와 미디어				●					3			3
	전선	현대문화분석입문				●					3			3
	전선	감정사회학과 일상생활				●					3			3
	전선	스포츠와 미디어					●				3			3
	전선	스포츠·문화산업과 법					●				3			3
	전선	미래사회와 트렌드						●			3			3
	전선	소비와 대중문화						●			3			3
	전선	여가사회학						●			3			3
	전선	프로젝트기획과 기업가정신(캡스톤디자인)						●			3			3
	전선	포스트휴먼과 사이borg의 사회학						●			3			3
	전선	질적연구실습(캡스톤디자인)*						●		●	3		●	3
	전선	월드뮤직, 문화다양성과 음악의 사회사						●			3			3
	전선	문화산업론						●			3			3
	전선	예술사회학							●		3			3
	전선	스포츠·레저산업연구								●	3			3
	전선	현대사회의 축제와 이벤트								●	3			3
	전선	광고심리학								●	3			3
	전선	영상사회학*								●	3		●	3
소계											94.5		1.5	96
총계											94.5		1.5	96

위 \*과목에서 '실험실습'은 이론 수업 시간 이외의 시간을 활용하고 있음

### 3. 권장 이수 순서표

#### ■ 일반과정

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
1 학년	문화콘텐츠학 입문(문화콘텐츠학과)	3	3			전공선택	스토리텔링의 이해(문화콘텐츠학과)	3	3		
	-	3	3				계	3	3	-	
2 학년	미디어의 역사와 미디어 리터러시의 변화(사회학과)	3	3			전공선택	현대문화분석 입문(사회학과)	3	3		
	사회조사방법론(사회학과)	3	3				사회심리학 및 실험(심리학과)	3	3		
	사회변동과 발전(사회학과)						민주주의와 선거제도(정치외교학과)	3	3		
	미디어로 보는 한국사회(사회학과)	3	3				사회문제분석(사회학과)	3	3		
	모빌리티의 사회학	3	3				정보사회와 미디어(사회학과)	3	3		
							뉴미디어와 디지털방송(디지털미디어 전공)	3	3		
							감정사회학과 일상생활	3	3		



학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
3 학 년	-	15	15				계	21	21	-	
	스포츠·문화산업과 법(스포츠레저학과)	3	3			전공선택	프로젝트기획과 기업가정신 (캡스톤디자인)(사회학과)	3	3		
	스포츠와 미디어(스포츠레저학과)	3	3				여가사회학(사회학과)	3	3		
							소비와 대중문화(사회학과)	3	3		
							미래사회와 트렌드(사회학과)	3	3		
							포스트휴먼과 사이버보의 사회학(사회학과)	3	3		
							질적연구실습(캡스톤디자인)(사회학과)	3	3		
							월드뮤직, 문화다양성과 음악의 사회사(사회학과)	3	3		
						문화산업론(사회학과)	3	3			
	-	6	6				계	24	24	-	
4 학 년	예술사회학(사회학과)	3	3			전공선택	광고심리학(심리학과)	3	3		
							영상사회학(사회학과)	3	3		
							스포츠·레저산업연구(스포츠레저학과)	3	3		
							현대사회의 축제와 이벤트(스포츠레저학과)	3	3		
		-	3	3				계	12	12	-
2,3,4 학 년 공 통	마케팅관리(경영학과)	3	3		O(영어)	전공선택	마케팅관리(경영학과)	3	3		O(영어)
	마케팅 커뮤니케이션스(경영학과)	3	3	마케팅관리			마케팅 커뮤니케이션스(경영학과)	3	3	마케팅관리	
	소비자행동론(경영학과)	3	3	마케팅관리	O(영어)		소비자행동론(경영학과)	3	3	마케팅관리	O(영어)
	-	9	9				계	9	9	-	

#### 4. 유의사항

##### ■ 선수과목표

학수구분	과목명	선수과목명
전선	마케팅 커뮤니케이션스	마케팅관리
전선	소비자행동론	마케팅관리

\* 문화산업과 커뮤니케이션 연계전공의 복수/부전공자는 마케팅관리 선수과목(비즈니스 영어1) 미적용.  
경영학과 제1전공 소속이 아닌 학생이 마케팅관리 수강을 원하는 경우, 전제수강신청에 신청 가능함  
(문의 031-219-2736)

#### 5. 과목개요

##### BIZ231 마케팅관리

###### Marketing Management

기업들의 성패는 궁극적으로 시장에서 결정된다. 시장에서의 성공을 위하여 고객을 창조하고 유지하기 위한 활동이 바로 마케팅이다. 본 과정은 마케팅 개념에 대한 기본적 이해와 기업의 관리자로서 마케팅 문제의 파악 및 해결능력을 배양시키는데 목적이 있으며, 마케팅 전략과 마케팅믹스의 관리적 측면을 숙지하게 된다.

##### CUL101 문화콘텐츠학 입문

###### Introduction to Cultural Contents Studies

문화콘텐츠학에서 다루는 모든 내용을 조금씩 접해보는 것을 목표로 한다. 문화콘텐츠의 정의, 산업적 측면, 정책적 측면, 문화적 측면 등을 간략하게 학습한다. 문화콘텐츠학에 입문

하고자 하는 학생들을 위한 가장 기본적인 강좌이다.

##### BIZ3313 마케팅 커뮤니케이션스

###### Marketing Communication

현대 기업에 있어서 필수적인 촉진활동을 이론적, 관리적 측면에서 이해하며 특히 광고 커뮤니케이션 이론 및 실제에 대해 집중적으로 학습한다. 광고의 마케팅적 측면과 커뮤니케이션 측면을 집중 연구한다.

##### SOC226 미디어의 역사와 미디어 리터러시의 변화

###### Media history and media literacy

매스커뮤니케이션의 발전과정과 그 사회적 기능을 사회적 상호작용 및 사회조직 등과 관련하여 검토한다.

##### KOR301 스토리텔링의 이해

###### Understanding of Storytelling



스토리텔링은 구비 서사물, 기록 서사물 그리고 영상 서사물, 게임 서사물에 이르기까지 폭넓게 자리 잡고 있다. 스토리텔링에 대한 이론적 접근을 통해 이야기 꾸며내기에 대한 기초적인 소양을 키우고 응용력을 키운다.

#### SLEZ322 스포츠와 미디어

————— Sports and Media

본 강의는 미디어 및 미디어 관련 문화상품 등 미디어 서비스 속에서 스포츠의 관계와 위치를 가늠해 봅니다. 그리고 스포츠와 관련한 다양한 미디어를 중심으로 이의 이해 및 분석을 돕는 것을 내용으로 합니다. 궁극적으로 이러한 지식 습득 및 지적 트레이닝을 통해 스포츠 미디어와 관련된 제 업무와 시스템을 이해하여 스포츠 전공자들의 이해를 넓히고자 합니다.

#### DGMD237 뉴미디어와 디지털방송

————— New Media & Digital Broadcasting)

방송매체에 대한 기초적인 지식을 넓히고 방송매체가 디지털 방송으로 전환됨에 따라 변화되는 방송제작 방식에 대해 배우고 이를 실습한다.

#### POL236 민주주의와 선거제도

————— Democracy and Electoral Institutions

금권, 관권의 타락된 선거캠페인의 관행이 사라지면서 정당들은 정당정책을 홍보해야 하며, 입후보자들도 광고와 홍보의 방법을 다양하게 활용하여 자신들의 정치적 입장과 정책적 내용을 유권자들에게 알려야 한다. 기업들이 하는 경영 전략이나 광고의 방법을 활용하지 않을 수 없게 되었다. 이 과목에서는 현재 정치의 경영적 측면을 다양하게 다룬다.

#### BIZ232 소비자행동론

————— Consumer Behavior

마케팅은 소비자의 욕구에서 시작하며 고객의 만족을 확인하는 데서 완결된다. 따라서 고객만족과 고객 지향적 마케팅을 성공적으로 수행하기 위해서는 소비자들의 구매결정과정에 이에 영향을 미치는 제 요소들을 명확히 알아야 한다. 이 과정에서는 특히 사회학, 심리학, 문화인류학 등 제 측면으로부터의 분석을 통하여 소비자의 구매결정 과정을 집중적으로 검토하는 것을 주요 내용으로 한다.

#### PSY242 사회심리학 및 실험

————— Theories & Experiment in Social Psychology

사회적 상황에서의 인간의 행동과 사고과정에 관한 여러 이론들과 실험연구들을 고찰한다. 고정관념과 편견, 대인지각, 사회인지, 사회적 영향력, 태도 변화, 이타행동 및 대인

매력이 사회심리학의 주요 주제들이다.

#### PSY481 광고심리학

————— Psychology of Advertising

심리학의 이론을 바탕으로 광고가 개인과 사회의 경제활동에 미치는 영향과 그 과정을 다룬다. 즉, 하나의 설득자극으로서의 광고 자체의 특성과 광고 환경을 특성, 그리고 소비자의 특성이 어떻게 상호작용하며, 그것이 개개인의 소비활동에 어떤 영향을 주는가를 심리학의 이론과 사례연구를 통해 탐구한다.

#### SLEZ321 스포츠·문화산업과 법

————— Law in Sport & Cultural Industry

각종 스포츠의 규칙과 심판에 관하여 학습한다.

#### SOC217 사회조사방법론

————— Methods in Social Research

사회학에 있어서 경험적 연구방법과 기법들을 이해하고 터득하게 함으로써 제반 사회현상을 경험적, 실증적으로 분석할 수 있는 능력을 기른다.

#### SOC231 사회문제분석

————— Social Problems

급속한 사회변동에 수반하여 제기되는 제반 사회문제들에 대한 주요 이론 및 접근방식을 개관함으로써 사회문제에 대한 체계적 분석능력을 계발하고 해결방식을 모색한다.

#### SOC242 사회변동과 발전

————— Social Change & Development

사회구조의 변동원인, 과정 및 결과에 관한 이론적 관점들을 소개함으로써 거시적 수준의 전체사회변동을 다각적으로 분석하며, 사회변동의 특수분야로서의 발전과 저발전의 원인, 과정, 결과들에 대한 다양한 이론과 경험적 연구들을 주로 제3세계의 발전문제에 초점을 두어 검토한다.

#### SLEZ496 스포츠·레저산업연구

————— Sports Leisure Industry

학생들은 이 수업을 통해 현대 사회인들의 레저생활의 큰 축을 이루는 스포츠 산업에 대해 배울 것이다. 먼저, 학생들은 스포츠 산업의 개념을 이해하고 스포츠 산업의 종류와 각 분야별 이론 및 현황을 파악할 것이다. 나아가 스포츠 산업과 미디어산업과의 연관성, 또한 최근 흥행하고 있는 프로스포츠 산업에 대해 공부할 것이다.

## SOC252 현대문화분석입문

Interpretation to Cultural studies

문화에 대한 다양한 개념과 이론을 정리하고 문화와 정치, 경제와 같은 다른 사회부문간의 역동적 관계, 일상생활에서의 문화의 역할 등을 분석한다.

## SOC3112 프로젝트기획과 기업가정신(캡스톤디자인)

Project Planning and Entrepreneurship

이 과목에서 학생들은 사업 및 프로젝트 기획의 형식론적, 방법론적 특성과 노하우에 대하여 학습하고, 이를 바탕으로 다양한 영역의 프로젝트를 실제로 기획하는 방법을 습득하는 것을 목표로 한다. 이 과목에서 예시적으로 이용되는 사례들은 주로 문화 영역의 프로젝트 기획이 될 것이지만, 여타의 영역들에 대한 함축적 이해도 동시에 추구된다. 기존의 프로젝트 기획론 과목 교육내용에 창업 관련 내용을 심화 보강하여 학생들에게 창업과 관련한 이론적 지식과 방법론적 도구에 대한 학습 기회를 제공하고 이에 기반한 비즈니스 창업을 실무적 실습 기회를 팀프로젝트 형식으로 제공함으로써 학생들에게 관련된 능력을 배양하는 것을 목적으로 한다.

## SOC326 여가사회학

Sociology of Leisure

여가와 노동의 관계, 현대사회에서 여가의 사회적 기능, 일상생활 속에서의 여가, 노동력 재생산으로서의 여가, 자본주의 문화와 여가, 한국의 역사 속에 나타난 여가관 그리고 오늘날의 여가를 다룬다.

## SOC354 소비와 대중문화

Consumption and Popular Culture

20세기와 21세기에 걸쳐서 소비주의는 점진적으로 분명한 추세를 그리면서 글로벌한 수준에서 현대사회를 지배하는 구성 원리로 등장하고 있다. 또한 소비주의는 현대 대중문화의 구조와 맥락의 발현적 속성으로서 중심적 지위를 점하고 있다. 이 과목에서는 구조적 맥락에서 소비주의와 소비현상이 대중문화와 관계하는 다양한 측면을 분석적으로 탐구한다.

## SOC315 문화산업론

Culture Industry

21세기 주요 산업으로 부상하고 있는 문화산업은 문화와 산업이라는 일견 상반되는 논리를 가진 두 영역이 결합된 것이다. 이 과목에서는 이러한 문화산업이 안고 있는 긴장과 가능성이라는 공통적 특성을 이해할 뿐만 아니라, 정보화, 문화기술, 미디어의 발전, 문화산업 시장의 초국화 등에

따라 역동적으로 진전되고 있는 문화산업의 구조 변화를 학습하는 것을 목표로 한다.

## CSOC303 포스트 휴먼과 사이보그의 사회학

Sociology of Posthuman and Cyborg

현생인류는 기나긴 진화과정 속에서 생태적 사회적 환경에 적응하며 끝없이 변화해왔다. 휴먼이라는 현생인류의 자기 인식은 계몽주의적 사유의 바탕이자 근대 사회로의 이행을 촉진한 핵심요인이었다. 본 과목은 포스트 휴먼과 사이보그 현상을 통해 근대적 휴먼 이후의 현생인류의 진화과정을 예측함으로써 미래사회의 현생인류를 상상하는 것을 목표로 삼는다.

## SOC344 미래사회와 트렌드

Introduction to Future Studies

후기 산업사회에 관한 다양한 이론과 사회가 직면하고 있는 문제들을 정보화사회의 특성, 전망 및 그 사회적 결과 등과 관련하여 사회학적, 미래학적 시각에서 고찰한다.

## SOC3115 질적연구실습(캡스톤디자인)

Qualitative Research Practicum

사회학연구에 필수적인 질적조사방법을 이용한 사회조사의 전 과정을 실제로 해보며 학습한다. 학생들은 질적조사방법에 적합한 연구문제를 선정하고 직접 조사를 설계, 수행한다. 또한 현장연구와 내용분석 등을 통해 수집된 자료를 분석한 후 보고서를 작성한다.

## SOC362 정보화사회와 미디어

Media and Information Society

기술의 급격한 발달, 특히 위성통신 및 교통기술의 발달은 인간관계를 질적으로 양적으로 크게 증폭시켜 놓았다. 이러한 새로운 사회 환경에서 시간과 공간을 초월하는 인간관계를 가능하게 하는 가장 중요한 수단인 미디어의 역할과 기능에 대해 분석한다. 이 과목은 매스컴사회학, 미래사회연구 등과 연계하여 수강하기를 권장한다.

## SOC447 영상사회학

Visual Sociology

이론과 실습이 함께 결부된 수업으로서, 이론적으로는 20세기에 들어와 획기적으로 시각의 변화를 몰고 온 카메라의 발전과 영화, 비디오와 텔레비전, 그 이외의 시각 매체의 이미지와 영상이 현대사회와 어떤 상응관계를 갖고 있는지를 파악해 본다. 시청각매체에 대한 이해, 시각중심 문화에 대한 분석, 영상 작품에 대한 사회학적 분석 그리고 영상이미지와 사회와의 상호투사적 관계에 대해 조망해 보고, 시각

과 영상이론, 그리고 사회학적 상상력이 어떻게 결합할 수 있는지 생각해 본다. 실습수업은 사회조사 프로젝트를 기획하여 다큐멘터리를 제작하는 과정을 수강생들간의 토론과 상호평가가 결합된 학생-학생 및 학생-교수 상호작용 중심으로 구성되며, 학생들은 다큐멘터리 제작 경험을 통해 시청각 매체에 대한 구체적인 이해에 도달하는 것을 목표로 한다.

#### SOC451 예술사회학

————— Sociology of Art and Literature

인간의 문학 및 예술행위는 중요한 사회현상의 하나이다. 예술의 사회적 기능과 그 역할에 초점을 맞추어, 예술이 사회구조적, 역사적 조건에 따라 어떻게 변천하였으며 어떠한 양식으로 인간 생활에 영향을 미치는가를 검토해 본다.

#### SOC224 모빌리티의 사회학

————— Sociology of Mobilities

이 수업은 사회를 고정된 구조로 보는 기존의 사회과학 문법에서 벗어나서 '지속적으로 변화하고 이동하는 운동 상태'로 보는 모빌리티 패러다임(Urry 2007)을 바탕으로 현대사회의 다양한 현상을 분석하고 고찰하는 이론적 시야를 형성하는 것을 목적으로 한다. 따라서 모빌리티 사회학의 주요 관심사는 인간의 물리적인 장거리 이동을 가능하게 하는 운송수단과 체계 뿐 아니라 이동이 갖는 사회, 문화적 의미와 정치적 효과, 그리고 전 지구적 이동성의 증대와 관련된 유동화의 정치경제에 이르기까지 사회적 삶의 다양한 이동화 과정에 걸쳐있다. 이처럼 다양한 모빌리티에 대한 탐구를 통해 궁극적으로는 재난과 기후변동 같은 미래사회의 위기 앞에서 지속가능한 모빌리티란 무엇일 것인가에 대해 성찰하는 계기를 만들고자 한다.

#### SOC254 미디어로 보는 한국사회

————— Korean Society through Film and Media

한국 사회의 여러 가지 현안들을 영화를 비롯한 다양한 미디어 문화 현상을 통해 탐구한다. '한국적인 것'은 무엇인가라는 문화 정체성에 대한 질문에서부터 시작하여, 미디어 감상과 분석, 토론을 통해 한국 사회에 관한 다양한 사회학적 주제들을 살펴본다.

#### SOC225 감정사회학과 일상생활

————— Sociology of emotions and everyday life

최근 한국 사회는 개인주의의 확산, 생애과정의 개인화(비혼, 만혼, 저출산 등), 3차 산업 혁명으로 인한 기술의 발달(AI 사용, 온라인 상호작용의 증가 등) 코로나19와 같은 팬데믹 경험 속에서 급격한 사회변동을 겪고 있다. 한편, 이론

적 측면에서는 서구 학계에서는 감정사회학과 인지사회학, 신경과학 등의 이론적 논의가 비약적으로 발전하고 있는 상황이다. 그런데 기존의 사회심리학 커리큘럼은 미국의 전통적인 사회학적 사회심리학을 중심으로 구성되어 있었고, 최근의 사회변화와 이론적 논의를 포함하지 못하는 한계를 지니고 있었다. 이러한 맥락에서 최근의 사회문화적 변화와 이론적 논의를 포함하는 방향으로 일부 커리큘럼을 수정하고, 사회학적 사회심리학적 이론에 대한 논의 뿐만 아니라 현재 급격한 변화를 겪고 있는 일상생활과 라이프스타일을 분석할 수 있는 다양한 이론적 쟁점과 주제들을 커리큘럼에 포함하려고 한다.

#### SOC3312 포스트 휴먼과 사이보그의 사회학

————— Sociology of Posthuman and Cyborg

현생인류는 기나긴 진화과정 속에서 생태적 사회적 환경에 적응하며 끝없이 변화해왔다. 휴먼이라는 현생인류의 자기 인식은 계몽주의적 사유의 바탕이자 근대 사회로의 이행을 촉진한 핵심요인이었다. 본 과목은 포스트 휴먼과 사이보그 현상을 통해 근대적 휴먼 이후의 현생인류의 진화과정을 예측함으로써 미래사회의 현생인류를 상상하는 것을 목표로 삼는다.

#### SOC355 월드뮤직, 문화다양성과 음악의 사회사

————— World Music, Cultural Diversity and Social History of Music

세계는 점차 하나가 되어가고 있다. 세계 각 지역에는 고유한 전통과 역사에 기반을 둔 대중문화가 있지만 영어권 서구 중심의 팝문화로 세계를 점한 우리에게 지구 곳곳의 지역 대중음악은 잘 알려져 있지 않다. 세계 공용어 구실을 하고 있는 영어의 영향력이 확대되어 가고, 영어권의 팝문화가 전지구적인 문화산업을 지배하게 된 결과 샹송이나 파두와 같은 비영어권의 대중음악 그리고 아프리카, 라틴 아메리카 지역의 대중음악은 상대적으로 알려지지 않았다. 본 과목은 각 지역 고유의 대중음악을 음악학적 분석뿐만 아니라 지역 고유의 역사문화적 맥락을 분석하는 사회사적 접근 방법과 문화연구의 방법을 포괄적으로 적용하여 세계를 그 지역의 역사 사회적 맥락을 통해 형성된 정서가 고스란히 담겨 있는 대중음악 이해를 통해 수강생의 세계에 대한 인식을 확장하는 것을 목표로 삼는다.

#### SLEZ491 현대사회의 축제와 이벤트

————— Modern Society and Festival

이 수업에서는 현대 사회의 다양한 축제와 이벤트가 가지는 사회문화적 의미와 기능에 대해서 이해하고, 축제(이벤트)의 사회문화적 현상을 이해하는 이론들을 학습한다. 축제와

이벤트 개최에 관한 실용적 지식을 습득하고 축제 및 이벤트 분야 전문가로부터 현장지식과 경험을 듣는 기회를 가진다. 이를 통해 21세기에 무한한 성장가능성을 가지고 있는 축제 및 이벤트 산업의 개념과 특성에 대한 이해를 높이고 다양한 이벤트의 유형과 관련 직무 등을 소개하여 학생들에게 폭넓은 진로탐색의 기회를 제공하고자 한다.

## 사회과학데이터분석교육과정 트랙

위치 및 연락처 : 율곡관 307호(☎219-2736)

### 트랙소개

20세기 들어 기술의 급속한 발전은 컴퓨터의 연산 능력과 메모리 분야에도 획기적인 발전을 이루며 사물과 인터넷의 연결을 가능하게 하였다. 이러한 새로운 기술 환경은 과거에는 불가능했던 엄청난 양의 자료를 생성하고 축적할 수 있게 하였고, 이로 인한 빅 데이터의 분석과 활용에 대한 중요도 역시 증대되고 있다. 따라서 이러한 데이터에 대한 이해와 분석 방법의 습득은 현대 사회과학을 공부하는 데 있어 기본이자 필수 요소가 되었으며, 데이터 분석과 관련된 교과목의 개발 역시 사회과학 연구에 있어 빼놓을 수 없는 핵심이 되고 있다.

본 트랙은 현대 사회에서 요구되는 다양한 자료 분석의 수요를 충족하고 사회과학 분야에 대한 이론 습득뿐 아니라 이를 현실에서 얻어지는 실제 자료를 직접 수집, 활용하여 현상을 보다 체계적이고 심도 있게 분석하기 위한 사회과학대학의 교육프로그램이다. 본 트랙을 이수하기 위해서는 데이터분석기초와 각 전공의 통계학과 데이터 분석, 데이터 분석 방법과 적용 3과목을 이수한 후 각 과에서 제공하는 데이터와 관련된 2과목(이 중 한 과목은 타 전공 개설 과목), 총 15학점의 5과목을 이수하여야 한다. 본 트랙의 이수자에 한하여 졸업장에 트랙 이수가 표기된다.

### 교육목표

- 현존하는 다양한 사회현상과 문제를 종합적인 사고능력과 전문지식에 기반을 둔 통찰력으로 분석하고 해결 방법을 제시하여 사회 후생 증진에 기여하는 솔루션범형 지도자”라는 사회과학대학의 인재상을 기반으로 함.
- 학습내용
  - 현대 사회과학 연구의 기본이자 필수 요소인 데이터에 대한 이해와 분석 방법을 숙달하게 함.
  - 사회현상을 정확히 파악하기 위한 데이터의 다양한 소재 파악과 데이터의 특성에 맞는 정확한 분석 능력을 함양하게 함.
  - 데이터 분석의 이론과 체계적이고 집중적인 실습 과정을 통해 분석 결과의 핵심 요소를 간결하고 이해하기 쉽게 정리, 표현할 수 있게 함.
  - 데이터 관련 업무 수월성을 함양하게 함으로써 진학과 취업에 유리한 역량을 소지하게 함.

### 졸업 후 진로

국가기관과 공, 사기업 구별 없이 현상을 파악하고 정확한 의사결정을 내리기 위해서는 데이터의 역할이 그 어느 때보다 더 중요시되고 있다. 올바른 정책 결정을 위해서는 필요한 데이터 파악, 수집 및 적절한 데이터 분석 기법의 적용, 그리고 그 결과의 해석까지의 전 과정의 데이터 분석 프로세스를 수행할 수 있는 능력을 갖춘 자에 대한 사회적 수요가 급속히 증대하고 있다. 그러나 아직 현실에서는 데이터 분석 프로세스에 대한 지식과 직급이 상반되고 있으며, 상대적으로 가장 데이터 분석 지식이 약한 임원급이 정책을 결정하는 상황이기에, 데이터 분석 능력을 지닌 젊은 인재를 필요로 하는 분야 및 사회적 수요는 증가 추세이다.

### 주관학과 사회학과

참여학과 경제학과, 행정학과, 심리학과, 사회학과,  
정치외교학과

## 교육과정표

### 1. 졸업 이수학점 및 구성 현황

가. 총 트랙 이수학점 : 15 학점

나. 교육과정별 필수 이수학점 구성 현황

(※ 필수 이외의 학점은 교양선택 등으로 이수하여 총 졸업 이수학점을 충족하여야 함.)

구분	전공 (소개 : 15)		비고
	트랙필수	트랙선택	
트랙	9	6	본인의 전공 이수과목이 중복될 경우 중복 인정

### 2. 이수요건

- 총 트랙 이수학점 : 15학점 이상

• 필수 : 3과목 9학점(소속학과에 따라 과목이 다름)

• 선택 : 2과목 6학점(타학과 전공 1과목 이상)

- 트랙 이수 조건

• 1전공 : 경제, 행정, 심리, 사회, 정치외교, 스포츠레저학과

• 트랙 필수과목 9학점 취득

• 트랙 선택과목 중 6학점 취득 (단, 타학과 전공이 1과목 3학점 이상 있어야 함)

- 트랙 진입 시기 : 2학년 1학기

### 3. 교육과정

#### ■ 일반과정

영역	과목	비고
필수 3과목 9학점	데이터분석기초(공통) 경제통계와 데이터분석(경제) 행정통계와 데이터분석(행정) 심리통계와 데이터분석(심리) 사회통계와 데이터분석(사회, 스포츠레저학과) 정치통계와 데이터분석(정치) 데이터분석방법과 적용(공통)	• 스포츠레저학과(제1전공생)의 경우, 데이터분석기초를 스포츠데이터분석기초로 대체인정가능하며, 2022학년도 입학생부터 소급적용
선택 2과목 6학점	계량경제학(경제) 경제현안세미나1(경제) 경제전망과 동향분석(경제) 행정조사 방법론(행정) 행정자료분석(행정) 심리통계2(심리) 사회조사방법론(사회) 사회학세미나(사회) 데이터와 사회과학(사회) 정치의 이해와 분석(정치) 여론과 선거경쟁(정치) 스포츠레저 조사방법론(스포츠레저학과)	• 타학과 전공 1과목(3학점) 이상 선택 필수



#### 4. 권장 이수 순서표

##### ■ 일반과정

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
1 학 년	데이터분석기초	3	3			트랙필수	경제통계와 데이터분석	3	3		
	행정통계와 데이터분석	3	3				정치통계와 데이터분석	3	3		
	심리통계와 데이터분석	3	3								
						트랙선택	심리통계2	3	3		
	-	9	9			계		9	9	-	
2 학 년	데이터분석방법과 적용	3	3			트랙필수	데이터분석방법과 적용	3	3		
	사회조사방법론	3	3			트랙선택	사회통계와 데이터분석	3	3		
	정치의 이해와 분석	3	3				스포츠레저 조사방법론	3	3		
	-	9	9			계		9	9	-	
3 학 년	계량경제학	3	3			트랙선택	행정자료분석(캡스톤디자인)	3	3		
	경제현안세미나 I	3	3				데이터와 사회과학(캡스톤디자인)	3	3		
	경제전망과 동향분석	3	3								
	행정조사 방법론(캡스톤디자인)	3	3								
	여론과 선거경쟁	3	3								
	-	15	15			계		6	6	-	
4 학 년	사회학세미나	3	3			트랙선택					
	-	3	3			계				-	

#### 5. 과목개요

##### CCMP105 데이터분석기초

###### Basic Data Analysis

대표적인 오피스용 데이터 처리 도구인 EXCEL과 통계처리 도구로 널리 사용되고 있는 R을 활용하여 기초적인 데이터 처리 및 통계 처리 프로그래밍 역량을 배양한다. 통계 관련 지식보다는 도구 사용 능력을 배양하는 데 초점을 둔다. 프로그래밍 관련 지식이 전무한 비전공자 학생들을 대상으로 하여 데이터 분석 프로그래밍에 대한 이해를 갖는 것도 이 과목의 주요 목표이다. 본 과목을 통해 배양되는 데이터 분석 프로그래밍 역량 및 이해를 바탕으로 추후 전공분야에서의 심도 있고 유의미한 데이터 분석을 보다 수월하게 할 수 있을 것이다.

##### PBA117 행정통계와 데이터분석

###### Statistics for Public Administration

행정학에 통용되는 경험적 분석방법의 기초 개념들을 다룬다. 행정자료에 대한 분석법에 대한 지식 습득을 목적으로 하며 확률변수와 확률분포, 추정과 검정, 상관관계와 회계 분석 등이 연구된다. 이론의 연구에만 치중하지 않고 현실 자료에의 적용과 평가도 강조된다.

##### PSY103 심리통계와 데이터 분석

###### Experimental Design and Analysis

본 과목은 학생들에게 심리학에서 널리 사용되고 있는 실험 설계에 대한 지식을 습득함을 목적으로 한다. 본 과목을 통해 학생들은 스스로 관심이 있는 변수들을 조작하여 실험을 계획하고, 실시 및 결과에 대한 분석을 통해 심리학의 내용을 과학적으로 이해할 수 있게 한다.

##### ECON233 경제통계와 데이터분석

###### Statistics for Economics with Data

현대 경제학에서 다루는 자료에 대한 이해와 정확한 분석의 토대가 되는 통계학 이론 및 분석방법의 소개와 이를 바탕으로 통계학이 실제 자료 분석에 어떻게 활용되는지 연구한다.

##### POL104 정치통계와 데이터 분석

###### Statistics for Political Science and Data Analysis

사회과학에 통용되는 경험적 분석방법의 기초 개념들을 다룬다. 확률변수와 확률분포, 추정과 검정, 상관관계와 회귀 분석 등이 연구된다. 이론의 연구에만 치중하지 않고 현실 자료에의 적용과 평가도 강조된다.

##### PSY102 심리통계2

###### Survey Data Analysis

본 과목은 학생들에게 심리학에서 실험법과 함께 널리 사용되고 있는 현장연구에서 수집한 자료에 대한 분석법에 대한 지식 습득을 목적으로 한다. 본 과목을 통해 SPSS 통계 패키지를 사용하여 설문지를 통해 수집한 자료에 대해서 상관



분석, 회귀분석을 적용하여 실제 분석을 통해 결과를 해석하고 이해할 수 있다.

#### SSC201 데이터분석방법과 적용

———— Data Analysis and Its Application

연구기관과 공, 사기업에서 가장 일반적으로 사용되는 엑셀을 이용한 자료의 분석방법을 습득하고, 사회과학의 주 연구대상인 비실험적 자료의 접근, 획득에 대한 방법 및 지식을 습득한다. 더불어 수강생 본인이 정한 연구주제를 직접 구한 자료를 이용하여 분석하고, 표 또는 도표와 같은 시각 자료를 활용하여 발표한다. 이를 통해 데이터의 중요성에 대한 이해와 그 활용에 대한 실무적 지식을 체화할 수 있다.

#### SOC217 사회조사방법론

———— Methods in Social Research

사회학에 있어서 경험적 연구방법과 기법들을 이해하고 터득케 함으로써 제반 사회현상을 경험적, 실증적으로 분석할 수 있는 능력을 기른다.

#### POL221 정치의 이해와 분석

———— Political Understanding and Analysis

현실의 정치현상을 이해하기 위해서는 여러 가지의 분석방법과 기법이 필요하며, 그러한 방법과 기술은 논리실증주의나 현상학 등의 철학적 입장이나 패러다임에 따라 다양하게 활용된다. 과학, 지식, 이론, 일반화, 설명, 접근법, 경험주의, 연역법, 귀납법 등 학문연구의 기초적 개념들과 그 개념들간의 연관성을 공부하고, 후반에는 현실정치를 분석하는 여러 가지 기법(예: 권력, 여론, 선거, 지도자 형태분석기법 등)을 공부하게 된다.

#### SOC218 사회통계와 데이터분석

———— Statistics of Social Science

통계를 이용한 사회분석의 핵심적 기법들을 다룬다. 통계학의 기본인 기술통계로부터 시작해서 확률이론에 기반한 추리통계의 이론과 기법 등을 다룬다. 표집을 이용한 모집단의 추론, 두 변인간의 상관관계, 다변인 간의 중다회귀분석 등 통계학의 기본 기법들을 학습한다.

#### ECON331 계량경제학

———— Econometrics

통계적 방법을 이용하여 경제적 관계들에 대한 추정, 경제이론에 대한 검정, 그리고 정부와 기업정책에 대한 집행과 평가에 대한 분석의 틀을 제공한다.

#### ECON292 경제 현안 세미나 I

———— Seminar on Economic Agendas I

일반적인 강의형태로만 운영되어 온 경제학 교과를 벗어나 기초적인 경제이론을 바탕으로 현실의 경제통계를 수집하고 실증 분석을 통해 경제현안을 이해한다.

#### ECON327 경제 전망과 동향 분석(캡스톤디자인)

———— Economic Forecasting and Analysis

한국의 대, 내외 경제 상황을 이해하기 위한 기본적인 거시경제 데이터를 파악하고, 이를 바탕으로 체계적인 분석을 수행한 뒤 앞으로의 거시경제 지표들을 전망하고 거시정책적 함의를 도출하고자 한다.

#### PBA214 행정조사방법론 (캡스톤디자인)

———— Research Methods in Public Administration

사회적 조사활동에 관한 이론적 지식과 실질적 조사능력을 배양하는데 기초가 되는 조사방법의 원리, 기법, 그리고 절차 등을 배운다.

#### POL331 여론과 선거경쟁

———— Public Opinion and Electoral Competition

본 과목은 크게 두 부분으로 나뉘어져 있다. 첫째, 여론의 개념, 형성, 변화와 이의 이해를 위한 이론들을 소개한다. 이 이론들은 정치 지도자나 메스미디어로부터 습득한 지식이 어떻게 정치적 선호도로 전환되는가를 설명한다. 둘째, 본 과목은 선거경쟁을 분석하기 위한 다양한 경험 연구와 공간 모형을 소개한다.

#### PBA314 행정자료분석(캡스톤디자인)

———— Data Analysis in Public Administration

행정학에 통용되는 경험적 분석방법의 기초 개념들을 다룬다. 행정자료에 대한 분석법에 대한 지식 습득을 목적으로 하며 확률변수와 확률분포, 추정과 검정, 상관관계와 회귀분석 등이 연구된다. 이론의 연구에만 치중하지 않고 현실자료에의 적용과 평가도 강조된다.

#### SOC3111 데이터와 사회과학(캡스톤디자인)

———— Data and Social Science

데이터의 수집과 처리와 관련된 기술의 발달로 인해 기존에는 가능하지 않았던 다양한, 그리고 방대한 양의 정보에 접근할 수 있게 되었다. 데이터는 SNS 상의 상호작용에서부터 소비자의 구입패턴, 건강 관련 정보에 이르기까지 인간과 사회를 파악할 수 있는 무한한 가능성을 열어준다. 사회과학 분야에서 사회 현상을 숫자를 통해 분석하고 이해하는 계량적 연구방법은 주된 연구 방법 중 하나이다. 본 수업은

사회통계학을 이용하여 양적 자료를 분석하고 의미 있는 연구 결과를 얻는 방법을 다룬다. 수강생은 사회 통계학에 대한 기본 원리를 이해하고 통계 프로그램을 사용하여 통계 원리를 실습한다. 스스로 연구 문제를 정하고 그에 맞는 양적 자료의 분석을 통해 독립적인 사회학적 연구를 수행할 수 있는 능력의 습득이 본 수업의 목표이다.

#### SOC428 사회학세미나

———— Sociology Seminar

조사/연구 실습 과목으로써 사회학전공 교수 전원이 참여하여 운영하는 과목으로 학생들이 선정하는 주제에 따라 지도 교수가 배정된다. 교과목의 내용은 1)연구주제설정 2)연구계획서 작성 3)연구방법수립 4)자료수집 및 분석 5)보고서 작성 또는 영상물 제작 6)연구보고회 개최 및 평가 7)결과물 수정 및 제출로 구성된다.

#### SLEZ212 스포츠레저 조사방법론

———— Research Methodology in Sports and Leisure  
Studies

이 수업에서 학생은 여가 및 스포츠 연구 분야에서 다루는 연구 디자인, 조사방법론, 자료 분석과 해석 방법에 관한 이론과 기술을 습득한다. 또한, 이 수업은 여가 및 스포츠 연구에서 조사를 수행하는데 필요한 계획서 및 결과보고서 작성 방법에 관하여, 학생 스스로 글을 쓰는 것에 중점을 두어 연구 수행에 필요한 논리력, 분석력 및 의사소통 역량을 높이하고자 한다. 이런 학습을 통해서 학생들은 여가산업 및 스포츠산업에서 새로운 정보를 찾거나 부상하는 트렌드를 찾을 수 있는 비판적 역량을 갖추고, 자신의 진로를 탐색하는데 조사방법 지식과 기술을 활용할 수 있게 된다.

## 생애과정과 라이프스타일 트랙

위치 및 연락처 : 율곡관 307호(☎219-2736)

## 트랙소개

인구 고령화에 따라 생애의 시기가 세분화되는 경향이 나타나며, 이에 따라 개인과 가족뿐만 아니라 지역사회 주요 기관과 정부에 의해 기획/관리/조정 되어야 하는 생애 시기와 영역들이 증가하고 있다. 따라서 개인들의 삶을 전 생애의 관점에서 조망하며, 생애 각 시기마다 삶의 방식에서 나타나는 변화/트렌드와 다양성을 체계적으로 이해할 수 있는 능력을 배양한다. 이를 통해 생애과정 또는 라이프스타일과

관련된 산업 또는 공공 서비스 부문에 진출할 수 있는 기본적인 지식을 배우고, 사고 역량을 증진시킴으로써 보다 창의적인 아이디어 개발에 도움이 되는 능력을 기른다.

주관학과 사회학과

참여학과 심리학과, 사회학과, 스포츠레저학과, 간호학과

## 교육과정표

## 1. 졸업 이수학점 및 구성 현황

가. 총 트랙 이수학점 : 24 학점

나. 교육과정별 필수 이수학점 구성 현황

(※ 필수 이외의 학점은 교양선택 등으로 이수하여 총 졸업 이수학점을 충족하여야 함.)

구분	전공 (소계 : 24)		비고
	트랙필수	트랙선택	
트랙	10	14	

## 2. 이수요건

- 총 트랙 이수학점 : 24학점 이상

- 필수 : 10학점
- 선택 : 14학점

## 3. 교육과정

구분	과목명	개설학과	학년/학기	학점/시간	비고	
트랙필수	건강증진	간호학과	2/2	1/1	3개 과목 중 택1 (택 외 과목은 트랙선택으로 인정)	
	발달심리학	심리학과	2/2	3/3		
	여가와 삶	스포츠레저학과	1/1	3/3		
	가족과 생애	사회학과	3/1	3/3		
	나이들과 죽음의 사회학		3/1	3/3		
	소비와 대중문화		3/1	3/3		
	소계					10학점
트랙선택	인구분석	사회학과	2/1	3/3	14학점 이상 선택	
	여가사회학		3/2	3/3		
	젠더사회학		3/2	3/3		
	공간과 도시의 사회학		2/1	3/3		
	스포츠사회학	스포츠레저학과사회학과(공동개설)		2/2		3/3
	스포츠레저와 지속가능성	스포츠레저학과	3/2	3/3		
	레크리에이션과 여가 디자인		3/2	3/3		

구분	과목명	개설학과	학년/학기	학점/시간	비고
트랙선택	스포츠심리학	스포츠레저학과	2/1	3/3	14학점 이상 선택
	건강심리학	심리학과	4/1	3/3	
	간호정보학	간호학과	4/2	2/2	
	노인간호학		4/1	2/2	
	소계				14학점

#### 4. 권장 이수 순서표

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
1 학 년	여가와 삶 (스포츠레저학과)	3	3			트랙선택					
	-	3	3	계				-	-	-	
2 학 년						트랙필수	발달심리학 (심리학과)	3	3		
							건강증진 (간호학과)	1	1		
	스포츠심리학 (스포츠레저학과)	3	3			트랙선택	스포츠사회학 (스포츠레저학과)	3	3		
	공간과 도시의 사회학 (사회학과)	3	3				인구분석 (사회학과)	3	3		O(영어)
	-	6	6	계				10	10	-	
3 학 년	가족과 생애 (사회학과)	3	3		O(영어)	트랙필수	소비와 대중문화 (사회학과)	3	3		O(영어)
	고령사회연구(사회학과)	3	3		O(영어)						
						트랙선택	여가사회학 (사회학과)	3	3		
							젠더사회학 (사회학과)	3	3		O(영어)
							스포츠레저와 지속가능성 (스포츠레저학과)	3	3		
							레크리에이션과 여가 디자인 (스포츠레저학과)	3	3		
	-	6	6	계				15	15	-	
4 학 년	건강심리학 (심리학과)	3	3			트랙선택	간호정보학 (간호학과)	1	1		
	노인간호학 (간호학과)	2	2								
	-	5	5	계				1	1	-	

#### 5. 과목개요

##### SOC323 가족과 생애

Family and the Life Course

현대사회의 가족제도 특징과 사회 구조적 및 역사적 배경을 가족 및 개인의 생애에서 나타나는 문제점과 건강한 삶을 위한 사회제도적 보완대책을 탐구한다.

##### SOC339 나이듦과 죽음의 사회학

Sociology of Aging and Death

인간의 노령화에 따른 노인의 지위와 역할의 변화, 사회화, 건강, 여가, 가족 및 친족관계 그리고 노인복지 등의 문제를 탐구한다.

##### SOC354 소비와 대중문화

Consumption and Popular Culture

20세기와 21세기에 걸쳐서 소비주의는 점진적으로 분명한 추세를 그리면서 글로벌한 수준에서 현대사회를 지배하는 구성 원리로 등장하고 있다. 또한 소비주의는 현대 대중문

화의 구조와 맥락의 발전적 속성으로서 중심적 지위를 점하고 있다. 이 과목에서는 구조적 맥락에서 소비주의와 소비 현상이 대중문화와 관계하는 다양한 측면을 분석적으로 탐구한다.

##### SLEZ122 여가와 삶

Leisure and Life

여가 연구의 핵심 주제인 현대인에게 있어서 여가의 의미, 개인 여가 행동 과정 및 현대 사회의 여가 특징을 이해하는데 초점을 둔다. 개인 수준에서 여가 동기, 여가 체험, 여가 제약(장애) 요소가 무엇인지 파악하고 일과 여가 및 일과 삶의 균형에 대해 학습한다. 그뿐만 아니라 사회적 수준에서 사람들의 여가생활이 전체 사회에 미치는 영향에 대하여 고찰하고, 여가 관련 사회 문제를 이해함으로써 보다 나은 삶의 질 수준을 고취하는 기소양을 키운다.

##### PSY231 발달심리학

Developmental Psychology

행동의 발달과 성장을 좌우하는 요인과 기제, 그리고 각 발

달단계별 행동특성을 다루어 인간의 성격형성과정을 파악한다. 언어, 인지발달의 지체에 관해서도 검토한다.

#### 건강증진

##### Health Promotion

건강증진과 건강행위와 관련된 개념을 소개하고 제 이론들을 학습한다. 이를 통해 개인, 집단 및 지역사회 대상자들의 건강요구에 따른 건강증진 프로그램을 개발하고 평가할 수 있는 지식을 갖추게 하여 실무에 적용할 수 있도록 한다.

#### SOC221 인구분석

##### Population Analysis

사회의 주요현상인 인구의 변동 과정 및 변동 요인에 대한 이론과 분석방법을 터득함으로써 인구와 사회와의 관계를 동태적으로 파악한다.

#### SOC326 여가사회학

##### Sociology of Leisure

여가와 노동의 관계, 현대사회에서 여가의 사회적 기능, 일상생활 속에서의 여가, 노동력 재생산으로서의 여가, 자본주의 문화와 여가, 한국의 역사 속에 나타난 여가관 그리고 오늘날의 여가를 다룬다.

#### SOC336 젠더사회학

##### Gender & the Korean Society

가족, 경제활동, 문화, 인간관계 등 사회의 여러 영역에서 나타나는 남녀 불평등 및 여성 차별의 실태와 형성 배경, 이의 결과 등을 탐구하며, 남녀평등을 이룩하기 위한 제도적 대안을 연구한다.

#### SLEZ191 스포츠 사회학

##### Sociology of Sports

현대사회에서 그 중요성이 점점 커져가는 스포츠 산업과 일상생활의 스포츠 활동에 관하여 사회과학적 이론과 연구방법을 통해 이해하고 분석하는 방법을 습득한다. 특히 스포츠 관련 현상에 대한 사회적, 경제적, 정치적 측면에서 고찰한다. 이를 통해 인간의 삶의 질을 높이는데 이바지 하는 스포츠 및 여가생활이 무엇인지 자신의 생각과 관점을 세워 나간다. 뿐만 아니라 현대사회에서 나타나는 스포츠 관련 다양한 사회 문제의 원인과 해결방안을 논리적으로 찾아내는 역량을 높인다.

#### SLEZ336 스포츠레저와 지속가능성

##### Sport & Leisure for Welfare

이 수업에서 학생들은 여가생활과 삶의 질의 관계, 국민 여

가생활과 사회의 복지 수준 간의 관계를 이해한다. 그뿐만 아니라 현대 한국사회에서 인구학적 및 사회문화적으로 주목 받고 있는 사회적 취약집단(고령자, 장애인, 여성, 청소년, 이민자 등)의 특성을 이해하고, 스포츠레저 산업 또는 공공분야에서 이들에게 어떤 서비스를 제공하여 삶의 질을 향상시키고 복지사회를 실현하는가에 관한 전문지식을 습득한다.

#### SLEZ333 레크리에이션과 여가 디자인

##### Recreation and Leisure Design

이 수업을 통해 학생들은 레크리에이션에 대한 기본 이론과 함께, 놀이, 위락 및 게임의 유형과 발달과정을 살펴보고, 생애주기와 노동/가정 및 노동/여가 생활주행위 패턴변화를 배우게 된다. 이 수업에서 학생들은 여가 및 레크리에이션의 본질과 문제점을 이해하고 여가 욕구를 창의적이며 효율적으로 채울 수 있는 방법을 배우고, 레크리에이션 활동 지도자로서의 능력을 갖추고 개개인의 여가 선택 방법을 습득하는데 그 목표를 둔다.

#### SLEZ212 스포츠심리학

##### Sports Psychology

스포츠 심리학은 스포츠와 운동 상황에서 인간과 인간행동을 과학적으로 탐구하고 지식의 현장 적용을 담당하는 심리학과 스포츠의 연계 학문 분야이다. 이 수업은 크게 두 가지 목적에 초점을 맞추고 있다. 첫째, 개인의 운동 수행 및 스포츠 활동에 영향을 미치는 심리적 요인이 무엇인지 이해하고 둘째, 스포츠 참가가 개인의 심리적 발달에 어떤 영향을 미치는지를 이해하는 것이다. 이를 위해, 성격, 동기, 피드백, 불안/스트레스, 경쟁과 협동, 집단역학, 리더십, 도덕성 등 다양한 심리적 요인과 스포츠의 세부 분야 간의 상호작용에 대한 이론을 습득하고 다양한 사례를 탐구한다.

#### PSY461 건강심리학

##### Health Psychology

신체건강에 미치는 심리적 요인을 다룬다. 건강과 질병에 미치는 심리적 요인들에 대한 생리심리학, 임상심리학 및 사회심리학적 접근들과 그 연구들, 또 질병의 치료와 예방의 제안들에 대해 논의한다.

#### 간호정보학

##### Nursing Informatics

정보화 사회에 대비하여 데이터베이스의 설계와 응용에 대한 이론을 습득하고 개인별 관심있는 간호분야에서 예상할 수 있는 간호관리문제를 구체적으로 사례화하여 필요정보를 정의한 후 이를 관리할 수 있는 데이터베이스를 설계하

는 것을 학습한다.

#### 노인간호학

———— Gerontological Nursing

노인의 발달과업과 노화의 특성을 이해하고 노인기의 주요 건강문제에 접근하여 이를 해결할 수 있는 이론적 지식 및 간호기법을 습득하고, 노인장기요양제도에 대한 이해와 노인 요양시설에서의 간호사 역할을 학습한다.



## 테크놀로지와 사회 마이크로 전공

위치 및 연락처 : 율곡관 307호(☎219-2736)

### 학과소개

인공지능(AI)의 개발과 사회적 확산은 미래 사회에 다양한 영역에서 대전환을 불러일으킬 것이며, 동시에 그로 인한 테크놀로지적 접근만으로 해결할 수 없는 각종 사회문제가 발생할 것으로 예측된다. 기술에 대한 사회과학적 접근을 통해 ESG라는 시대적 요청에 부합하는 교육과정 개발을 통해 미래 테크놀로지의 개발과 발전으로 인한 변화를 예측하고, 이를 바탕으로 더 나은 사회를 위한 준비와 대응을 가능하게 하는 교육과정은 시급하게 요구된다. 사회과학 전공 학생에게는 미래를 주도할 테크놀로지에 대한 이해도를 제고하고, 자연과학 기반 전공 학생에게는 테크놀로지의 개발 및 발전으로 인한 사회적 영향에 대한 사회과학적 시야를 제공함으로써 통합적 교육 기회를 제공한다.

### 교육목표

- 문과와 이과를 통합하는 통합적 미래사회에 대한 분석과 예측 능력 습득한다.
- 테크놀로지의 확산으로 인한 기술적 결과와 사회적 결과 모두를 아우르는 통합적 지식 습득한다.

- 미래 사회에 대한 근거 없는 낙관이나 우려로부터 거리를 두며, 테크놀로지와 사회의 관계에 대한 과학적인 이해를 바탕으로 졸업 이후 미래 대응적인 캐리어 설계 가능성을 제시한다.

### 졸업 후 진로

- 테크놀로지 커뮤니케이터: 테크놀로지의 사회적 결과와 예측을 글쓰기 및 다양한 표현 양식을 통해 전달하는 전문가 양성의 필요성은 사회적으로 높아지고 있으나 대학교육에서의 대응은 부족하다.
- ESG 커뮤니케이터: 기업의 ESG의 중요성에 대한 인식이 높아짐에 따라 ESG 커뮤니케이션 및 홍보 전담 인력의 사회적 수요는 높아지고 있다.

### 참여 학과

사회학과, 미래자동차 연계전공

## 교육과정표

### 1. 졸업 이수학점 및 구성 현황

가. 총 마이크로 전공 이수학점 : 12 학점

나. 교육과정별 필수 이수학점 구성 현황

구분	전공 (소계 : 12)		비고
	마이크로전공 필수	마이크로전공 선택	
마이크로 전공	-	12	

### 2. 이수요건

- 총 마이크로 전공 이수학점 : 12학점 이상

- 마이크로 전공 이수 조건

- 전공 필수 없음
- 원소속에서 제1전공 또는 제2전공으로 수강한 과목 중 마이크로 전공과정으로 지정된 과목은 모두 전공으로도 인정되고 마이크로전공과목으로도 중복 인정

### 3. 교육과정

#### ■ 일반과정

교과구분	학수 구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 '●'표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
전공선택	전선	사회변동과 발전			●						3			3
	전선	공간과 도시의 사회학			●						3			3
	전선	정보화사회와 미디어				●					3			3
	전선	데이터와 사회과학(캡스톤디자인)*					●				3		●	3
	전선	과학기술의 사회학					●				3			3
	전선	자율주행 및 C-ITS					●				3			3
	전선	기후위기와 생태사회학						●			3			3
	전선	미래사회와 트렌드						●			3			3
	전선	모빌리티의 사회학						●			3			3
	전선	포스트휴먼과 사이보그의사회학						●			3			3
소계											30			30
총계											30			30

위 \*과목에서 '실험실습'은 이론 수업 시간 이외의 시간을 활용하고 있음

### 4. 권장 이수 순서표

#### ■ 일반과정

학 년	1학기					이수구분	2학기				
	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부		과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
2 학 년	사회변동과 발전	3	3			전공선택	정보사회와 미디어	3	3		O(영어)
	공간과 도시의 사회학	3	3								
	-	6	6	계				3	3	-	
3 학 년	데이터와 사회과학(캡스톤디자인)	3	3			전공선택	기후위기와 생태사회학	3	3		O(영어)
	과학기술의 사회학	3	3				미래사회와 트렌드	3	3		
	자율주행 및 C-ITS	3	3				포스트 휴먼과 사이보그의 사회학	3	3		
							모빌리티의 사회학	3	3		
	-	9	9	계				12	12	-	

### 5. 과목개요

#### SOC242 사회변동과 발전

———— Social Change & Development

사회구조의 변동원인, 과정 및 결과에 관한 이론적 관점들을 소개함으로써 거시적 수준의 전체사회변동을 다각적으로 분석하며, 사회변동의 특수분야로서의 발전과 저발전의 원인, 과정, 결과들에 대한 다양한 이론과 경험적 연구들을 주로 제3세계의 발전문제에 초점을 두어 검토한다.

#### SOC223 공간과 도시의 사회학

———— Sociology of space and cities

이 수업은 공간과 도시에 대한 사회학적 이해를 다룬다. 지리적인 공간과 도시는 사회와의 상호작용을 통하여 형성 변화된다. 사회 또한 그 공간적 환경에 의하여 영향을 받으며 새로운 특성을 지니게 된다. 공간과 도시의 구조와 특성, 변천

과정, 그리고 계층 갈등과 이주 등의 제반 문제 등을 거시사회적 분석을 통하여 논의한다. 또한 여러 규모의 공간에서 이루어지는 일상적이고 미시적인 사회 관계를 분석한다.

#### SOC262 정보화사회와 미디어

———— Media and Information Society

기술의 급격한 발달, 특히 위성통신 및 교통기술의 발달은 인간관계를 질적으로 양적으로 크게 증폭시켜 놓았다. 이러한 새로운 사회 환경에서 시간과 공간을 초월하는 인간관계를 가능하게 하는 가장 중요한 수단인 미디어의 역할과 기능에 대해 분석한다. 이 과목은 매스컴사회학, 미래사회연구 등과 연계하여 수강하기를 권장한다.

#### SOC3111 데이터와 사회과학(캡스톤디자인)

———— Data and Social Science(Capstone Design)

데이터의 수집과 처리와 관련된 기술의 발달로 인해 기존에

는 가능하지 않았던 다양한, 그리고 방대한 양의 정보에 접근할 수 있게 되었다. 데이터는 SNS 상의 상호작용에서부터 소비자의 구입패턴, 건강 관련 정보에 이르기까지 인간과 사회를 파악할 수 있는 무한한 가능성을 열어준다. 사회과학 분야에서 사회 현상을 숫자를 통해 분석하고 이해하는 계량적 연구방법은 주된 연구 방법 중 하나이다. 본 수업은 사회통계학을 이용하여 양적 자료를 분석하고 의미 있는 연구 결과를 얻는 방법을 다룬다. 수강생은 사회 통계학에 대한 기본 원리를 이해하고 통계 프로그램을 사용하여 통계 원리를 실습한다. 스스로 연구 문제를 정하고 그에 맞는 양적 자료의 분석을 통해 독립적인 사회학적 연구를 수행할 수 있는 능력의 습득이 본 수업의 목표이다.

#### SOC338 기후위기와 생태사회학

——— Climate Crisis and Ecological Sociology

환경오염, 생태계 파괴 등 환경문제의 사회적인 원인을 고찰하고, 환경문제를 둘러싼 인간의 반응, 환경운동, 집단 간 갈등, 다양한 사회적 관계들을 분석한다.

#### SOC344 미래사회와 트렌드

——— Introduction to Future Studies

후기 산업사회에 관한 다양한 이론과 사회가 직면하고 있는 문제들을 정보화사회의 특성, 전망 및 그 사회적 결과 등과 관련하여 사회학적, 미래학적 시각에서 고찰한다.

#### CSOC303 포스트 휴먼과 사이보그의 사회학

——— Sociology of Posthuman and Cyborg

현생인류는 기나긴 진화과정 속에서 생태적 사회적 환경에 적응하며 끝없이 변화해왔다. 휴먼이라는 현생인류의 자기 인식은 계몽주의적 사유의 바탕이자 근대 사회로의 이행을 촉구한 핵심요인이었다. 본 과목은 포스트 휴먼과 사이보그 현상을 통해 근대적 휴먼 이후의 현생인류의 진화과정을 예측함으로써 미래사회의 현생인류를 상상하는 것을 목표로 삼는다.

#### CSOC201 모빌리티의 사회학

——— Sociology of Mobilities

이 수업은 사회를 고정된 구조로 보는 기존의 사회과학 문법에서 벗어나서 '지속적으로 변화하고 이동하는 운동 상태'로 보는 모빌리티 패러다임(Urry 2007)을 바탕으로 현대사회의 다양한 현상을 분석하고 고찰하는 이론적 시야를 형성하는 것을 목적으로 한다. 따라서 모빌리티 사회학의 주요 관심사는 인간의 물리적인 장거리 이동을 가능하게 하는 운송수단과 체계 뿐 아니라 이동이 갖는 사회, 문화적 의미와 정치적 효과, 그리고 전 지구적 이동성의 증대와 관련

된 유통화의 정치경제에 이르기까지 사회적 삶의 다양한 이동화 과정에 걸쳐있다. 이처럼 다양한 모빌리티에 대한 탐구를 통해 궁극적으로는 재난과 기후변동 같은 미래사회의 위기 앞에서 지속가능한 모빌리티란 무엇일 것인가에 대해 성찰하는 계기를 만들고자 한다.

#### SOC3310 과학기술의 사회학

——— Science, Technology, and Society

과학기술 발전의 사회적 맥락이라는 주제를 다루며, 사회학을 중심으로 연관 학문 분야를 아우르는 학제간적 접근을 시도한다. 학생들은 이 과목을 통해 과학적 지식의 사회적 구성이라는 지식사회학 개념과 이론을 학습하고 이를 현실의 사례에 적용할 수 있는 능력을 배양한다. 나아가 지구적 차원의 위험 사회라는 사회학적 관점을 통해 현재 상황에 대한 비판적 성찰을 시도하며 이를 극복하기 위한 대안적인 미래 과학기술 발전의 방향을 모색한다. 특히 과학기술 분야의 여러 정책적 처방을 둘러싼 주요 쟁점을 살펴본다. 이를 통해 궁극적으로 지속가능한 사회의 미래를 위한 과학기술의 역할을 조망한다.

#### TRN361 자율주행 및 C-ITS

——— Autonomous Driving and C-ITS

최근 ICT 기술과 자동차 기술의 융합을 통해서 도로 상에서 일어나고 있는 대표적인 제4차 산업혁명인 자율주행과 C-ITS 기술에 대하여 이론적인 부분과 실무적인 부분을 습득하고 관련 기술 개발을 위한 기초지식을 습득하고자 한다.

