

사이버보안학과 교육과정 변경 내역(2016학년도)

교과구분	학수 구분	변경 전 (2015 기준)	변경 후 (2016 기준)	학점구성(구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
				이론	설계	실험 실습	
대학필수	교필	진로설정과여학역량개발1,2	-(폐지 및 이수주의 면제)				-
		대학생활과진로	아주희망	1			1
		영역별교양3	영역별 교양3(지정 이수: 기술 창업과 경영 -2016학년부터)	3			3
전공필수	전필	보안개론	사이버보안윤리	3			3
	전필	자료구조(컴공)	자료구조및실습(소프트웨어)	3		1	4
	전필	암호이론및응용	현대암호이론및응용	3			3
	전필	인터넷보안	네트워크보안및실습	1.5		1.5	3
	전필	시스템소프트웨어보안	시스템소프트웨어보안및실습	1.5		1.5	3
	전필	소프트웨어응용보안	소프트웨어응용보안및실습	1.5		1.5	3
	전필	모바일응용보안	모바일응용보안및실습	1.5		1.5	3
	전필	종합설계프로젝트	사이버보안캡스톤디자인		6		6
전공선택	전선	-	정보보호법제도와정책	3			3
	전선	-	IoT플랫폼보안	3			3
	전선	-	오픈소스SW입문(소프트웨어)	3			3
	전선	데이터베이스(컴공)	데이터베이스(소프트웨어)	2	1		3
	전선	컴파일러(컴공)	컴파일러(소프트웨어)	3			3
	전선	임베디드소프트웨어(컴공)	임베디드소프트웨어(소프트 웨어)	3		1	4
	전선	알고리즘(컴공)	알고리즘(소프트웨어)	3			3
	전선	-	클라우드서비스보안	3			3
	전선	-	소프트웨어개발보안방법론	3			3
	전선	-	정보보호제품평가	3			3
	전선	-	사이버보안관제및실습			3	3
	전선	-	빅데이터응용보안	3			3
	전선	-	SW창업론	3			3
	전선	-	모바일SW보안	3			3
	전선	데이터마이닝(컴공)	데이터마이닝(소프트웨어)	2	1		3
	전선	보안사례특강	사이버보안사례특강	3			3
	전선	플랫폼보안	사이버플랫폼보안	3			3
	전선	소프트웨어공학(컴공)	소프트웨어공학(소프트웨어)	2	1		3
	전선	-	웹시스템설계(소프트웨어)	3	1		4
	전선	-	모바일시스템설계(소프트웨 어)	3	1		4

* 신설과목 및 과목명 변경

■ 선수과목표(2016학년도 기준)

학수구분	과목명	선수과목명
전필	자료구조및실습(소프트웨어)	컴퓨터프로그래밍
전필	객체지향프로그래밍(소프트웨어)	컴퓨터프로그래밍
전필	운영체제(소프트웨어)	컴퓨터프로그래밍
전필	네트워크보안및실습	컴퓨터프로그래밍
전필	시스템소프트웨어보안및실습	컴퓨터프로그래밍
전필	모바일응용보안및실습	컴퓨터프로그래밍
전필	소프트웨어응용보안및실습	컴퓨터프로그래밍
전선	데이터베이스(소프트웨어)	자료구조및실습
전선	모바일프로그래밍1(미디어)	객체지향프로그래밍
전선	컴파일러(소프트웨어)	자료구조및실습
전선	알고리즘(소프트웨어)	자료구조및실습
전선	모바일프로그래밍2(미디어)	객체지향프로그래밍
전선	분산시스템	컴퓨터프로그래밍
전선	소프트웨어공학(소프트웨어)	자료구조및실습
전선	데이터마이닝(소프트웨어)	자료구조및실습
전선	오픈소스SW입문(소프트웨어)	객체지향프로그래밍
전선	IT집중교육1,2(소프트웨어)	객체지향프로그래밍